FATURE SEU PS2 Não seja vacilão. Este mês são 3 oportunidades de você ganhar seu PlayStation 2. Basta ser criativo

www.europanet.com.br

PlayStation

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA 15 ANOS

Ano 4 – Nº 45
Brasil R$ 4,90
Europa €2,50

1500 DICAS & TRUQUES

PS2 ONLINE

Já estamos jogando PlayStation 2 pela Internet no Brasil. Descubra aqui como fazer isso, gastando pouco. E enfrente adversários no mundo inteiro

Detonados

Todos zerados na raça!

DETONADO PS2 ONIMUSHA 2
Versão americana, debulhada sem dó. Os melhores caminhos para você vencer o Nobunaga

DETONADO PS2 ONIMUSHA 1
Roteiro completo com a localização dos 20 Fluorites. Útil até para quem já detonou

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2
DETONADO PS1
Lançamento para PS1. Todos os golpes, combos e truques para liberar lutadores secretos

DETONADO PS1 DRIVER 2
Tudo o que ninguém mostrou: a localização de todos os carros e modos secretos no mapa

Dicas

PS1 – Stuart Little 2
- C-12: Final Resistence
- Dragon Warrior 7
- Rageball

PS2 – Mark Of Kri
- Mike Tyson
- Kingdom Hearts
- Britney´s Dance

grand theft auto Vice city

Esse jogo vai ser o recordista de vendas do PS2. Se você duvida, aqui tem todas as provas:

- 50 imagens inéditas da nova aventura
- Os novos veículos: moto, helicóptero, carro de golfe...
- Armas nunca vistas. Tem até serra elétrica!
- As fotos polêmicas
- Mulheres de biquíni
- E muito mais

9 771516 626008 45
ISSN 1516-6260

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby TM Digital Speaker System

Battery Pak

Booster Kit

All-In-One Fun pak

Sharklight Starter Kit

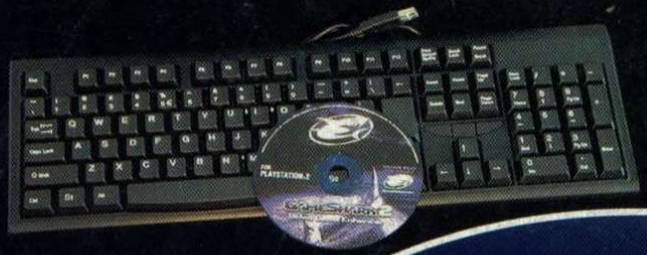
Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

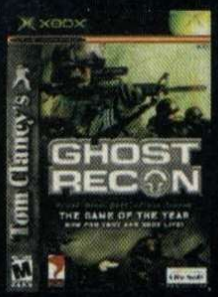
Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

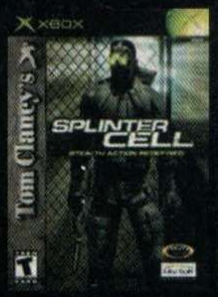
NC games

Lord of the Rings
The Two Towers

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



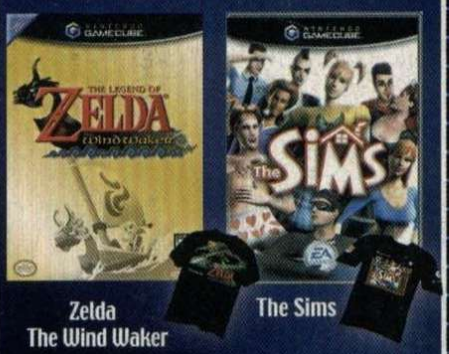
Tom Clancy's
Ghost Recon



Tom Clancy's
Splinter Cell

Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker

The Sims

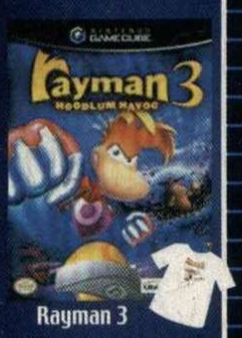
Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

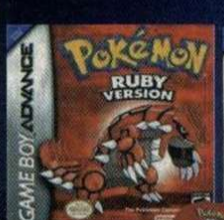
oferta válida por tempo limitado.



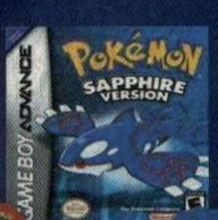
Rayman 3

The Legend Of Zelda
A Link to the Past

Digimon - Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version



Pokémon
Sapphire Version

Games

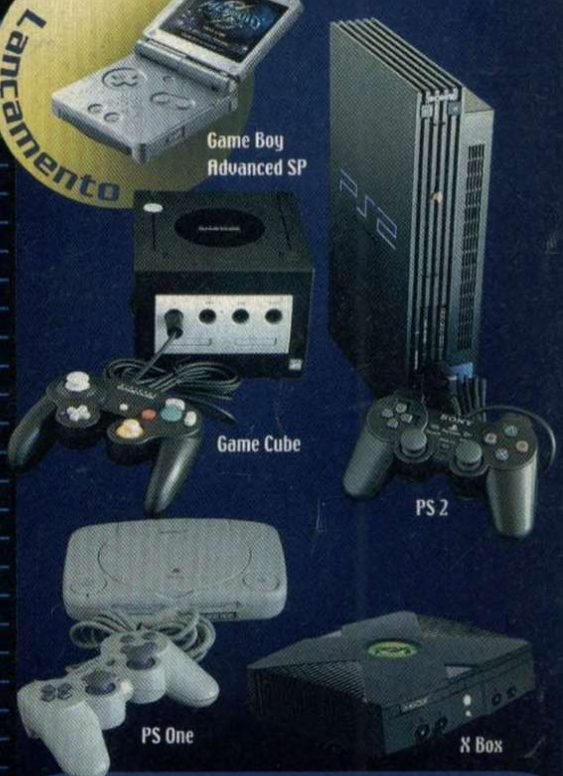
Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Game Boy
Advanced SP



Game Cube

PS 2

PS One

X Box

Ligue agora

11 6236-1157

Promoção Fora de

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Ninja

A promoção da edição número 43 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 4.925 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase contando o que faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro ninja. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho mostrando ninjas dos games em ação. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Nani Dias e José Junior. Confira abaixo os dois vencedores da Promoção Ninja.

DESENHO

1º lugar

1º – Bruno Mitsuo Makia – 15 anos
São Paulo/SP
Prêmio – Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM VERDADEIRO NINJA?

1º – Pablo Sobreiro de Ávila – 12 anos
São José dos Campos/SP
Frase – "Salvaria uma pessoa bem criativa e pediria sua frase de agradecimento"
Prêmio – Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras dizendo o que você faria para ganhar um PS2 se estivesse em Vice City, a cidade do novo GTA (confira a reportagem do game na página 14). As duas frases mais ousadas serão premiadas. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original e o jogo Devil May Cry

2º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de novembro** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para ganhar um PS2 se estivesse em Vice City, a cidade do novo GTA.
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que

Série

Promoção 2

Faça um desenho inspirado em jogos do PS1 ou PS2 mostrando veículos em uma perseguição maluca. O trabalho mais criativo e divertido será premiado com um PlayStation 2. Use papel tamanho A4 ou sulfite.
Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 47, que estará nas bancas no dia 5 de dezembro de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**
10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de novembro de 2002, junto com um desenho mostrando veículos dos jogos do PS1 ou PS2 em uma perseguição maluca.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de novembro de 2002.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____
O que você faria para ganhar um PS2 se estivesse em Vice City? (até 11 palavras)
_____
_____
_____

Dicas & Truques para PlayStation
Outubro/2002

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Nani Dias e José Junior
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Alexandre Jubran (capa); Anderson de Albuquerque; César Cavelagna; Humberto Martinez e Ronaldo Testa

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Ivan Volpi
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne, Vinicius Christe; Renata Kurosaki e Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores
No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667,
Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Todas as edições da revista Dicas & Truques para PlayStation são muito caprichadas. Mas esta revista que você tem em mãos está mais caprichada do que normalmente. É que o Júlio foi promovido a Editor Executivo e está fazendo questão de mostrar que pode fazer uma revista cada vez mais sensacional. E como o nome dele aí no expediente ao lado sai com o cargo pela primeira vez, disse que vai guardar esta edição para todo o sempre com todo amor e carinho.

Por isso, além de escolher os detonados a dedo, correu atrás de todas as informações do novo GTA e só não se envolveu mais na reportagem do PS2 OnLine porque o Luiz não deixou. Afinal, o Luiz é o redator-chefe e não podia ficar de fora neste momento em que uma nova revolução nos games acontece.

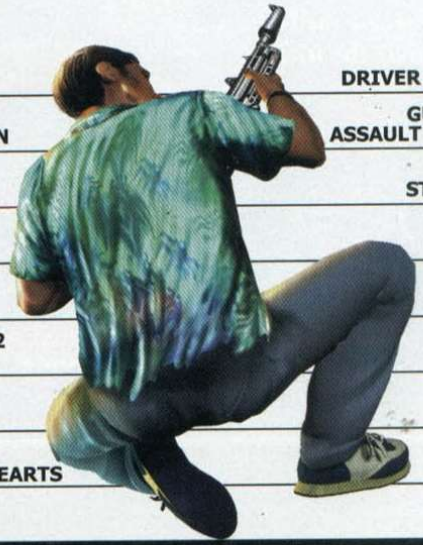
Você possivelmente só vai entender este "PS2 OnLine" depois de ler a reportagem desta edição. Três dias após seu lançamento nos EUA, a novidade já estava em testes aqui com a gente. Resumindo é assim: você pega seu PS2 (se ainda não tiver um, aproveite e participe da promoção que está dando três PS2 só neste mês) e liga na Internet. Como? Basta comprar um acessório chamado Network Adaptor, fazer a conexão e um novo mundo se abre para você.

Um novo mundo mesmo. Em vez de jogar contra um amigo ao seu lado, joga contra qualquer outra pessoa do planeta. Tanto que o Luiz, só para provocar o Júlio, jogou futebol americano daqui da redação contra um americano em Los Angeles. O jogo não só foi perfeito tecnicamente como a partida foi memorável, já que o Lu ganhou do gringo em um esporte em que eles são os reis.

Mas, de novo, a vida imita o videogame. A cada vitória, um novo e maior obstáculo aparece. Júlio, parabéns, e estamos contando que você vai fazer da Dicas & Truques para PlayStation uma revista cada vez melhor. E que esta é só a primeira de uma ótima série.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice



8 CARTAS
10 NEWSTATION
14 GTA: VICE CITY
18 PS2 ONLINE
22 PREVIEW
26 ONIMUSHA 2 DETONADO
34 THE MARK OF KRI
36 KINGDOM HEARTS
DRIVER 2 – DETONADO 40
GUNDAM BATTLE ASSAULT 2 – DETONADO 46
STUART LITTLE 2 50
SUPERTESTE 52
ACESSÓRIOS 54
ONIMUSHA 1 DETONADO 56
DICAS 56
GAMESHARK 66

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano

10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Fala Galera

Não tem pra ninguém! Envie a sua dúvida mais punk para a nossa redação. Aqui, resolvemos qualquer parada do mundo PlayStation

mural

Fernando Goni de Oliveira
Rio de Janeiro/RJ

Andrei Bressan
Piracicaba/SP

Alisson Borges da Costa
Belo Horizonte/MG

Parasite Eve 2

Qual é o código do computador de Parasite Eve 2, do PS1?
Marcelo de Albuquerque Mendes
Recife/PE

■ O código é A3EILM2S2Y. Depois de digitá-lo, confira a animação e escolha a opção "Visitor program". Se você "travar" em outras partes do jogo, não se preocupe. Consulte a edição 33 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, pois nela detonamos todos os segredos deste game.

Jackie Chan

Olá! Eu quero as trapaças de Jackie Chan Stuntmaster. Vocês podem me ajudar?
Bruno Henrique Oliveira Rodrigues
Anápolis/GO

■ É claro que podemos ajudá-lo. Para começar o game em qualquer fase, vá para a tela principal (aquela que apresenta as palavras "Press Start Button") e aperte L2, ■, ▲, ●, ✖, R2 e R2. Um som vai confirmar a entrada do truque. Para conseguir todos os dragões, pressione L1, R2, L2, R2, ■, ✖, ✖.

Drácula

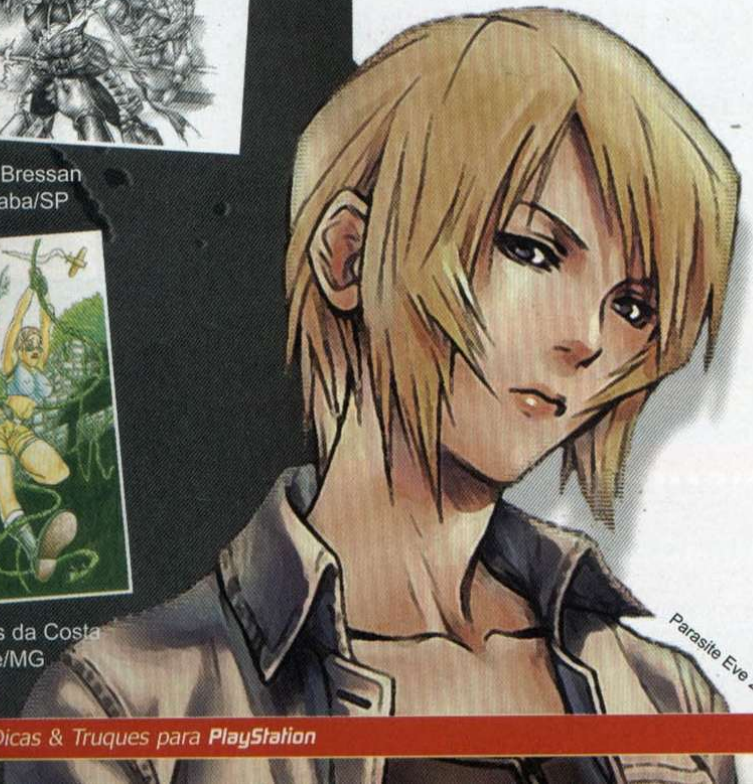
Estou parado no jogo Dracula: The Resurrection e não sei mais o que fazer. Vocês publicaram o detonado do game na edição 31, mas não encontro o buraco para eu colocar o lampião. Vocês podem me ajudar a achar este local?
Henry Eduardo Peccin
Farroupilha/RS

■ É muito simples. Logo que você recolher o lampião, continue avançando pelo corredor até não poder ir mais (ande sempre em frente). Surge uma animação horripilante. Quando isso acontecer, coloque o lampião no buraco do chão (na mesma cena dos morcegos). Feito isso, puxe a alavanca à direita para ativar uma passagem, perto do lampião, e siga em frente até encontrar o castelo.

RPG na veia

Fala Galera! Vocês têm códigos de GameShark para o jogo Valkyrie Profile? Eu sou assinante e nunca vi truques publicados para este game.
Denilson Alves Pereira
Ceilândia/DF

■ Confira os melhores truques do game e divirta-se. Os códigos abaixo funcionam em GameSharks 3.3 ou superior.
Pontuação máxima de evolução
801f6264270f
Salvar em qualquer lugar
301f62740011



Parasite Eve 2

Sillent Hill

Tomb Raider: Chronicles

Mario Vitor Carvalho Santos
São Bernardo do Campo/SP

José Luiz Vanz
Curitiba/PR

Ivone Soares Santos
São Paulo/SP

Guilherme Garcia Andalo
Santo André/SP

007 em perigo

Estou preso na fase City of Walkways do jogo 007 The Word is not Enough. Eu destruo os helicópteros e não sei mais o que fazer. Vocês têm uma luz?
Pedro Emanuel Vieira Moura
Montes Claros/MG

Em primeiro lugar, você deve destruir os helicópteros com a Rocket Luncher para economizar munição. Feito isso, desça a escada à direita, siga em frente e entre em uma cabana. Desça as escadas, detone os inimigos e suba. Pegue o Wrench e use-o na tela final da fase, no painel. Para mais detalhes, consulte o detonado que saiu na edição 33.

Digimon World 3

Vocês têm códigos de GameShark para Digimon World 3, do PS1?
Rafael Fonseca e Silva – Itajubá/MG

Veja os códigos abaixo e detone o game sem muito "sofrimento" (GameShark 3.4 ou superior):
Bit ilimitado
80048554E0FF
8004855605F5
Energia infinita - Kotemon
80048C70270F
80048C72270F

Silent Hill

Como faço para passar o quebra-cabeça do piano do jogo Silent Hill?
Álan M. Leitão – São Paulo/SP

Logo de cara, toque uma melodia no piano e prepare-se para pressionar as teclas em uma determinada ordem. Para facilitar sua vida, considere os número de 1 a 12 as teclas da esquerda à direita. Agora, pressione-as nesta ordem: 3, 10, 11, 8 e 2. Agora, pegue o medalhão de prata e volte para a torre do relógio. Para saber mais segredos consulte o detonado da edição 3.

Lara em apuros

Por favor, publiquem códigos de GameShark para Tomb Raider Chronicles.
Tiago Bueno de Moraes
Araras – SP

Separamos os melhores códigos para você detonar (GameShark 3.3 ou superior).
Energia ilimitada para todas as fases
800076003aa4
800076028c21
8000760403e8
800076064302
80007608aaa4
8000760a0801
8000760c0022
8000760ea422
D006a7ccbb42
8006a7c81d80
D006a7ccbb42
8006a7ca0c00

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Acompanhe as notícias exclusivas que separamos e fique por dentro de tudo que está rolando

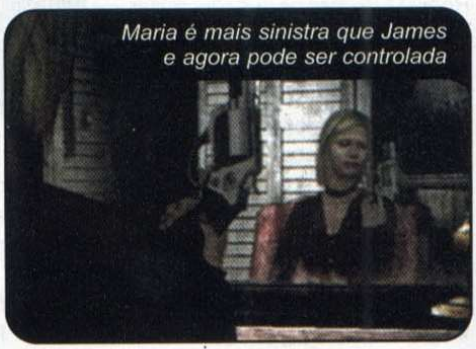
Silent Hill

ESPECIAL

Se você gostou dos becos escuros e cheios de névoa da estranha cidade de Silent Hill, prepare-se para encarar mais um pesadelo no mesmo lugar. A produtora Konami lançou uma versão especial do segundo episódio de Silent Hill. Batizado de Silent Hill 2: Director's Cut, o título traz novos ingredientes e personagens.

Apesar de ter a mesma história, nesta versão você poderá explorar outros lugares da cidade e assistir animações inéditas que explicam mais detalhes sobre a trama. Além disso, existe um novo modo de jogo no qual você assume o papel de Maria, aquela mulher cheia de segredos que aparece no caminho de James, o herói do game. Com ela, você terá que conhecer lugares inéditos e encarar monstros nunca vistos na série Silent Hill.

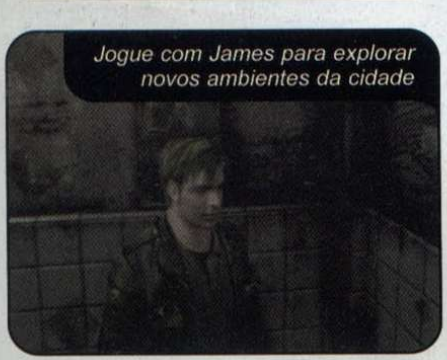
Por enquanto, o jogo foi lançado somente no Japão e traz legendas em japonês e inglês. É extremamente recomendado para quem detonou o segundo episódio e gosta de suspense.



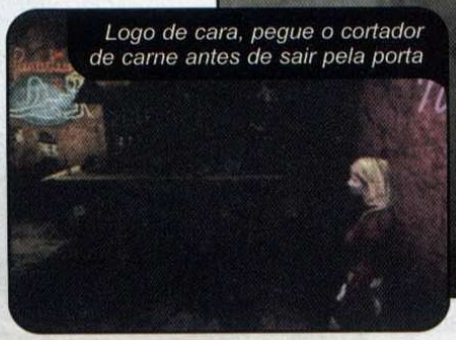
Maria é mais sinistra que James e agora pode ser controlada

Maria já começa com alguns itens e este revólver

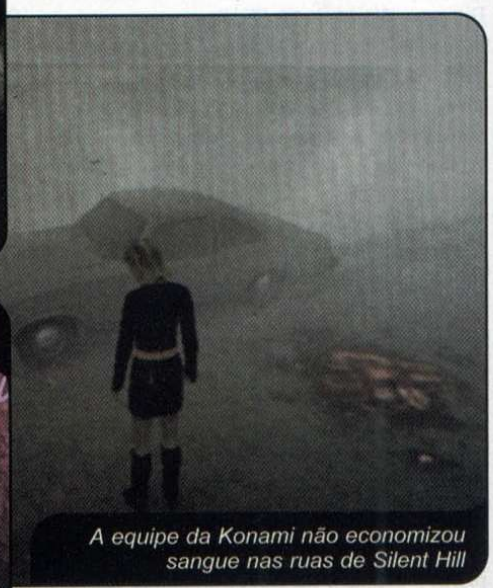
O jogo é japonês, porém traz legendas em inglês



Jogue com James para explorar novos ambientes da cidade



Logo de cara, pegue o cortador de carne antes de sair pela porta



A equipe da Konami não economizou sangue nas ruas de Silent Hill

ON

Tomb Raider 2 nas telonas

O segundo filme inspirado nos jogos da musa Lara Croft já está sendo produzido pela Paramount Pictures e em breve será exibido nos cinemas de todo o mundo. Segundo as informações do site IMDB, Tomb Raider 2 vai trazer novamente a sensual Angelina Jolie interpretando a senhorita Croft. Além da bela atriz principal, o elenco conta também com alguns atores conhecidos, como Chris Barrie (Lara Croft: Tomb Raider), Djimon Hounsou (Gladiador) e Gerard Butler (Dracula 2000).

Além disso, o novo episódio virá recheado de belas paisagens e lugares exóticos, pois tudo está sendo gravado no continente africano e na Grécia. Nesta superprodução dirigida por Jan de Bont, Lara terá a difícil missão de encarar a máfia chinesa que é liderada por um assassino chamado Chen Lo. Por isso, você já pode esperar muita tecnologia e "magias do passado". O filme estréia em junho de 2003 nos Estados Unidos e vai arrasar o coração dos fãs e gamemaníacos.

Angelina Jolie (à esquerda) e Gerard Butler (à direita)

Os Felizardos da Promoção

Da esquerda para direita: Ronald, Rogério e Adriano

Nas últimas cinco promoções da Revista Dicas & Truques para PlayStation muita coisa rolou e 10 leitores já levaram para casa um PS2. Desta vez, três leitores paulistas e impacientes resolveram buscar o console pessoalmente, aqui na Editora Europa, em São Paulo capital. O primeiro a pegar o videogame foi Rogério Panini, da cidade de Jaguariúna. Ele foi o grande vencedor da promoção de frases da edição 40.

Já o segundo foi Adriano Chiandotti Bortoloto, de São Caetano do Sul, que fez um desenho nota 10 para a promoção da revista 41. E por último, Ronald Fernando Estevam, de Francisco Morato que venceu na categoria de frases também da edição 41. E agora, o que você está esperando? Seja também um vencedor, basta participar de nossas promoções. Para isso, vá para a página 4 e participe.

TOP 10 PlayStation I

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy 7	Square	1
2	Yu-Gi-Oh! Forbidden	Konami	6
3	Final Fantasy 9	Square	2
4	Final Fantasy 8	Square	3
5	Final Fantasy Tatics	Square	5
6	Chrono Cross	Square	7
7	Digimon World 3	Bandai	4
8	Legend of Dragoon	Sony	8
9	Xenogears	Square	9
10	Dragon Warrior 7	Enix	10

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

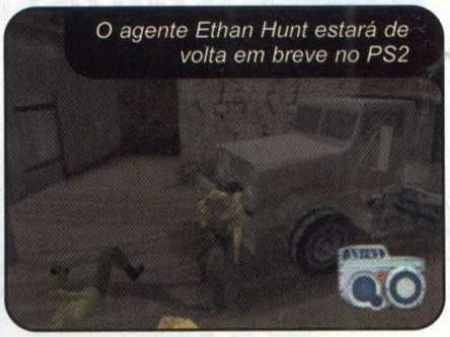
Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
OUTUBRO		
Run Like Hell	PS2	Ação
Sub Rebellion	PS2	Ação
E.T. the Extra Terrestrial	PS2	Ação
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Ação
Reign of Fire	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS1	Ação
BloodRayne	PS2	Ação
Pink Panther	PS1	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
The Lost Crave	PS2	Aventura
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2	Corrida
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Shox	PS2	Corrida
Kengo 2: Legacy of the Blade	PS2	Luta
Hitman 2: Silent Assassin	PS2	Tiro
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG
NHL 2003	PS2	Esporte
NBA 2K3	PS2	Esporte
NBA Starting Five	PS2	Esporte
Evolution Skateboarding	PS2	Esporte
Black & Bruised	PS2	Esporte
The Simpsons Skateboarding	PS2	Esporte
Jet X2O	PS2	Esporte
NBA Live 2003	PS2	Esporte
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Ty the Tasmanian Tiger	PS2	Plataforma
Rugrats: Royal Ransom	PS2	Plataforma
Vexx	PS2	Plataforma
.hack	PS2	RPG
Wild ARMS 3	PS2	RPG
Pro Race Driver	PS2	Simulação
Metropolismania	PS2	Simulação
TimeSplitters 2	PS2	Tiro
Silent Scope 3	PS2	Tiro
The Sum of All Fears	PS2	Tiro
NOVEMBRO		
Defender	PS2	Ação
Batman: Dark Tomorrow	PS2	Ação
Contra: Shattered Soldier	PS2	Ação
DX2: Invisible War	PS2	Ação
Robot Alchemical Drive	PS2	Ação
Frogger Classic	PS2	Ação
Tomb Raider: Angel of Darkness	PS2	Aventura
Harry Potter 2	PS2	Aventura
Burnout 2: Point of Impact	PS2	Corrida
Whiteout	PS2	Corrida
Starsky and Hutch	PS2	Corrida
Freaky Flyers	PS2	Corrida
DDRMAX: Dance Dance Revolution	PS2	Dança
Evolution Snowboarding	PS2	Esporte
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2003	PS2	Esporte
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2	Esporte
BMX XXX	PS2	Esporte
World Tour Soccer 2003	PS2	Esporte
Legends of Wrestling 2	PS2	Luta
Disney's PK	PS2	Plataforma
Suikoden 3	PS2	RPG
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Simulação

Missão Impossível 2

A Infogrames revelou que já está trabalhando no segundo episódio de Mission Impossible. Inspirado no segundo filme conhecido no Brasil como Missão Impossível, Mission Impossible 2 será lançado em breve para PS2 e vai trazer novamente o herói Ethan Hunt.

No jogo, ele terá que enfrentar 12 missões de tirar o fôlego, todas retiradas das telonas. E assim como no primeiro jogo do PS1, o agente poderá usar equipamentos e armas da mais alta tecnologia para detonar os inimigos e sobreviver. O título estréia no primeiro semestre do ano que vem e terá versões também para os concorrentes Xbox e GameCube.



O agente Ethan Hunt estará de volta em breve no PS2

O título vai arrasar com novo visual e jogabilidade

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Veja a lista dos dez jogos mais procurados no mundo.

1º

ONIMUSHA 2
Capcom

Ranking	Jogo	Produtora
2	Final Fantasy 10	Square
3	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
4	Metal Gear Solid 2	Konami
5	SOCOM: US Navy Seals	Sony
6	The Thing	Konami
7	Devil May Cry	Capcom
8	Gran Turismo 3 A-spec	Koei
9	Dynasty Warriors 3	Sony
10	Madden NFL 2003	Eletronic Arts

Fonte GameFaqs.com

PS2 com preço em queda

O preço do PS2 está caindo. Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de setembro e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone: **(0xx11) 3038-5086**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Game	(0xx11) 3313-3080	800,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	850,00
PlayGames	(0xx11) 3338-2688	850,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	879,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	880,00
Game Over	(0xx11) 3992-2350	900,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	939,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	940,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	950,00
Pássaro's Games	(0xx11) 229-8334	950,00
Virtual Games	(0xx43) 3321-7879	950,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	950,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	950,00
Tilt's	(0xx11) 6191-3000	950,00
Planet Game	(0xx15) 211-3582	985,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Porão Games	(0xx15) 284-5797	999,00
Games Station	(0xx13) 3273-2579	1.000,00
Netunia	(0xx11) 3825-7600	1.000,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	1.050,00
Super Games Brasília	(0xx61) 242-9282	1.069,00
Eletromíl	(0xx11) 3337-5557	1.090,00*
Eros Games	(0xx15) 521-4083	1.100,00
Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.303,00 (3x)
U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.319,00 (3x)
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.350,00*
Video Game Center	(0xx21) 2567-1818	1.380,00
Metrópole Games	(0xx11) 3328-6823	1.400,00*
Brinquedos Laura	(0xx11) 251-2818	1.449,00 (5x)
Star Presentes	(0xx11) 3255-3457	1.500,00*
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.550,00* (2x)

* Console modificado Fonte: As próprias lojas

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

PS2

GAME BOY ADVANCE

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

grand theft auto Vice city

Se você curtiu GTA 3 e tem um PS2, comece a comemorar. A Rockstar Games já está finalizando o quarto episódio da série nada aconselhável para menores de 18 anos. Grand Theft Auto: Vice City será o jogo de maior impacto no mundo dos games. O título terá dezenas de missões politicamente incorretas e ingredientes mais polêmicos do que nunca. Isso mesmo, pois o "herói" do jogo terá novos veículos e armas para ajudar os piores mafiosos do planeta.

Procurado por todos

O jogo se passará na década de 80 em Vice City, uma cidade muito parecida com Miami, nos Estados Unidos. A metrópole terá o dobro do tamanho de Liberty City, a cidade de GTA 3. Você começa o game em um determinado bairro da cidade e, conforme o desenrolar da história, outros entram em cena para você explorar. O detalhe é que seu herói poderá entrar em mais de 50 lugares,

Entre os veículos, seu herói poderá "experimentar" um carro de golfe

O novo GTA nem foi lançado e já está na lista dos mais procurados. Só nos Estados Unidos o jogo tem quatro milhões de cópias vendidas por antecipação. Confira aqui o por que deste grande sucesso

POLÊMICO E PROCURADO

Tudo começou há mais de cinco anos, quando o primeiro Grand Theft Auto foi lançado para PC. O jogo vendeu como água e se popularizou muito rápido. Depois de alguns meses, a produtora produziu a versão do jogo para PS1 e Gameboy Color. O detalhe é que em pouco tempo o jogo do PlayStation se tornou o mais procurado do console e isso chamou a atenção de muita gente.

NOVAS ARMAS

As principais armas do jogo já foram confirmadas. Conheça cada uma delas e confira as imagens:

Curta distância
- Serra-elétrica
- Faca
- Facão
- Chave de fenda

Longa distância
- Rifle com mira telescópica
- Pistola automática
- Revólver
- Escopeta
- Fuzil
- Submetralhadora

Armas pesadas
- Granada
- Bazuca

como casas, museus, prédios e estabelecimentos comerciais.

Neste novo episódio, você assumirá o papel de Tommy Vercetti, um ex-presidiário que cumpriu muitos anos de prisão. Logo depois de solto, ele viajou para Vice City com o objetivo de reencontrar o seu antigo chefe, um mafioso chamado Sonny Forelli. Para conseguir dinheiro e pagar todas as suas dívidas atrasadas, Tommy passa a trabalhar novamente para ele.

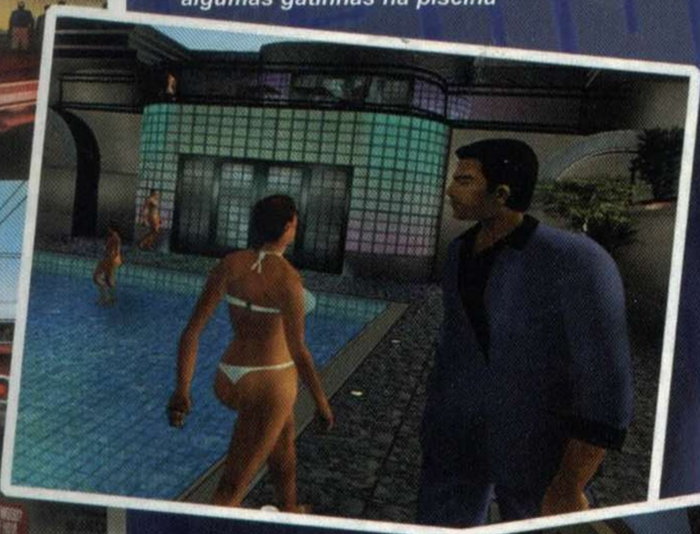
É exatamente aí que irá começar sua aventura. Assim como em GTA 3, você terá que completar mais de 100 missões típicas de bandido, como levar criminosos de um lugar a outro, auxiliar sua gangue em assaltos, plantar bombas em carros e despistar as autoridades. O detalhe é que durante as missões surgem grupos de motoqueiros, mafiosos cubanos e capangas de políticos corruptos, todos querendo ver o seu herói dividido em vários pedacinhos.

Mas a sua maior dor de cabeça será os policiais. Agora, as autoridades irão persegui-lo pelo ar, água ou terra. Não importa o veículo que você estiver usando, os policiais sempre estarão no seu pé. Se você cometer muitos crimes de uma só vez, seu personagem poderá ser surpreendido com agentes que descem de helicópteros por meio de cabos de aço. Por isso, você terá que

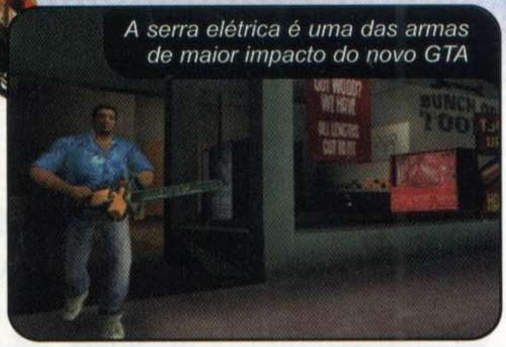
Durante o game, belas e sensuais garotas de biquíni entrarão em cena

principalmente por causa do excesso de violência.
O impacto foi tão grande que o governo de muitos países consideraram o jogo muito violento e proibiram a sua venda, inclusive aqui no Brasil. Entretanto, isto não foi o suficiente para evitar o sucesso ainda maior do game. A produtora lançou mais três jogos que fazem sucesso até hoje e promete agitar ainda mais o mercado de games com este inédito Grand Theft Auto: Vice City.

Após muita perseguição, Tommy poderá apreciar algumas gatinhas na piscina



A serra elétrica é uma das armas de maior impacto do novo GTA



completar as missões sem arriscar a vida de inocentes.

Novidades

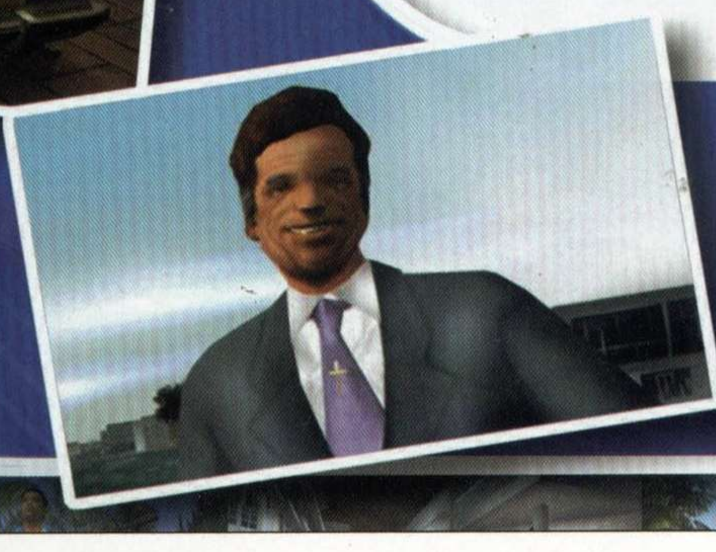
Seu personagem poderá pegar emprestado novos veículos. Serão mais de 100, como motos, helicópteros, barcos de luxo, lanchas, carros turbinados, furgões, limusines e até carrinhos de golfe estarão "disponíveis" para você dar um passeio. Todos inspirados em modelos fabricados na década de 80. Imagine roubar um helicóptero, sobrevoar a cidade e pousar no lugar que você quiser.

Uma outra novidade são as armas. O título terá uma variedade maior de armas (cerca de 40) e algumas bem diferentes do convencional, como uma serra elétrica. Isso mesmo, o personagem poderá sair andando pela rua com uma serra destas nas mãos e fazer as piores maldades com qualquer pedestre. Entretanto, vale lembrar que seu objetivo será cumprir as missões sem chamar a atenção de ninguém, principalmente a dos policiais.

E para facilitar a sua vida, o herói contará com um novo sistema de mira compatível com os botões analógicos.

Esquecida desde GTA 2, a motocicleta estará de volta

Todos os veículos disponíveis serão da década de 80



Inicialmente, seu herói terá que ajudar Sonny Forelli, um perigoso mafioso de Vice City

Quem está falando?

Pela primeira vez na série GTA, o personagem principal poderá conversar e interagir com outras pessoas. Será possível falar com vendedores de lojas de armas e tomar decisões importantes que poderão influenciar o chefão de sua gangue. Isto significa que dependendo da situação, o herói terá que usar muita diplomacia para resolver problemas ou alcançar algum objetivo pessoal.

E para sair um pouco da pele de bandido, o título vai trazer uma outra surpresa. Tommy terá a oportunidade de ser um trabalhador comum. Em uma das tarefas, o personagem vai assumir o papel de um entregador de pizza, por exemplo. Ele terá que levar pizzas em vários endereços dentro de um período de tempo pré-determinado pelo computador. Se ele falhar a pizza irá esfriar e sua missão será cancelada automaticamente. GTA Vice City é exclusivo para PS2 até 2004 e tem data prevista de lançamento para 22 outubro, nos Estados Unidos.

A voz de Tommy, será dublada por um ator de Holywood. Ray Liotta foi escolhido para este papel. Ele participou de ótimos filmes, como *Os Bons Companheiros* e *Hannibal*.

OS NOVOS RECURSOS

- Mais de 100 veículos
- 40 armas diferentes
- Novo sistema de mira
- Visual melhorado
- Centenas de missões
- Músicas da década de 80
- Maior interação no game
- Mais de 50 lugares para explorar
- Pedestres mais inteligentes

OS JOGOS DA SÉRIE

Conheça todos os games da série GTA que foram lançados ao mercado.

Repare que os consoles da Sony e o PC têm o maior número de jogos, inclusive uma versão exclusiva que foi chamada de GTA: London 1969.

Jogo	Console/Plataforma
Grand Theft Auto	PlayStation, PC, GameBoy Color
Grand Theft Auto 2	PlayStation, PC, Dreamcast, GameBoy Color
Grand Theft Auto 3	PlayStation 2, PC
Grand Theft Auto: London 1969	PlayStation, PC
Grand Theft Auto: The Director's Cut	PlayStation

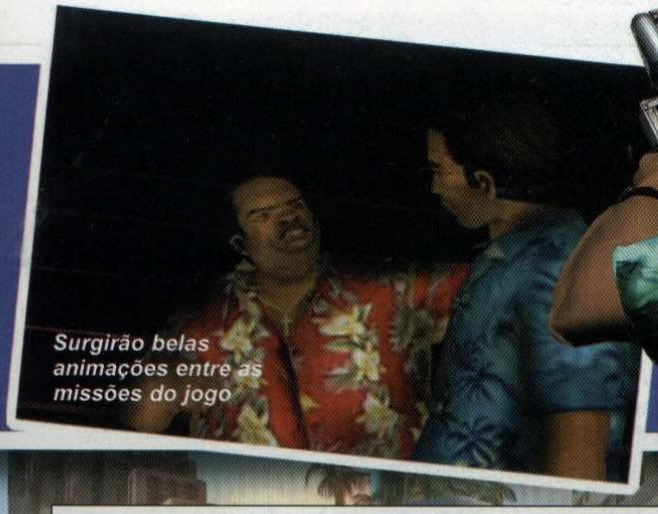
Ficha Técnica

Produtor: RockStar Games

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Nº de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.rockstargames.com/VICECITY/

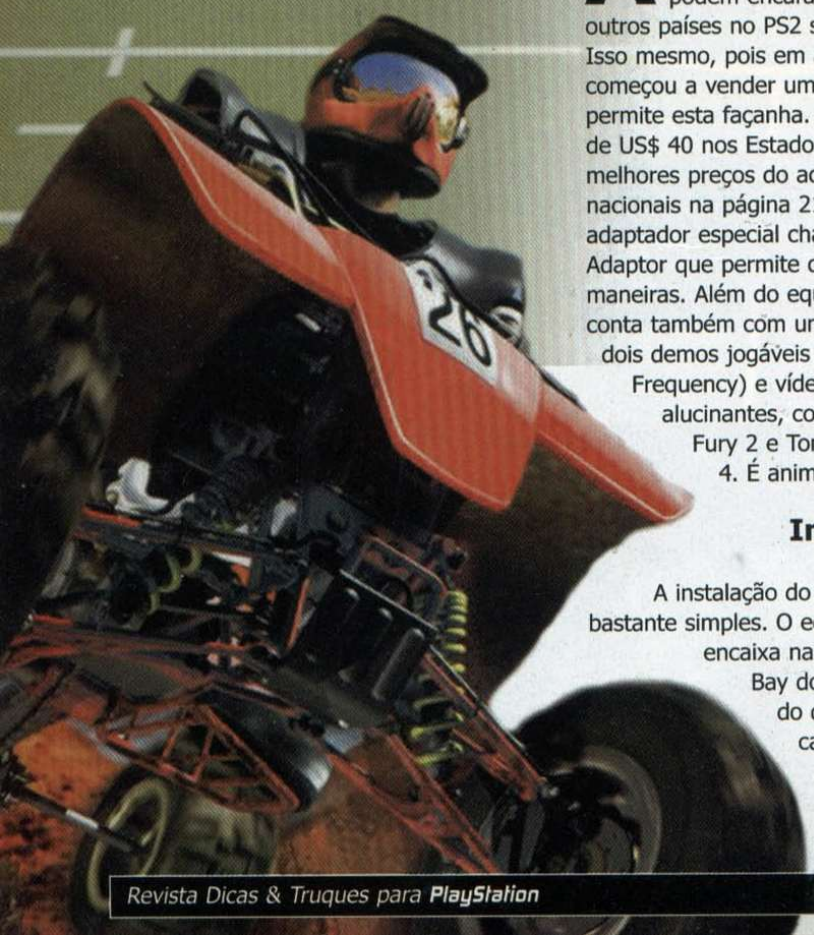
Plataforma **PS2**



Surgirão belas animações entre as missões do jogo

PS2 online

Jogar com o PS2 na Internet é mais divertido do que você imagina. E os gamemaníacos brasileiros também já podem entrar nesta onda



A onda dos games online já começou. Agora os brasileiros já podem encarar jogadores de outros países no PS2 sem sair de casa. Isso mesmo, pois em agosto a Sony começou a vender um kit inédito que permite esta façanha. Este kit custa cerca de US$ 40 nos Estados Unidos (confira os melhores preços do acessório em lojas nacionais na página 21) e traz um adaptador especial chamado Network Adaptor que permite conexões de várias maneiras. Além do equipamento, o pacote conta também com um disco de boot, dois demos jogáveis (Madden 2003 e Frequency) e vídeos de jogos alucinantes, como o ATV Offroad Fury 2 e Tony Hawk Pro Skater 4. É animal!

Instalação

A instalação do Network Adaptor é bastante simples. O equipamento se encaixa na entrada Expansion Bay do console e precisa do disco de boot para carregar o software que faz a conexão. O processo não requer um disco rígido (HD), pois os dados do provedor de acesso são armazenados no Memory Card e ocupam menos de 140 KB (o cartão de memória do PS2 tem cerca de 8000 KB).

Depois de conectado, o software procura automaticamente o servidor da Sony ou o do jogo. Além de se divertir com o jogos, o usuário pode conversar com os outros gamemaníacos que também estão conectados no sistema antes de começar a jogar. E o melhor de tudo é que este serviço funciona aqui no Brasil. Basta ter este kit, um provedor de acesso à Internet e um jogo online.

Brasileiros na Rede

Quando iniciamos o primeiro teste com o Network Adaptor na redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, a galera que estava em volta parou de trabalhar para conferir o mundo online. Começamos com o jogo Tony Hawk's Pro Skater 3 e, logo de cara, encontramos alguns brasileiros. Foi diversão do começo ao fim, principalmente quando você joga Tony Hawk's com mais de dois jogadores sem ter a tela da TV dividida, como acontece no modo multiplayer comum.

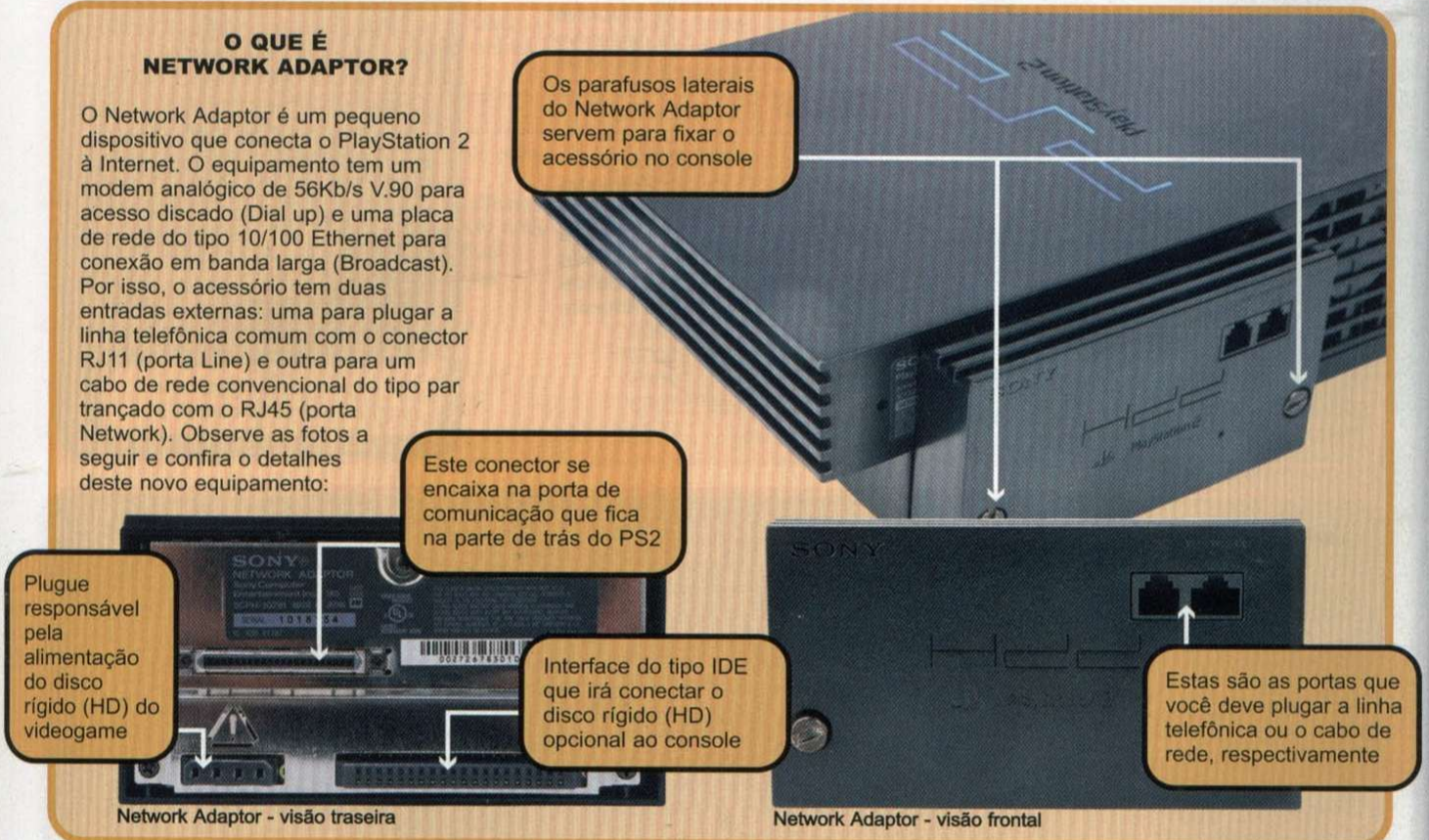
Depois de algumas partidas e novas amizades, partimos para SOCOM: U. S.

Navy SEALS. Para quem não conhece, trata-se de um jogo de estratégia de guerra no qual você controla um soldado e deve concluir uma série de missões suicidas. O melhor deste game é que você usa um headset (um fone de ouvido com microfone que vem com o game) e pode conversar com os outros jogadores aliados. Entretanto, o título é compatível somente com conexão de banda larga. E mesmo assim, quando a velocidade de conexão diminui, seu soldado pode ficar seriamente prejudicado no game.

E para variar um pouco, caímos de cabeça em um jogo de esporte. Encaramos o demo de Madden 2003, o melhor futebol americano já produzido. Apesar de não ser o nosso futebol, o game é excelente e não apresentou problemas de lentidão que poderiam comprometer a jogabilidade. E estes jogos só estão começando (veja o quadro de jogos online). Muitas produtoras de jogos, como Sega, Namco e Capcom, já se comprometeram a desenvolver novos títulos para a Rede. Tudo indica que até o final deste ano, o console terá mais de 50 games compatíveis com o Network Adaptor. E o melhor de tudo é que este serviço funciona no Brasil, mesmo que o PS2 não tenha representação oficial aqui. Agora, só falta você mergulhar neste novo mundo. Muito obrigado, Internet!

O QUE É NETWORK ADAPTOR?

O Network Adaptor é um pequeno dispositivo que conecta o PlayStation 2 à Internet. O equipamento tem um modem analógico de 56Kb/s V.90 para acesso discado (Dial up) e uma placa de rede do tipo 10/100 Ethernet para conexão em banda larga (Broadcast). Por isso, o acessório tem duas entradas externas: uma para plugar a linha telefônica comum com o conector RJ11 (porta Line) e outra para um cabo de rede convencional do tipo par trançado com o RJ45 (porta Network). Observe as fotos a seguir e confira o detalhes deste novo equipamento:



OPINIÕES DE GAMEMANÍACOS

Veja as opiniões de quem já está jogando na Rede:

O que gostou:
"Eu achei demais, principalmente porque é possível encarar adversários que não são controlados pelo computador. Por isso, a reação do oponente não é obvia, muito pelo contrário..."

O que não gostou:
"Para falar a verdade, ainda não tenho o que reclamar e não achei nenhum defeito."
Rafael Augusto Nogueira – 20 anos
São Paulo / SP
Professor de Informática

O que gostou:
"Gostei muito da velocidade de conexão, pois o PS2 não tem aquelas paradinhas excessivas que aconteciam no antigo Dreamcast, da Sega. E ainda, existe a possibilidade de criar salas de bate-papo antes de encarar os games".

O que não gostou:
"O kit requer um disco rígido (HD) com sistema operacional para navegar na Internet."
Fabio Valvende – 29 anos
São Paulo/SP
Professor de Filosofia

JOGOS ONLINE

Acompanhe a lista abaixo com os jogos online que já estão disponíveis e os títulos que chegarão em breve para o PlayStation 2:

Jogo	Tipo	Produtora	Lançamento
AutoModellista	Corrida	Capcom	Já disponível
Final Fantasy 11	RPG	Square	Já disponível
Madden NFL 2003	Esporte	Electronic Arts	Já disponível
NFL GameDay 2003	Esporte	Sony	Já disponível
SOCOM: US Navy SEALs	Ação/Estratégia	Sony	Já disponível
Tony Hawk Pro Skater 3	Ação	Activision	Já disponível
Frequency	Musical	Sony	Já disponível
NCAA College Football 2K3	Esporte	Sega	Já disponível
NFL 2K3	Esporte	Sega	Já disponível
NBA 2K3	Esporte	Sega	Já disponível
Twisted Metal:Black Online	Ação	Sony	Já disponível
Armada 2: Star Command	Ação	Metro 3D	Outubro
Tribes Aerial Assault	Ação	Sierra	Outubro
ATV Offroad Fury 2	Corrida	Sony	Dezembro
NHL 2K3	Esporte	Sega	4º Trimestre
Hardware	Ação	Sony	4º Trimestre
My Street	Esporte	Sony	4º Trimestre
Nobunaga's Ambition Online	RPG	Koei	4º Trimestre
Tony Hawk Pro Skater 4	Ação	Activision	4º Trimestre
NCAA Basketball 2K3	Esporte	Sega	4º Trimestre
Catan	Estratégia	Capcom	2003
EverQuest Online	RPG	Sony	2003
Gran Turismo Online	Corrida	Sony	2003
Resident Evil Online	Ação	Capcom	2003
Venus & Braves	Estratégia	Namco	2003

PLAYONLINE

Por incrível que pareça foi a Square que criou a primeira rede e sistema que permitem disputas online no PS2. Iniciada no primeiro trimestre deste ano no Japão e compatível somente com Final Fantasy 11, a PlayOnline requer um kit de conexão parecido com o da Sony (um equipamento de comunicação produzido pela Nec e um software especial). Entretanto, você já pode se divertir com o game aqui no Brasil. Basta ter o próprio Network Adaptor, uma conexão à Internet e o jogo. É obrigatório para os fãs.

Por enquanto, a PlayOnline funciona somente com FFX

PERGUNTAS E RESPOSTAS

? PlayStation 2 com chip para rodar jogos importados e "piratas" pode rodar jogos online?

Sim, pode. Os chips de destravamento, pelos menos por enquanto, não impedem que o console entre na rede. O único requisito para entrar na rede é ter o Network Adaptor instalado no console e um provedor de Internet.

? É possível jogar online com CDs alternativos?

Sim. Por enquanto, não há nenhum tipo de trava que impeça disputas online com jogos copiados. Um console com CD pirata pode disputar partidas contra um console com CD original. Vale lembrar que não há garantia que os jogos alternativos sempre irão funcionar online. O ideal é você comprar o jogo original para evitar problemas no futuro.

? É possível navegar na Internet com o PS2?

Por enquanto, não. Para navegar na Internet, o PlayStation 2 precisa de um HD (disco rígido) e um sistema operacional instalado. Durante a última E3 (a maior feira de videogame do mundo que acontece todo mês de maio nos Estados Unidos), a Sony demonstrou esse recurso. Na feira, havia um PlayStation 2 rodando o Netscape (o navegador de Internet). Assim que a Sony começar a vender o HD, será possível navegar na Internet e usar outros recursos da rede, como enviar e receber e-mails.

? O adaptador de rede pode provocar defeitos no console?

Na teoria não. Porém, como o adaptador ficará ligado na linha telefônica ou em uma rede, não é recomendável usar o acessório em dias chuvosos. Um raio pode facilmente danificar o adaptador e, conseqüentemente, o console. Outra dica é desconectar o cabo do telefone ou da rede enquanto o console estiver desligado. Isso evita que o seu PS2 seja pego por uma chuva surpresa.

? Quem acessa a Internet por modem fica em desvantagem para quem acessa por banda larga (por exemplo, Speedy da Telefonica)?

Depende do jogo. Por enquanto, nos quatro títulos testados pela redação, o único que teve esse problema foi o SOCOM. Os outros, inclusive Tony Hawk´s 3 e o demo de Madem 2003 funcionaram perfeitamente nos dois tipos de conexão.

? Então qual a vantagem de usar banda larga?

Na banda larga você paga um preço fechado pelo provedor de acesso, e pode usar a Internet o quanto quiser, no acesso discado não. Além disso, a tendência é que os jogos fiquem mais elaborados e por isso exijam mais velocidade. Para completar, as telas de loading e configuração antes da partida ficam mais ágeis com o acesso em alta velocidade.

? É possível conectar o PS2 na rede usando Internet grátis?

Sim. Basta que você tenha o telefone de acesso do provedor grátis, um login e uma senha. Entretanto, vale lembrar que os provedores gratuitos adoram colocar travas para dificultar o acesso a Internet sem computador, por isso de uma hora para outra você pode ficar sem acesso. Além disso, é sempre bom lembrar que apesar de você não pagar o provedor, pagará a ligação telefônica e isso pode custar bem mais caro que a conexão de banda larga.

PS2 ONLINE X PC ONLINE

Acompanhe abaixo uma comparação que mostra as vantagens e desvantagens entre jogar com um PS2 online ou com um PC online:

Vantagens	PS2 ONLINE	PC ONLINE
	• Configuração bastante simples e intuitiva para conexão • Todos os jogos são rodados no mesmo equipamento. Por isso, somente quem for melhor nos controles poderá vencer • O videogame tem jogos exclusivos, como SOCOM, AutoModellista, Final Fantasy 11 e Madden 2003	• Existem centenas de jogos online para PC2 • Dependendo do seu processador e placa de vídeo, os jogos de PC têm melhor visual • Por enquanto, títulos como Counter-Strike, Quake 3: Team Arena e WarCraft 3 só tem para PC
Desvantagens	**PS2 ONLINE**	**PC ONLINE**
	• Digitar letras no controle para conversar com outros jogadores é muito trabalhoso. Recomendamos comprar um teclado USB e compatível com PS2. Isso vai facilitar bastante a sua vida • Até o momento, existem poucos jogos online disponíveis para o console • Não têm jogos online em português para o PS2	• Configuração complexa. Dependendo do seu equipamento, você terá que procurar drivers atualizados para seu modem • Para uma melhor imagem e jogabilidade você terá que investir mais de R$ 2.000,00 • Com um equipamento lento, você fica em desvantagem, principalmente em jogos de tiro

Fonte: as próprias lojas

COMPRE O ADAPTADOR MAIS BARATO

Confira abaixo as primeiras lojas que estão vendendo o acessório no Brasil. A pesquisa de preço foi feita no início do mês de setembro e é referente ao Network Adaptor original com manual e CD.

Netunia
(0xx11) 3825-7600 – **Preço:** R$ 220,00

Podium Games
(0xx11) 3277-0751 – **Preço:** R$ 245,00

Disk Games
(0xx19) 3242-0541 – **Preço:** R$ 250,00

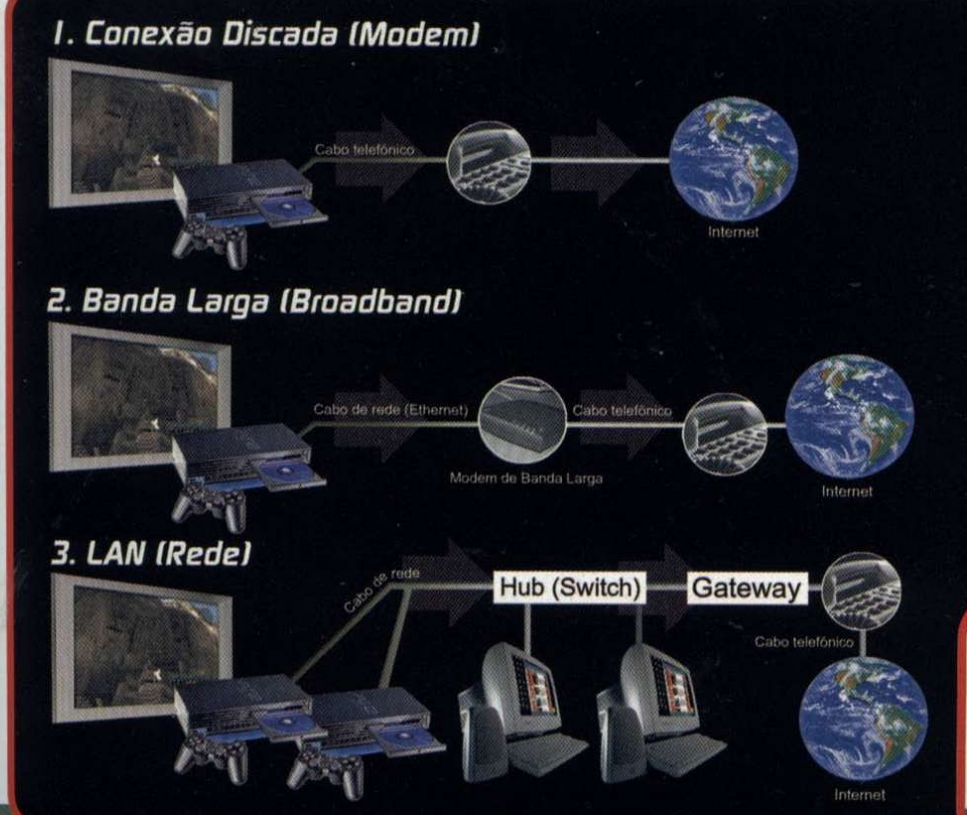
Metrópole Games
(0xx11) 3328-6823 – **Preço:** R$ 250,00

Fong Games
(0xx11) 3265-7075 – **Preço:** R$ 288,00

U/Z Games
(0xx11) 6914-6640 – **Preço:** R$ 299,00

Planet Game
(0xx15) 211-3582 – **Preço:** R$ 310,00

Super Games Brasília
(0xx61) 242-9282 – **Preço:** R$ 339,00



PS2 NA REDE

Ao lado, você confere os três tipos de conexão para curtir os jogos online do PS2. Confira os detalhes de cada uma delas:

Conexão discada: a conexão de menor velocidade. O kit conecta o PS2 na linha telefônica a partir de uma conexão discada. O Network Adaptor estabelece a comunicação com o modem do provedor.

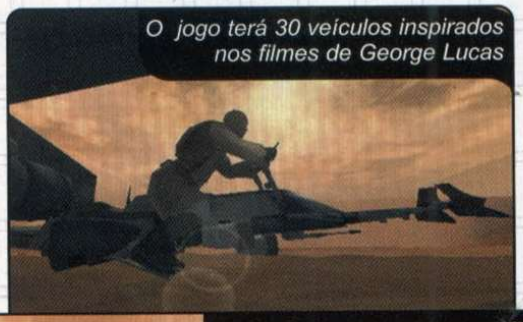
Banda larga: conexão rápida e mais estável que a anterior. O modem de banda larga é conectado em seu acessório (porta Network) para conferir os jogos.

Lan: Em empresas e Lanhouses, isto é muito comum. O PS2 é conectado em uma rede de PC ligada à Internet e pode trabalhar em uma velocidade muito rápida.

AGRADECIMENTO

O Network Adaptor e o jogo SOCOM que testamos foram gentilmente cedidos pela Netunia, loja de videogames. Tel.: (0xx11) 3825-7600

Star Wars: Clone Wars


O jogo terá 30 veículos inspirados nos filmes de George Lucas

Anakin, Obi-Wan e Mace terão que encarar exércitos e poderosos veículos

Você já pode esperar gráficos animais e excelente jogabilidade

O maior combate da série de jogos Star Wars estará em breve em sua casa. Star Wars: Clone Wars ainda está sendo desenvolvido para PS2 pela equipe da LucasArts e vai impressionar os gamemaníacos e fãs dos filmes de Guerra nas Estrelas. Nesta aventura, você vai mergulhar de cabeça em batalhas colossais, lotadas de inimigos equipados com armas modernas e com alto poder de fogo. Você poderá controlar os jedis Anakin Skywalker, Mace Windu e Obi-Wan Kenobi. A sua missão será impedir que os Separatistas produzam uma perigosa arma Sith, a Estrela da Morte. Para conseguir isso, o seu jedi vai comandar um exército de clones da República. O detalhe é que você terá 30 opções de veículos, cada um com características diferentes. Star Wars: Clone Wars será lançado no final de outubro.

Seu herói vai controlar um veículo armado e blindado

Você terá que vencer um exército de veículos e Jedis

Os planetas dos filmes estarão presentes

Algumas missões irão exigir muitas manobras

Ficha Técnica

Produtor: LucasArts

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.lucasarts.com

Plataforma **PS2**

Ultraman Fighting Evolution 2

É nostalgia pura! Ultraman está de volta em pleno século 21

Além de Ultraman, outros heróis também estarão disponíveis

O combate acontecerá em cidades movimentadas

Seu personagem vai detonar vários monstros e heróis

Um dos heróis mais antigos e famosos dos filmes japoneses vai invadir o seu PS2. Se você está pensando em Jaspion ou Power Rangers, esqueça. Eles não fizeram tanto sucesso quanto o ilustre herói deste game. Ultraman Fighting Evolution 2 vai ressuscitar nada menos que Ultraman, o super-herói metálico que brilhou no Brasil nas décadas de 70 e 80. O título será um combate alucinante em grandes cidades japonesas. O seu objetivo é encarar monstros, aberrações e outros heróis que aparecem em seu caminho. Além de Ultraman, você poderá escolher mais cinco heróis (Ultra Seven, Ultraman Taro, entre outros.) e oito monstrengos. Confira as imagens e babe. O jogo estréia até o final do ano.

Ficha Técnica

Produtor: Banpresto

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.banpresto.co.jp

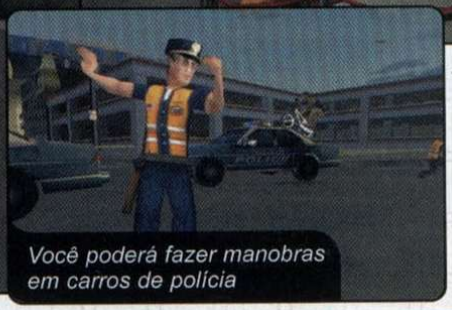
Plataforma **PS2**

BMX XXX

Vem aí um simulador de bicicleta bem diferente dos que você já viu

O visual do game será de tirar o chapéu

Depois de vencer a missão, surgirão vídeos "picantes"


Você poderá fazer manobras em carros de polícia

Esportes radicais não combinam com atitudes politicamente incorretas. A produtora Acclaim não pensa assim e já começou a trabalhar em um simulador de bikes para PS2 bem diferente do que já vimos no mundo dos games. BMX XXX provavelmente será proibido para menores de 18 anos e vai entrar na mesma onda polêmica de jogos como GTA 3 e State Of Emergency, ambos da RockStar.

O jogo terá vários bikers diferentes para você jogar. Além de fazer manobras arriscadas, seu personagem terá que cumprir 160 objetivos diferentes, como favores para criminosos e mendigos. E quando você conseguir completar alguma fase, surgem vídeos picantes com belas garotas. BMX XXX será lançado neste segundo semestre, nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Acclaim

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.acclaim.com

Plataforma **PS2**

Gladius

Assuma o papel de poderosos gladiadores nesta mistura de ação e RPG

Serão mais de 100 lutadores diferentes

Seu time terá que vencer todos os oponentes

Você irá controlar os gladiadores Ursula e Valens

Prepare-se para encarar batalhas em grande estilo. Gladius está sendo produzido para PS2 pela gigante LucasArts e vai trazer gladiadores e arenas bastante realistas. Você poderá assumir o papel de dois guerreiros: Ursula e Valens. Eles terão que lutar e treinar outros personagens. O seu objetivo é vencer todos os gladiadores adversários e receber o título de campeão imperial.

As batalhas serão baseadas em turnos e seus heróis poderão usar armas pesadas, escudos e magias. Além disso, conforme seu desempenho no game, será possível melhorar as características de cada herói, como força, magia, energia e danos dos ataques. Ao todo, serão 16 grupos de heróis e mais de 100 personagens diferentes. Gladius será lançado somente em abril do ano que vem.

Ficha Técnica

Produtor: LucasArts

Previsão de Lançamento: Abril / 2003 - Estados Unidos • **Tipo:** RPG/Ação

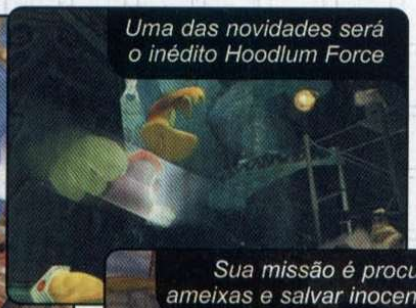
Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.lucasarts.com

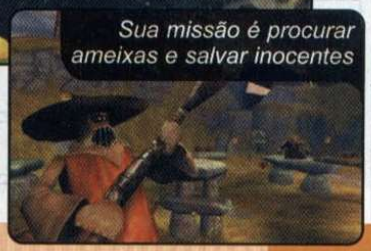
Plataforma PS2

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Desta vez, Rayman terá um novo golpe para encarar os inimigos

Rayman contará com novos poderes


Uma das novidades será o inédito Hoodlum Force


Sua missão é procurar ameixas e salvar inocentes

O simpático mascote colorido da Ubi Soft voltará com força total. Rayman 3: Hoodlum Havoc já tem data de lançamento para PS2 e promete ser o melhor título da série. Nesta aventura, você irá controlar Rayman em cenários gigantes, supercoloridos e bem mais detalhados que os dos jogos anteriores.

Neste jogo, o melhor amigo do herói, Globox, engoliu acidentalmente um Dark Loom, um ser malvado que pertence ao grande vilão. Para acalmar a criatura em seu interior, Globox terá que tomar muito suco de ameixa. Por isso, a sua missão será encontrar ameixas e achar um antídoto definitivo para seu companheiro. Além disso, o herói deverá encarar centenas de monstrinhos e chefes de fases. Com a ajuda do novo golpe Hoodlum Force, Rayman não poderá falhar. O título estréia neste segundo semestre na Europa.

Ficha Técnica

Produtor: Ubisoft

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Europa • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ubisoft.com

Plataforma PS2

Playtime Games

VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina

Acesse:
www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1° andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013

VISA MasterCard

Detonado Onimusha

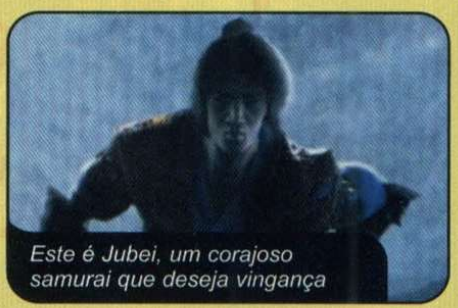
Debulhamos passo a passo todos os segredos, quebra-cabeças e chefões do segundo Onimusha

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

A seqüência do clássico Onimusha: Warlords está ainda mais animal. Produzido pela Capcom, Onimusha 2: Samurai's Destiny chegou para PS2 com visual mais detalhado, animações de alta qualidade e opções de jogo bem variadas. Isto mesmo, pois o game oferece uma pilha de segredos e, conforme as suas decisões, o desenrolar da história terá um caminho diferente, pois alguns personagens do jogo podem ajudar o seu herói em várias fases ou se transformarem em seu pior pesadelo. Apesar desta possibilidade de escolha, o seu guerreiro tem somente um objetivo: acabar com o líder das forças do mal na Terra.

O retorno de Nobunaga

Neste novo game, a ação acontece no Japão feudal e você controla Jubei Yagyu, um honrado mestre samurai do extinto clã Yagyu. A sua missão é encarar e matar o demônio Nobunaga Oda, o mesmo inimigo que foi morto pelo herói do primeiro jogo, Samanosuke Akeshi. O malvado voltou do inferno com poderes sobrenaturais e criou um grande exército de criaturas do além que está espalhando o terror em pequenas vilas.


Este é Jubei, um corajoso samurai que deseja vingança

O jogo começa quando a vila de Jubei é arrasada pelo exército de Nobunaga. Disposto a impedir que novas vilas sejam arrasadas e movido pela vingança, o herói parte para uma jornada sem volta e repleta de revelações incríveis, entre elas sua verdadeira origem. Nesta aventura, você enfrenta centenas de demônios sanguinários, soluciona vários enigmas do

usha 2

Samurai's Destiny

A sensual Oyu é uma poderosa aliada de Jubei

outro mundo e faz novas amizades (você controla também alguns de seus amigos).

A jogabilidade e os recursos inéditos do game, como os samurais aliados e os ataques especiais de Jubei, são bem originais. Porém, o único pequeno problema continua sendo os controles do herói. Além de ser um tanto lento, o fato do comando ser semi-automático faz com que muitas vezes você ataque um alvo indesejado e deixe livre outro que representa mais perigo. Agora, acompanhe o nosso roteiro exclusivo da versão americana e debulhe esta seqüência complexa de Onimusha, pois você vai precisar muito.

CONTROLES

■	Atacar
▲	Ataque mágico
●	Absorver almas
✖	Ação
L1	Defender
L2	Armas auxiliares (personagens extras)
R1	Empunhar arma / Carregar energia
R2	Girar 180o
R3 (analógico)	Controlar direção (arco e flecha)
L3 (analógico)	Mapa
Start	Inventário
Select	Pausar

SEGREDOS

Trailer de Onimusha 3
Termine o game em qualquer dificuldade e assista o vídeo de apresentação do terceiro Onimusha que vem por aí.

Novos níveis de dificuldade
Veja como habilitar outros níveis de dificuldade para você se divertir ainda mais com o game.

Nível Fácil (Easy)
Seja derrotado por seus adversários três vezes seguidas e continue a partida normalmente.

Nível Difícil (Hard)
Termine o game no nível normal de dificuldade e veja o novo nível.

Nível Impossível (Critical)
Vença o modo secreto Team Oni. Neste nível seus inimigos só podem ser derrotados com supergolpes.

Opção Scenario Route
Termine o game em qualquer nível. Surge uma nova opção chamada Scenario Route que mostra um roteiro com os caminhos especiais e paralelos do game.

Roupa especial para Oyu
Complete a opção Scenario Route com 100% dos eventos para habilitar uma nova e sensual vestimenta para a bela heroína Oyu.

Colares secretos e seus significados
Confira a função de cada colar e siga as instruções no roteiro para encontrar todos eles.

Purple Necklace (roxo)
Reduz pela metade o gasto dos seus poderes especiais

Orange Necklace (laranja)
Revela lugares secretos para sugar almas dos inimigos

White Necklace (branco)
Recupera toda a sua energia enquanto o personagem estiver parado

Green Necklace (verde)
Revela baús invisíveis pelos cenários e fases

Blue Necklace (azul)
Aumenta sua velocidade para sugar as almas dos adversários

Black Necklace (preto)
Permite que Jubei destrua todos os seus inimigos com somente um ataque.

MODOS SECRETOS

Modo The Man in Black
Pegue o item **fashionable goods** no último Phantom Realm (confira o roteiro) e termine o game. Neste modo, você cumpri missões especiais e Jubei vesti uma roupa bem moderna.

Modo Team Oni
Termine o game em qualquer nível. No Team Oni, você enfrenta missões especiais com Jubei e qualquer outro personagem especial que você já tenha controlado no game normal.

Modo Mind Twister
Complete o game coletando todas as Artworks (confira o paradeiro de algumas no roteiro). As restantes você consegue trocando itens com seus amigos.

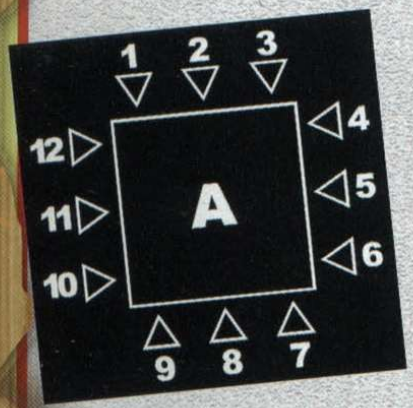
AMIGO É PRESENTE NO BOLSO...

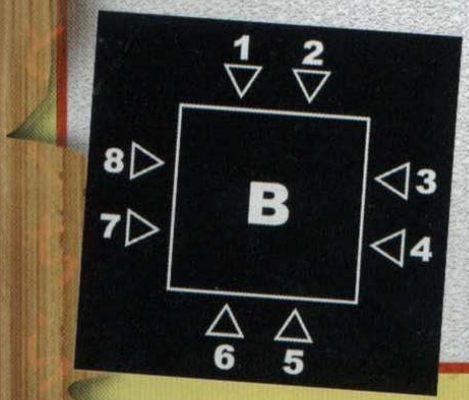
Durante o game você encontra dezenas de itens aparentemente inúteis, como livros, roupas, bebidas, animais e outras tranqueiras. Estes itens ficam armazenados na opção Gifts, em seu inventário. Eles são presentes que você pode dar para os quatro guerreiros que Jubei encontra em sua jornada: Oyu, Kotaro, Ekei e Magoichi. Para fazer isso, basta aproximar-se do personagem, apertar Start e escolher o item. Conforme você presenteia um deles, seu nível de amizade aumenta e fará com que o personagem apareça mais em sua aventura. Assim, novos eventos acontecem e a participação de um destes quatros heróis pode ser bem diferente. O problema é que agradando um personagem, outro fica mais distante de você (é impossível agradar a todos em um só partida). Portanto, para conseguir completar o game com 100% e conhecer todos os eventos paralelos mostrados pela opção Scenario Route, é necessário terminar o jogo várias vezes, cada uma investindo mais em um determinado personagem. No roteiro que separamos, você encontra estes momentos em que, no auge da amizade com um personagem, você ganha o privilégio de controlá-lo por algum tempo. É bom lembrar que cada personagem tem uma preferência especial por itens. Acompanhe abaixo cada uma destas preferências.

Magoichi - Adora livros
Ekei - É fã de bebidas e alimentos
Kotaro - Objetos raros e antigüidades
Oyu - Gosta de artefatos femininos

O caminho do Samurai

Abaixo você confere exemplos de baús trancados que você encontra no game. Para abrir estes dois tipos, você deve mover peças usando "botões" nas laterais do quebra-cabeça. No roteiro, indicamos a solução para cada baú através dos números que mostramos abaixo. Por isso, oriente-se aqui e não perca tempo.





YAGYU VILLAGE

A jornada do samurai Jubei começa em seu vilarejo natal que foi destruído pelo ataque do exército de Nobunaga. Não tenha piedade dos inimigos que ficaram para trás e siga a voz atormentadora que clama por seu nome. Pegue o Yagyu village map que fica no baú, perto da ponte. Ao lado do lago há um sapo saltitante (frog), capture-o. Use a trilha no lago para chegar na caverna. Jubei recebe a habilidade de absorver almas e o charity orb.

Volte ao início do game. Suba pela escadaria, entre na mansão e destrua a parede que está mais adiante para encontrar o abacus no baú. Pegue o kaleidoscope no outro baú ao lado e use a seqüência "2,4" para abrir o baú lacrado (pegue o power jewel). Examine a prateleira para encontrar o artwork #10. Investigue o quadro na parede e ache a pintura four guardians: right. Destrua o barril para chegar a outro baú e pegar o fork. Vá até a sala que fica perto do jardim e abra os dois baús para encontrar o Oolong Tea e a segunda parte da pintura, a four guardians: left. Vasculhe as plantas do jardim e ache o wasabi. Volte ao lago que fica próximo a caverna e examine o templo do dragão à esquerda para receber a espada Buraitou.

IMASHO TOWN

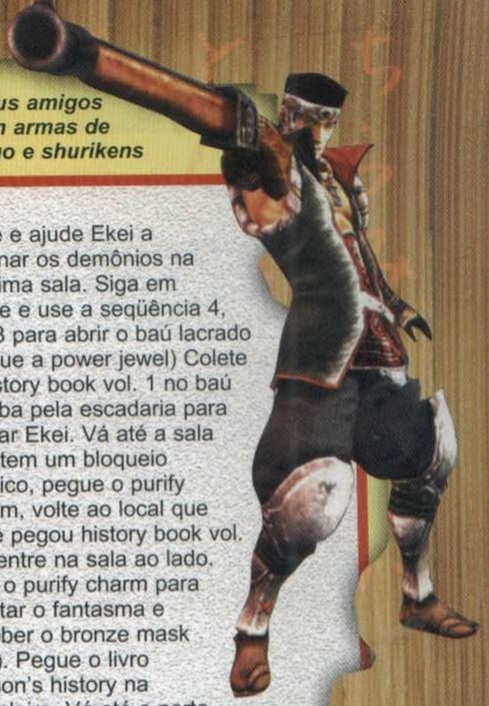
Na cidade, converse duas vezes com o homem ao lado da gueixa para receber o confetti. Vá até a rua do mercado, fale com o homem que está perto do estábulo para receber o ancient documents. Próximo das barracas, há um baú com o globe. Pegue o Tengu mask no baú oculto que está próximo ao estábulo. Siga para a loja na cidade e gaste toda a sua grana para comprar os itens:

Item	Preços
Egg	50
Grilled Fish	100
Salt	50
Vodka	300
Conch Shell	300
Magnetic Compass	300
Plant Book	200
Historic Book vol.5	100
Blue Parrot	500
Wonder Flower	200
Artwork #16	100

Caso sua verba não seja o suficiente, vá até a trilha na floresta para enfrentar uns demônios e juntar mais dinheiro. Entre no restaurante e pegue o pipe que está nos fundos. Recolha o folding fan no baú que está no segundo andar. Suba a rua, pegue o

Logo de cara, pegue o mapa da cidade que fica neste baú

Detonado



Seus amigos têm armas de fogo e shurikens

Imasho town

map no baú e entre na construção ao lado. Destrua os barris no caminho, pegue o cloth no baú, acione o mecanismo e corra até o elevador para pegar a arma bow. Suba pela trilha na floresta, investigue as árvores para encontrar o unique mushroom e pegue o telescope no baú. Chegando na entrada na mina de ouro você descobrirá que é necessário uma permissão para entrar. Volte no restaurante e compre a permissão. Converse com a dupla no final da rua e vá ao segundo andar do restaurante para encontrar o ninja Kotaro. Converse várias vezes com o homem que está sentado ao lado de Kotaro para receber o fur skin.

Compre a permissão no restaurante para entrar na mina

GOLD MINE

Volte a mina de ouro, pegue o history book vol. 4 no baú e entre. Opte pelo caminho da esquerda, pegue o manuscrito demon wall scroll e use a seqüência 4 e 6 para abrir o baú lacrado e encontrar o Buraitou secret. Siga pelo túnel à esquerda e pegue o gold mine map no baú adiante. Siga pelo caminho da direita para encontrar o templo do dragão e receber a lança de gelo Hyoujin-Yari. Use-a para destruir o bloqueio mágico no caminho. Volte pelo caminho oposto e use a charity orb para abrir a porta que leva ao chefão Gingamphatts. Aproveite-se da sua velocidade para ficar nas costas do inimigo atacando-o. Use os poderes especiais das suas armas e sugue-as almas que ele liberta. Após derrotá-lo, siga em frente para encontrar um homem ferido. Não converse com ele, avance para encontrar ouro e dois baús. Use a seqüência 5, 3, 7 e 4 para abrir o baú e encontrar o Hyoujin-Yari secret. Volte para socorrer o homem caído e receber o red ring.

IMASHO TOWN

Após a conversa, você verá um ninja deitado ao lado. Se você ainda não encontrou-se com Kotaro, este é o momento. Desça a escadaria e suba novamente. Converse várias vezes com o careca deitado no chão para receber o pick. Vá até a loja e fale com o homem no canto do estabelecimento, ouça a sua história e ganhe o chalk. Presenteie Ekei no restaurante com esse item e receba o tale of the Heike. Entregue-o a Magoichi para ganhar o emblem. Feito isso, suba as escadas e entregue esse item para Kotaro para ganhar em troca o melon. Leve esta fruta para o mesmo homem que lhe entregou o chalk. Ele vai ficar muito agradecido, mas não vai recompensá-lo agora. Visite a loja e compre os novos itens:

Item	Preços
Lemon	200
Hair Ornament	300
Fairy Tale Book	200
history Book vol.10	100
Silver Armor	800
Keimyo Hachimaki	800
Western Boots	800
Fudo Leg Guard	800
Red Parrot	500
Love Potion	500
Artwork #17	100

Vá até o estábulo e converse várias vezes com a mulher de kimono amarelo para ganhar o history book vol. 2. Repare que há um homem entrando. Saindo da área do estábulo, converse com este homem diversas vezes para ganhar o bouquet. Corra até a mina de ouro e converse com o minerador na entrada para ganhar o dice. Vá até o local onde há um alçapão dourado e use o red ring para abri-lo. Entre no portal e acabe com os guardiões da passagem. Pegue o crystal ball no baú e suba pela rampa.

GIFU CASTLE

Na entrada do castelo, use seu arco e flecha para aniquilar os arqueiros. Colete o Gifu keep tower map e o incense nos baús. Entre na sala à esquerda e use as indicações no quadro abaixo para solucionar o enigma matemático e receber o bronze mask (right):

6	1	8
7	5	3
2	9	4

Volte e ajude Ekei a detonar os demônios na próxima sala. Siga em frente e use a seqüência 4, 2 e 8 para abrir o baú lacrado (pegue a power jewel) Colete o history book vol. 1 no baú e suba pela escadaria para ajudar Ekei. Vá até a sala que tem um bloqueio mágico, pegue o purify charm, volte ao local que você pegou history book vol. 1 e entre na sala ao lado. Use o purify charm para libertar o fantasma e receber o bronze mask (left). Pegue o livro demon's history na prateleira. Vá até a porta lacrada e use as duas partes da máscara para abri-la. Salve Oyu e prossiga sua jornada para enfrentar Gogandantess. Não há como derrotá-lo ainda. Use os combos de sua lança de gelo para mantê-lo afastado até que a misteriosa Oyu apareça para ajudá-lo a escapar. Oyu vai presenteá-lo com a faith orb. Use este item na esfera e curta a animação.

IMASHO TOWN

Na área do mercado há um monge bêbado, converse com ele várias vezes para receber o taizo mandala. Desça até a rua e volte ao estábulo e converse com o pessoal que está admirando seu cavalo para receber o item glass. Volte na loja e fale com o cara que você entregou o melon para ganhar o orange necklace. Vá até a loja para conhecer o novo estoque e compre todos os itens disponíveis:

Item	Preço
Black Pill	100
Pocket Watch	300
Pandora's Box	700
Calligraphy Kit	300
History Book vol.8	100
Naughty Novel	500
Phirangi	1000
Gabishi	1000
Goraishinki	1000
Houtengeki	1000
Green Parrot	500
Pair Ring	3000
Artwork #18	100

Converse com o lojista para ganhar como o white necklace. Volte na mina de ouro e fale várias vezes com o cara na entrada para receber o loaded dice. Termine sua visita pela cidade, corra até o mercado e

converse com uma mulher com guarda-sol. Siga-a até a caverna e, após uma cena trágica, pegue o ring of takajo.

Dica Caso você tenha privilegiado Magoichi durante suas trocas de itens, ele estará esperando-o do lado de fora da caverna. Se isso acontecer, converse com ele para receber a saiga bomb. Use-a na parede rachada ao lado do templo do dragão para abrir uma passagem e encontrar o green necklace.

Volte até a mansão de sua família, use o anel na cômoda e veja a sua pintura four guardians art para descobrir a seqüência certa a ser usada. Desça pela passagem secreta revelada pela cômoda. Corte as cordas que estão bloqueando a passagem e volte correndo para fugir das lâminas. Fique pendurado no buraco até que as lâminas passem, então suba e prossiga.

FOG VALLEY

Escale o rochedo, atravesse a ponte e pegue o fog valley map no baú que está mais adiante. Examine o templo do dragão para receber a espada Senpumaru. Volte ao rochedo e use-a para destruir o bloqueio mágico e pegar a Nobunaga's knowledge. Volte e entre na floresta.

Dica Se Jubei agradou Kotaro, você poderá controlá-lo. Entre na floresta e abra o baú azul e pegue o blue bracelet. Suba pelo rochedo e abra outro baú azul para encontrar o red wedge. Perto da ponte, há uma luz vermelha no chão. Use o red wedge nela para criar um portal para o Phantom Realm. Enfrente seus inimigos e vá descendo para encontrar os itens red stone pole, as adagas Roga-Kunai e o blue wedge no último andar. Vá até a entrada da floresta e escale os rochedos ao lado do templo. Pegue o colete stealth costume no baú azul, próximo ao riacho. Siga pela floresta, atravesse o pequeno lago, passe pelo portão e use o blue wedge no local que tem luz azul para entrar em outro Phantom Realm. Pegue o blue stone pole que está no último andar e tome muito cuidado. Volte ao lago e use o blue e o red stone pole no totem para tirá-lo do caminho. Agora, siga pela floresta para resgatar o guerreiro Jubei.

Se você não for contar com a ajuda de Kotaro, basta destruir os demônios flutuantes para revelar os caminhos certos pela floresta. Prepare-se para enfrentar Gingamphatts novamente. Detone-o com golpes especiais. Quando ele entrar na mata, mantenha-se na defesa. Derrotando-o, pegue o Nobunaga´s reign. Chegando no lago, siga pelo caminho à direita e use a espada Buraitou para destruir o bloqueio mágico e encontrar o Nobunaga´s dignity.

Dica Se o seu nível de afinidade com Kotaro estiver alto, você o encontrará na floresta e ele vai contar sobre seu pássaro perdido. Siga pelo riacho, detone o monstro que está comendo um pássaro e pegue o tube for pigeon leg. Entregue-o para Kotaro para aumentar sua amizade.

Volte no lago e siga em frente. À esquerda há um baú lacrado, use a seqüência 2 e 6 para abri-lo e pegar o Senpumaru secret. Entre na sala repleta de espinhos e examine o painel para ver a seqüência certa em que você deve encaixar as três estatuetas. Siga em frente e pegue o livro Jujudorma's diary que está perto do save point. Adiante você enfrentará a feiosa Jujudorma. Fuja ou defenda os ataques mágicos de Jujudorma e acerte-a com seus ataques especiais. Seus combos e a transformação em Onimusha são extremamente eficazes. Derrotando-a, pegue a honesty orb e acione a alavanca na parede para abrir uma passagem secreta. Corra pela trilha antes que o gás venenoso acabe com você. Na caverna, pegue o livro Oni´s sacred place e use a honesty orb no aparelho aquático para ganhar uma carona.

ONI´S PLACE

Na praia, você enfrentará Gogandantess novamente. Use os combos da sua lança de gelo para mantê-lo afastado. Após algum tempo, Oyu vem ajudá-lo.

Novamente com Jubei, entre no castelo e pegue o martelo Dokoutsui no templo do dragão. Siga pela passagem à direita, vá até o local onde há um selo mágico e use seu martelo para destruí-lo. Pegue a circle key no chão. Volte à entrada do castelo, siga pela passagem à esquerda e use o poder especial da arma Senpumaru sob a hélice para acioná-la e ativar o elevador ao lado. Desça, pegue o oni's place map #2 no baú. Na próxima sala há um baú lacrado, use a seqüência 12, 2 e 6 para abri-lo e pegar o rifle Tanegashima. Suba pela escada ao lado, siga pela passagem e use as indicações do quadro abaixo para solucionar o enigma matemático:

1	15	14	4
12	6	7	9
8	10	11	5
13	3	2	16

Pegue a golden key e o livro Guildenstern letter. Volte à fábrica, suba a escada e use a golden key para parar as máquinas. Pule pelo caminho formado pelas máquinas e use a circle key para abrir a porta. Pegue o memorando Tokichiro's memo #1 e examine a estátua para enfrentar um enigma. Seu objetivo é mover as peças e montar uma seqüência igual ao exemplo demonstrado. Entre no portal que surge ao lado para teletransportar-se ao Gifu Castle.

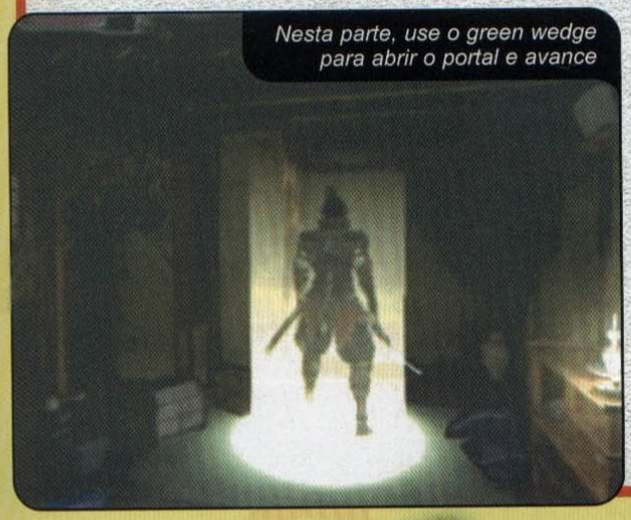
GIFU CASTLE

Entre na torre e desça pela escada. Use a seqüência 2, 4, 6, 8, 1 e 7 para abrir o baú lacrado e receber o talisman. Desça e pegue o green wedge no baú.

Dica Controlando a bela Oyu, pegue o red bracelet para sugar almas assim como Jubei. Siga pela passagem atrás da estátua e recolha o key plate no baú que está mais adiante. Volte na sala principal do castelo e use o item no templo do dragão para abrir as duas portas laterais. Siga pelo caminho à esquerda e pegue o manuscrito lift instructions no chão. Volte e siga pelo caminho da direita. Destrua os samurais e pegue o memorando oni's super weapon na prateleira e o oni's place map #1 no baú. Na próxima sala, detone os monstros que atravessam o piso de vidro para destruir o bloqueio mágico. Desça e pegue a adarga no baú. Destrua a criatura na parede para revelar uma passagem mágica, passe por ela, desça a ponte e pegue a espada gradius no baú. Detone os gigantes na caverna para resgatar a sacred flute. Volte até a praia e entregue-a para Jubei.

Dica Aqui, caso você tenha trocado itens com Ekei, a trajetória do game pode mudar. Ao invés de simplesmente abrir a porta, Jubei vai encontrar a saída trancada e Ekei vai se oferecer para encontrar a chave. Controlando Ekei, pegue o yellow bracelet no baú azul adiante e o Gifu east area map. Pegue a cherry key no baú perto do portão. Desça pela rampa que fica em frente a entrada do castelo e abra mais um baú azul. Entre no castelo e use a chave para abrir a porta trancada na segunda sala. Pegue o nioh protector no baú azul, o livro human as food, o artwork #12, a crescent key e uma magic jewel no baú (a seqüência é 11, 1 e 4. Saia do castelo, volte até a passarela sobre o lago e use sua nova chave para abrir a porta trancada. Suba até o rochedo e abra o baú azul atrás da cachoeira para receber o machado halberd. Entre na cabana que está mais adiante e pegue o livro hunting schedule. Desça e use o bote e vá em outra parte do castelo. Detone o gigante e receba a snake key. Pegue no chão o artwork #13, o fortinbras book e o golden evil statue no chão. Volte até o local que Jubei está trancado e use a snake key para libertá-lo.

Caso Ekei não apareça, você pode seguir as instruções acima controlando Jubei. Com Jubei, use sua espada Buraitou para destruir o bloqueio mágico à direita. Pegue o livro Takichiro's diary no chão, o artwork #11 na escrivaninha e use a green wedge no local que emana uma luz verde para abrir um portal para o Phantom Realm. Destrua monstros por diversos andares para ganhar os itens perfect medicine e purple necklace.



Nesta parte, use o green wedge para abrir o portal e avance

Volte ao caminho normal, entre no castelo e vá até o segundo andar. Use seu martelo Dokoutsui para destruir o bloqueio mágico. Use a seqüência 6, 9, 7, 5, 8 e 4 para abrir o baú lacrado e pegar o Dokoutsui secret. Saia do castelo e volte até a passarela sobre o lago. Feito isso, use sua lança Hyoujin-Yari para destruir o bloqueio mágico. Pegue no baú o item gourd e entre no portal oculto que está atrás da estátua.

DEMON CAVE

Investigue a caverna e salve seu progresso.

Dica Caso você tenha mantido ótimas relações com Kotaro, acontecerá uma animação na caverna e o ninja vai enfrentar Oyu. Ela foge por uma passagem secreta e, ao segui-la, você poderá pegar o blue necklace em um baú.

Dica Se você manteve boas relações de troca com Magoichi, poderá controlá-lo agora. Durante sua investigação, Jubei salva Magoichi de um disparo de Tokichiro e acaba transformado em uma estátua. Você deverá controlar Magoichi e descobrir um modo de salvar Jubei. Siga até a ponte suspensa, elimine o monstro que está protegendo a manivela e acione-a para baixar a ponte. Atravesse-a e pegue o manuscrito Tokichiro's memo #2 e o demon cave map. Pegue o great powder tube no baú e volte para salvar Jubei. No caminho, você será assaltado por um monstro. Cace-o pela caverna para recuperar seu item. Use-o na estátua de Jubei para salvar o samurai.

Controlando ou não Magoichi, você terá que coletar o great powder tube para salvar as pessoas que foram transformadas em estátuas na caverna. Use sua espada Senpumaru para destruir o bloqueio mágico no caminho. Encontre o baú lacrado e use a seqüência 6, 7, 5, 4 e 1 para pegar o power jewel. Saia da caverna, suba pelo rochedo e use o bote para atravessar o lago. Use o great powder tube para curar os homens petrificados que estão bloqueando a porta. Na próxima sala, monte uma seqüência de figuras igual ao exemplo que aparece para revelar um portal. Use-o para voltar ao Oni's Sacred Place.

ONI'S SACRED PLACE

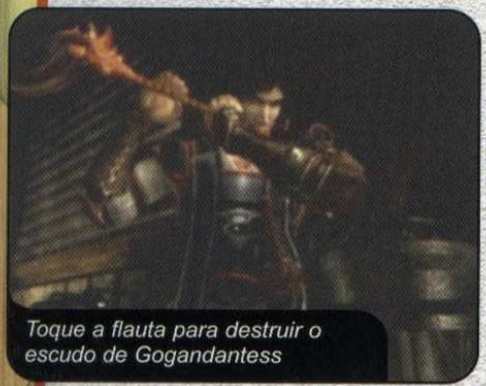
Preste atenção para encontrar uma porta trancada por mãos esqueléticas. Se você conseguiu três itens fosselized stones durante suas trocas, poderá usá-los aqui para abrir a porta. Abra o baú lacrado para receber o black necklace. Mais adiante você encontra um baú contendo o oni's place map #3. No labirinto, siga pelo caminho à direita para encontrar um baú lacrado, use a seqüência 4, 6, 1 e 10 para abri-lo e pegar a magic jewel. Siga pelo caminho alternativo do labirinto e use o poder especial da sua espada Senpumaru sob a hélice para ativar o elevador. Suba e pegue a scarlet key no chão.

Dica Dependendo de suas relações com Ekei, você poderá encontrá-lo sentado nesta sala. Se for o caso, converse com ele. Desça pelo elevador e siga até o local onde há uma porta trancada por magia. Pegue a stamina drink no chão e entregue-a para Ekei para aumentar a amizade entre vocês.

Examine com muita atenção as caixas na sala para encontrar o artwork #14. Volte na entrada principal do Oni's sacred place e vá até a sala que você acionou a hélice do elevador pela primeira vez. Volte até a porta selada por magia e use a scarlet ke. Seu herói encontra Oyu e ambos serão pegos em uma armadilha. Após o bate-papo, pegue o secret medicine no baú e o livro Gogandantess shield. Prepare-se para a batalha final contra ***Agrade este gordão ou detone-o mais adiante***

Detonado

Gogandantess. Toque sua sacred flute para destruir o escudo mágico do vilão. Agora seus ataques terão efeitos e você poderá usar suas magias e combos especiais para derrotá-lo. Vencendo-o, receba a respect orb e siga em frente.



Toque a flauta para destruir o escudo de Gogandantess

Atravesse o caminho central e suba pela escada para encontrar um baú lacrado. Use a seqüência 6, 7, 1, 12 e 2 para abri-lo e coletar a power jewel. Siga pelo caminho a esquerda e encontre Oyu. Use a respect orb na estátua. Você terá que usar uma pequena máquina voadora para perseguir a nave Oni. Antes disso, é obrigatório abrir o portão de saída. Mova os direcionais analógicos (L3 e R3) em sentidos opostos e sincronizados para realizar esta tarefa.

ONI GEMBU

Use a seqüência 5, 2, 6, 8,11 e 3 para abrir o baú lacrado e pegar a magic jewel. Na próxima sala, use a magia especial do martelo para destruir todos os adversários ao mesmo tempo. Siga em frente para encontrar Tokichiro. Aperte o botão vermelho para atacar o exército demoníaco com o armamento da nave.

DEMON BASE

Pegue o Tokichiro's memo #3 no chão. Suba pela escadaria, entre pela primeira porta e pegue o artwork #15 e o purple wedge no baú. Há um corredor oculto nos fundos, suba pela escada que há nele. No telhado, use sua arma de fogo, flechas ou o poder especial da espada Sempumaru para destruir o monstro voador e receber a gold scale. Use-a na estátua para anular a barreira mágica na entrada do covil de Nobunaga. Volte e siga pela porta à direita da entrada do castelo final. Use o purple wedge na luz roxa que emana do chão para criar o portal para o último Phantom Realm. Se você sobreviver a todos os andares repletos de monstros, receberá Rekka-Ken, a espada mais poderosa do jogo. Antes de sair, use-a no ponto brilhante no chão para criar um último portal que o levará a um andar onde há o item secreto fashionable goods. Entre no castelo final e suba pela escada para enfrentar o chefão Gingamphatts. Desta vez o monstro vai dividir-se em dois para atacá-lo. Seu objetivo é acertar a parte superior do monstro, porém é aconselhável atacar a parte inferior de Gingamphatts, pois ela liberta muitos espíritos que você pode sugar para transformar-se em Onimusha. Derrote-o e receba a strength orb. Use a esfera no elevador no andar inferior e alegre-se com a volta da bela Oyu.

Seja rápido nos ataques e acabe com Gingamphatts de uma vez por todas

Fuja das magias de Nobunaga e acerte-o sempre que possível

Alegria de samurai dura pouco. Chegou a hora de confrontar Nobunaga. Fuja de suas poderosas magias e contra-ataque com todos seus poderes especiais. Quando ele estiver no ar, acerte-o com sua arma de fogo ou flechas. Quando o vilão atacar com tornados ou raios, mantenha-se em movimento e fuja. Derrotado, Nobunaga transforma-se em uma criatura ainda mais monstruosa. Para não ficar para trás, Jubei usa o poder das cinco esferas sagradas para transformar-se em um poderoso guerreiro Oni. A partir de agora sua barra de magia é infinita. Ataque Nobunaga com seus disparos mágicos e fuja das magias inimigas. Repita o processo até destruir o vilão neste segundo episódio, pois Nobunaga vai retornar ainda mais poderoso em Onimusha 3. Babe nas animações de encerramento e divirta-se com os novos modos do game.

Kotaro tem habilidades de samurai e ninja

Atire sem parar para destruir o último vilão gigantesco do game

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

Ponto Forte: Enorme quantidade de missões secretas e animações arrasadoras.

Ponto Fraco: O controle do personagem não é 100% eficiente.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,0**

XBOX
PlayStation 2

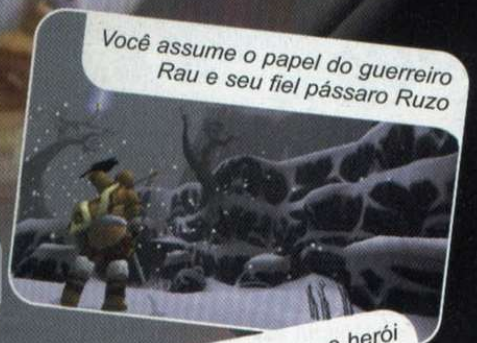
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

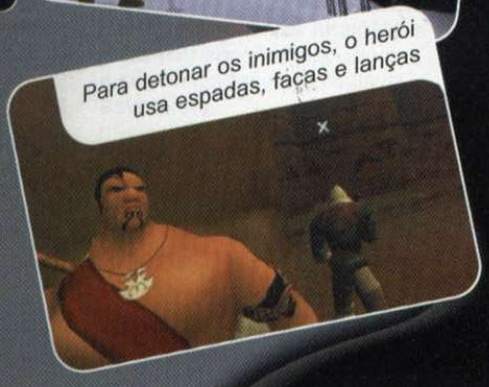
RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

1 Jogador | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

The Mark of Kri

Ajude o guerreiro Rau e sua ave Ruzo a lutarem contra criaturas do outro mundo


Você assume o papel do guerreiro Rau e seu fiel pássaro Ruzo


Para detonar os inimigos, o herói usa espadas, facas e lanças

Combates cheios de sangue, cabeças rolando e inimigos diabólicos. Assim é The Mark Of Kry, um dos lançamentos mais recentes da Sony. O título chegou para PS2 e traz uma jogabilidade diferente dos outros jogos de ação. Você explora grandes cenários e detona vários guerreiros usando o botão analógico R3 para marcar os inimigos. Já para acertá-los, é necessário pressionar um dos quatro botões de ataque: ✖, ●, ▲ e ■. Cada comando ataca somente um oponente e você deve ser rápido para alternar entre estes botões.

Animal de estimação

Você assume o papel de Rau, um poderoso guerreiro chinês que não tem medo de nada. Para enfrentar vários inimigos ao mesmo tempo, o herói conta com diversas armas que podem ser trocadas durante o jogo, como lanças, facões e espadas.

Além destas armas, ele recebe ajuda de um animal muito especial: Ruzo, um grande pássaro. A ave permanece todo o tempo voando em torno do herói e é um braço direito durante as fases. É possível controlar o pássaro em alguns momentos e assumir a sua visão. Assim, você poderá conferir a posição e quantidade de inimigos que estão mais adiante e acionar alavancas que ficam em montanhas ou lugares impossíveis de se chegar com Rau. É uma jogabilidade bem diferente da dos outros jogos de aventura.

Acompanhe agora as trapaças inéditas que separamos e detone o jogo.

CONTROLES

✖	Atacar/Soltar águia
●, ▲, ■	Atacar
R1	Defender
R2	Selecionar arma
L1	Câmera mais próxima
L2	Visão da águia
L3 (analógico)	Movimentação
R3 (analógico)	Seleção especial
Start	Pausar/Opções

TRUQUES SECRETOS

Faça os códigos abaixo na tela principal do game, aquela que apresenta a mensagem "Press Start".
Depois de usar estes comandos corretamente, você escutará um som especial do game.

Herói invencível
Depois de apertar o comando abaixo, vá para a sala de Cheats, escolha a última carta e use ✖ para ativar o truque.
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖

Itens de energia com 100%
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●

Flechas ilimitadas
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖

Inimigos fortes
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖

Inimigos fracos
✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●

Arena AI desativada
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.scea .com

Ponto Forte: Movimentos realistas, jogabilidade diferenciada e grandes cenários

Ponto Fraco: Exploração limitada e muita violência

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE
GAMES e ACESSÓRIOS

Consulte nosso catálogo eletrônico

www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

PS one

Na compra de qualquer console **Brinde** uma camiseta

Game Boy Advance

Cabo S-video/AV

Powerpad Pro Colors

X Box

DVD Region X

Gameshark 2

Volante V-Thunder

StormChaser Pad

Mega memory 16Mb

Controle Remoto DVD

Cabo S-video/AV

PlayStation 2

A NETUNIA ENLOQUECEU!

Jogos originais a partir de R$ 115,00

Superpad Pro-Colors

Cabo S-video/AV

Mega memory 16 X

GameCube

CONSULTE formas de pagamento!

aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · American Express · MasterCard · VISA

Parcelamos em até 6 vezes FIXAS no Cartão ou Financiamos em até 12 vezes*

*Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

NETUNIA

Visite o nosso website: www.netunia.com.br

ATACADO E VAREJO

TELEVENDAS

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653

Atendimento personalizado "Fale conosco" on li

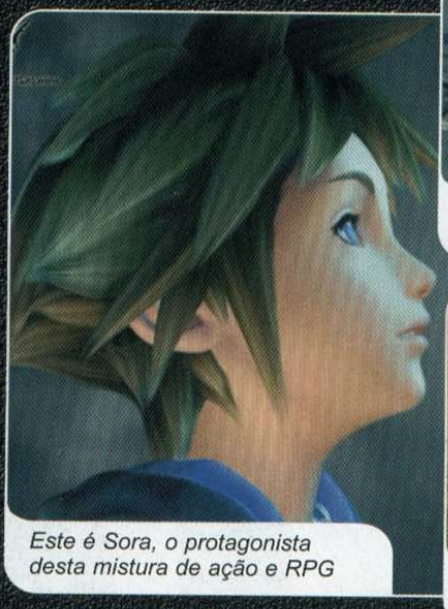
PREPRINT

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 31/10/2002 ou final do estoque.

Kingdom

Ajude Sora, Donald e Pateta a salvar seus amigos das garras de vilões malvados



Este é Sora, o protagonista desta mistura de ação e RPG

A sua missão é salvar o rei Mickey e acabar com as forças do mal

Treine bastante seus heróis antes de encarar os inimigos

A Square, a mesma produtora que criou os jogos da série Final Fantasy, se uniu à Disney para criar um jogo fora de série. Kingdom Hearts acabou de ser lançado exclusivamente para PS2 e impressiona com excelente visual, paisagens detalhadas e divertida jogabilidade. É a primeira vez que um título mistura heróis de Final Fantasy com várias celebridades dos desenhos animados, como Pateta, Pato Donald e Pinóquio. E tudo isso com ingredientes de pura aventura e heróis com características de RPG, como EXP (experiência) e MP (Magic Points).

Rei em perigo

Logo no começo do jogo, você assume o papel de Sora, um corajoso garoto de 15 anos. Ele e seus amigos vivem em paz em uma pequena ilha paradisíaca. Todos trabalham juntos, treinam suas habilidades de combate e brincam entre si. Porém, acontece um estranho acidente com eles. O nosso herói se separa de seus amigos e vai parar em um outro mundo, o Reino Disney. Lá, Sora descobre que o rei Mickey desapareceu misteriosamente e possivelmente foi levado por seres malignos. Para salvá-lo, o Mago Pato Donald e o desajeitado Capitão Pateta pedem uma mãozinha ao recém-chegado Sora. Juntos, os três heróis começam a encarar uma aventura fantástica e mistérios que são revelados somente nas fases mais adiantadas. O detalhe é que até descobrir todos os segredos, os personagens passam por vários mundos, como os reinos de Pinóquio, Peter Pan, Tarzan, Aladdin e muitos outros lugares do mundo Disney. Você fica louco com tantos ambientes e cenários diferentes.

A jogabilidade é excelente e traz uma movimentação bastante precisa. No início do jogo, você deve cumprir favores para seus amigos e lutar com

Sora

Riku

Kairi

Pato Donald

Pateta

Hearts

alguns deles para aumentar a sua experiência. Mais para frente, seus heróis exploram novos lugares e encaram batalhas com centenas de inimigos. Agora, entre para este mundo da fantasia e confira as dicas exclusivas que separamos para os iniciantes.

Controles

✖.....Ação/Atacar
●.....Saltar
R1 .....Travar alvo
L1 .....Escolher alvo
L2, R2 .....Girar câmera
L3 (analógico) .....Movimentação
R3 (analógico) .....Menu de opções
Select.....Visão em primeira pessoa
Start.....Pausar/Inventário

DICAS DO REINO

Experiência
Para otimizar o seu herói, você deve enfrentar o maior número de combates que puder. Aproveite o início do jogo para lutar com os personagens que aparecem. Depois de uma vitória, encare os mesmos adversários algumas vezes. Assim, o nível de experiência de seu herói cresce conforme o seu desempenho.

Peixes
Logo no começo do jogo, vá para a beira da água e comece a nadar. Observe os peixes que aparecem perto do seu personagem. Seja rápido e tente pegá-los, pois serão úteis nas demais fases.

O primeiro serviço
Logo de cara, converse com o personagem que está mais perto de você e prepare-se. Seu herói terá que encontrar dois troncos, uma corda e um pano. Confira abaixo a localização destes itens.
Primeiro tronco – Localizado na areia, perto da água.
Segundo tronco – Na pequena ilha. Vá pela água, suba as escadas e procure pelo tronco que está perto das árvores.
Corda – Está na base de madeira, na parte superior.
Pano – Na cabana mais alta. Use a escada de madeira para chegar no local.

Combates
Para vencer facilmente os adversários, não se preocupe. Durante o combate, mantenha o seu personagem sempre em movimento. Salte para os lados e use ataques no alto. Aperte ✖ várias vezes para disparar uma seqüência de golpes. Quando o adversário defender algum ataque de seu herói, recue e tente acertá-lo com um contra-ataque pelas costas.

Exploração total
Este é um jogo ideal para quem gosta de explorar cenários. Não siga uma ordem fixa e conheça toda a ilha. Nade no mar, suba nas árvores e entre em todas as cavernas que encontrar. Assim, você terá mais facilidade para achar itens e lugares necessários para concluir alguma missão.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • NA INTERNET: www.square.com

Ponto Forte: Excelentes animações, ótima jogabilidade e ingredientes exclusivos

Ponto Fraco: A música é enjoativa e o enredo é um pouco infantil

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **8,0**

Só Aqui você encontra tudo para detonar no PlayStation

Ligue para nossa Central de Atendimento e confira a promoção do dia!

44 •Detonados: Devil May Cry, Stuntman e Digimon World 3. •dicas PS1: London Racer 2, RageBall, MLB 2003, Digimon Rumble Arena. •dicas PS2: MIB 2, Gran Turismo 3, Spring Cars, F1 2002, Mega Race 3.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

43 •Detonados: Medal of Honor: Frontline, Virtua Fighter 4 e Koudelka. •dicas PS1: Lilo & Stitch. •dicas PS2: EndGame, Onimusha 2. •E ainda: Supercomparativo entre todas as versões de Winning Eleven.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

42 GRÁTIS: pôster gigante da nova Lara. •Detonados: Italian Job, Fear Effect 2: Retro Helix, Roswell Conspirancies. •dicas PS1: Dance Dance Rev. Konamix. •dicas PS2: No One Lives Forever, Dowforce.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

37 GRÁTIS: Guia de bolso com os Melhores Jogos para PS1. •Detonados: MegaMan X6, Dead or Alive 2, Silent Hill 2. •dicas PS1: Harry Potter, Spider Man 2, X-Men 2. •dicas PS2: GTA 3, Batman Vengeance.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

36 •Detonados: Metal Gear Solid 2, Harry Potter, Guilty Gear X. •dicas PS1: Fifa 2002, Nascar 2002, Tony Hawk´s 3, Tales of Destiny 2. •dicas PS2: Soul Reaver 2, Fifa 2002.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

35 •Detonados: Syphon Filter 3, Spider-Man 2, Capcon Vs. SNK 2. •dicas PS1: Nascar 2002, Driver 2. •dicas PS2: Silent Hill 2, Devil May Cry, Tony Hawk´s 3, ICO.

•PlayStation 1 •PlayStation 2

Especiais para Gamemaníacos:

200 Jogos, 202 Jogos e o LANÇAMENTO CD-ROM 205 Jogos

Os melhores jogos para **PC** você encontra aqui. Todos rodam direto do CD que acompanha cada uma das revistas. **R$ 9,90** (cada)

Almanaques PlayStation

O maior número de dicas para PlayStation que você já viu!

✓ **Edição Extra**
7135 dicas testadas

✓ **Edição Extra 2**
9150 Dicas - Só Porrada

Apenas
R$ 6,50 (cada)

Ao ligar, informe esta Oferta. Validade: 31/10/2002

Oferta
20 PS

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir, faça

41 •Recorde de Detonados: Spider-Man: O Filme, 007 Agent Under Fire, Tekken 4 e Capcom vs SNK Pro •dicas PS1: Winning Eleven 2002, Dexter´s Lab. •dicas PS2: Winning Eleven 6, Redcard 20-03, FIFA 2002.

40 •Detonados: Maximo: Ghosts to Glory, Fatal Frame e Monstros S.A. •dicas PS1: VIP, Peter Pan, 3Xtreme, Mortal Kombat 4. •dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter, V.Fighter 4, State of Emergency.

39 •Detonados: State Emergency, DragonBall Z: Ultimate 22, Final Fantasy 10 (parte 2). •dicas PS1: Largo Winch, Tony Hawk´s 3, Roswell. •dicas PS2: Max Payne, Moto GP2, S. Palmer´s Snowboarder.

38 •Detonados: Metal Gear Solid, Castelvania Chronicle, Final Fantasy 10 (parte 1). •dicas PS1: GTA London 1969, Final Fantasy 7. •dicas PS2: Gran Turismo Concept, Nascar 2002.

•PlayStation 1 •PlayStation 2 •PlayStation 1 •PlayStation 2 •PlayStation 1 •PlayStation 2 •PlayStation 1 •PlayStation 2

34 •Detonados: Resident Evil Code Veronica X, X-Men Mutant Academy 2, W. Scar. Police Chases. •dicas PS1: Champ. Motocross 2001, Knockout Kings 2001. •dicas PS2: Tony Hawk´s 3, Capcon Vs. SNK 2.

33 •Detonados: Parasite Eve 2, 007: The W. Is Not Enough, Tekken TAG Tournament. •dicas PS1: Aztec, Dance D. Rev. Extra Mix, Goof´s Fun House. •dicas PS2: Resident E. C. Veronica X, Time Crisis.

•PlayStation 1 •PlayStation 2 •PlayStation 1 •PlayStation 2

Complete sua coleção e encontre as melhores dicas para os jogos de PlayStation 1 e 2

Apenas R$ 4,90 (cada)*

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R$ 4,90 (*Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão:

Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐

*número completo do cartão** *validade*

**com os 3 últimos algarismos conforme escrito no verso - exceto Amex*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐

Estado: _____ Cidade: _____ Ocupação: _____

DDD: _____ Fone: _____ Data de Nasc.: / /

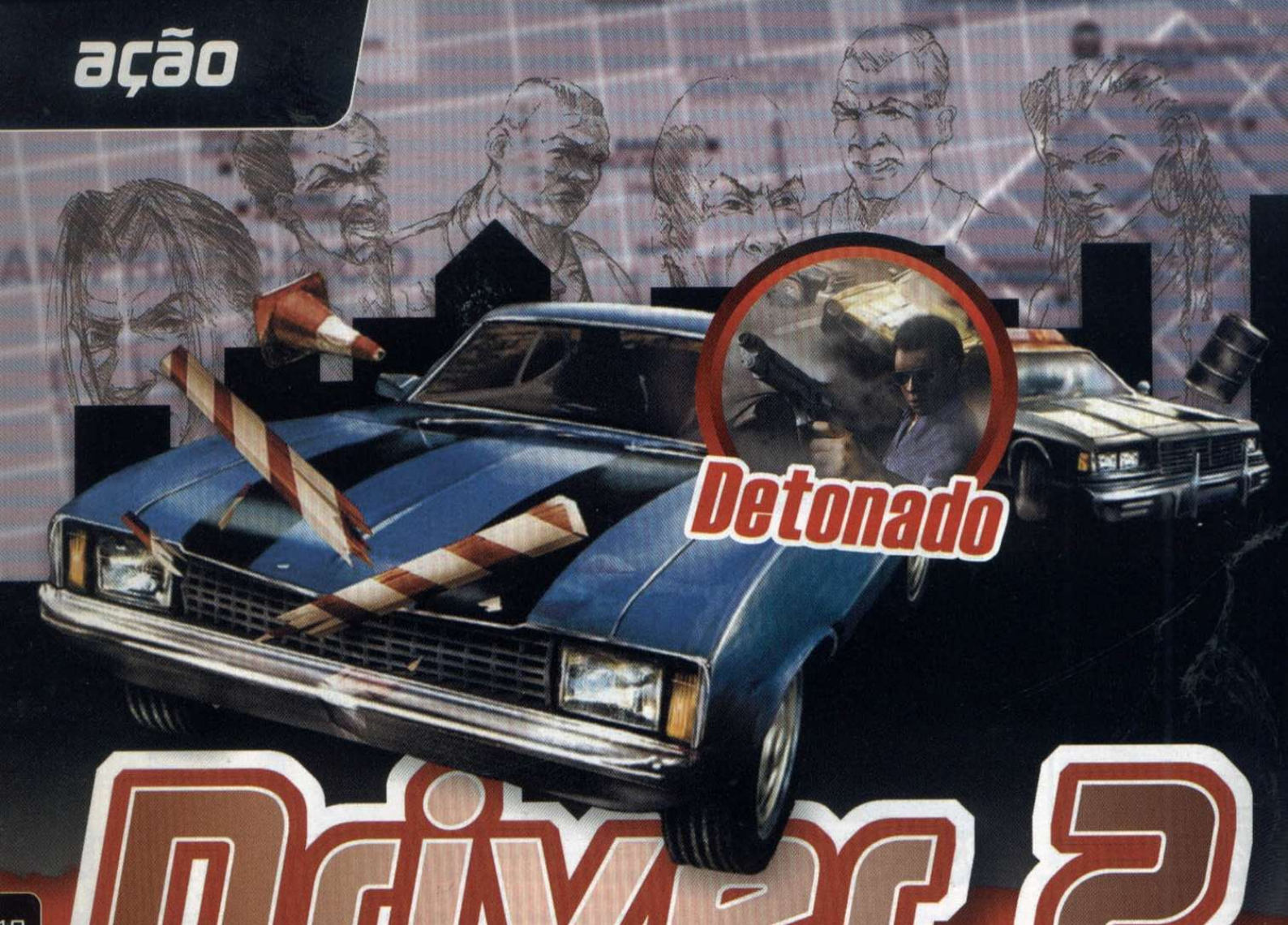
e-mail: _____ FAX: _____

Assinatura: _____ Data: / /

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 20PS
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

*Edição nº 4 - Revista + CD-ROM = R$ 9,90 - Oferta e preços válidos até 31/10/2002 ou término do estoque.

o pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br



Detonado

Driver 2

The Wheelman is back

Agora ficou moleza descobrir os carros secretos e vencer todas as missões do Driver mais louco do PlayStation 1

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Ronaldo Testa

Produzido para PS1, Driver 2 trouxe de volta o personagem Tanner, um policial bastante experiente no volante ("wheelman") que passa por maus bocados o tempo todo. O herói é um espião que se infiltra em organizações criminosas com um único objetivo: desmascará-las. Por isso, ele deve cometer crimes para ganhar a confiança dos bandidos. Só assim, Tanner poderá encontrar o "mandante" das organizações.

Logo no Brasil?

O caos começou por causa de Pink Lenny, um mafioso e gênio do crime. Para ganhar mais dinheiro, ele acabou com os negócios de outros chefões da máfia. Isso deu início a uma verdadeira guerra internacional, no qual as organizações criminosas lutam entre si sacrificando centenas de vidas inocentes. Por isso, Tanner foi chamado e introduzido ao mundo do crime para coletar provas e prender os responsáveis.

No modo principal, o Undercover, você encara 37 missões sobre quatro rodas, como perseguições, roubos de veículos e seqüestros. Na maioria das fases, você corre contra o tempo e foge de policiais. As missões se passam em quatro cidades: Chicago e Las Vegas (Estados Unidos), Hava (Cuba) e Rio de Janeiro (Brasil). E é nesta última que o grande chefão se esconde. Confira agora o roteiro com todas as manhas do game.

MAPAS

Antes de começar qualquer missão, fique atento. Observe as indicações do mapa, principalmente os pontos de partida e chegada. Além disso, você pode conferir as curvas e becos que surgirão em seu caminho. **Lembre-se que você tem um tempo mínimo para completar cada missão.**

CONTROLES

R2 .....Visão lateral direita
L2 .....Visão lateral esquerda
R2 + L2....Visão em primeira pessoa
Start .....Pausar
Select .....Selecionar câmera

Dentro do carro
✖ .....Acelerar
● .....Acelerar cantando pneus
▲ .....Freio de mão
■ .....Freio, marcha á ré
R1.....Buzinar, acionar sirene
↑ + ▲ .....Sair do carro

Fora do carro
✖.....Correr
▲ .....Entrar no carro

DISCO 1

CHICAGO

MISSÃO 1: SURVEILLANCE TIP OFF
Objetivo: Encontrar o veículo de Jone
Partida: 1 - **Chegada:** 2
Tempo: 2 min. e 51 s.
Não existem policiais na primeira fase. Por isso, aproveite esta missão para conhecer o veículo. Você começa fora do carro. Corra até o automóvel e aperte ▲ para entrar. Saindo do beco, vire à esquerda e acelere em direção ao Lincoln Park. Continue até encontrar o veículo de Jone. Para sair do carro, segure ↑ + ▲.

MISSÃO 2: CHASE THE WITNESS
Objetivo: Perseguir um veículo até a estação de trem
Partida: 2 - **Chegada:** 3
Tempo: 59 s.
Agora você começa a testar suas habilidades no volante. A perseguição começa no ponto de chegada da missão anterior e vai até uma estação de trem. Fique atrás do automóvel e não o perca de vista. Não tente bater no veículo e faça curvas fechadas para não perder tempo.

MISSÃO 3: TRAIN PURSUIT
Objetivo: Perseguir o trem até a estação Downtown
Partida: 3 - **Chegada:** 4
Tempo: 2 min.
A fase começa em alta velocidade. Diminua a velocidade de seu carro para passar nos montes de areia e siga a linha amarela (ela indica a linha do trem). Abaixo desta linha há muito lixo. Evite este lugar usando as ruas paralelas. Chegando no ponto 4, desça do carro e suba pela rampa de acesso à estação.

MISSÃO 4: TAILING THE DROP
Objetivo: Seguir um veículo sem você ser notado
Partida: 5 - **Chegada:** 6
Tempo: 1 min. e 38 s.
Uma nova barra aparece na tela. Para não ser visto, mantenha o cursor no centro desta barra. A dificuldade é que o veículo que será seguido vai parar nos faróis, pegar trânsito. O detalhe é que você não pode se aproximar muito dele e nem ficar muito longe. Faça isso com calma, pois a polícia não está por perto e você tem mais de um minuto.

MISSÃO 5: ESCAPE TO THE SAFE HOUSE
Objetivo: Esconder-se dos policiais no beco em Gold Coast
Partida: 6 - **Chegada:** 1
Tempo: 3 min. e 40 s.
A polícia invadiu o galpão que está o seu herói e começa a sua primeira fuga. Volte para a posição inicial do jogo (ponto 1). Ande na faixa da contramão e faça ziguezagues entre os carros para despistar a polícia. Se o seu veículo estiver muito danificado, abandone-o e pegue outro automóvel. Para fazer isso, você não pode estar sendo perseguido.

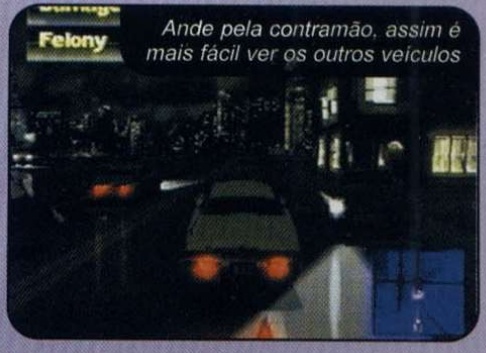
MISSÃO 6: CHASE THE INTRUDER
Objetivo: Seguir o intruso até o armazém em Coose Island

Mantenha uma distância segura para não perder o carro de vista

Partida: 1 - **Chegada:** 7
Tempo: 2 min. e 9 s.
Pegue o carro esportivo e comece a perseguir o fujão. No início da missão, corte caminho pela grama e ganhe mais tempo. Não se distancie muito do alvo e esteja pronto para curvas bruscas. O final do trajeto é um armazém, em Coose Island.

MISSÃO 7: CAINE'S COMPOUND
Objetivo: Chegar até a ponte
Partida: 7 - **Chegada:** 8
Tempo: 2 min. e 50 s.
Saia do armazém pela direita, vire à direita e depois à esquerda. Dentro do galpão, vire à direita e, ao sair, siga pela direita. Continue em frente até chegar em um galpão com duas saídas. Pegue a saída à direita e faça uma leve curva à esquerda. Continue reto e vire à direita no galpão de tijolos. Siga em frente até encontrar mais um conjunto de armazéns do outro lado da rua. Corra pelo lado esquerdo e vá virando à direita até chegar em um enorme armazém que dá acesso à rua. Siga pelo caminho da esquerda fugindo do furgão e, no final do percurso, vire à direita. Agora é só seguir em frente até chegar na ponte.

MISSÃO 8: LEAVING CHICAGO
Objetivo: Pegar o trem até Havana
Partida: 9 - **Chegada:** 10
Tempo: 3 min. e 30 s.
Nesta fase está chovendo e é muito fácil perder o controle do carro. Existem capangas por todas as partes. Não vá devagar pois o



Ande pela contramão, assim é mais fácil ver os outros veículos

VEÍCULO SECRETO EM CHICAGO

Depois de terminar as oito missões de Chicago, saia do modo Undercover e entre no modo Take a Ride. Escolha a cidade de Chicago e siga para o ponto 11 para encontrar um estádio. Na bilheteria, está escrito Tickets. Aperte ▲ para abrir um portão que fica do outro lado do estádio. Entre e suba as escadas. O veículo secreto está no subsolo, no lado direito.

tempo é muito curto. Siga para o ponto 10 e passe para a segunda cidade do jogo: Havana.

HAVANA

MISSÃO 1: FOLLOW UP THE LEADER

Objetivo: Seguir o automóvel verde
Partida: 1 - **Chegada:** 2
Tempo: 2 min. 18 s.
Siga o automóvel verde e mantenha distância. Nesta parte, não há tráfego e nem muitos faróis. Portanto, é só tomar cuidado com a distância entre você e o veículo verde. Quando entrar no beco, dirija devagar e tome cuidado com as arrancadas na saída do beco.

MISSÃO 2: HIJACK THE TRUCK

Objetivo: Parar um caminhão
Partida: 3 - **Chegada:** 4
Tempo: 4 min. 19 s.
Para parar o veículo, pise fundo e não cause danos no caminhão, pois você terá que usá-lo depois. Feche-o contra a parede e roube o caminhão em direção ao ponto 4. Na chegada, desça e aperte o botão que fica ao lado da porta. Coloque o caminhão dentro do armazém e feche a porta.

MISSÃO 3: STOP THE TRUCK

Objetivo: Parar um caminhão
Partida: 5 - **Chegada:** 4
Tempo até o caminhão: 1 min. e 50 s.
Tempo até o galpão: 4 min. 30 s.
Use seu Cadilac para deter o segundo caminhão. Mas tome muito cuidado, pois alguém dentro do caminhão não pára de jogar explosivos. Siga pelas vias paralelas até alcançá-lo. Feche o veículo e faça-o parar. Assuma o controle do caminhão e volte para o ponto 4. Guarde-o na garagem e feche a porta para completar a missão.

MISSÃO 4: FIND THE CLUE

Objetivo: Encontrar pistas escondidas em veículos.
Partida: 6
Tempo: 7 min.
Nesta missão, não há ponto de chegada. Você terá que destruir quatro veículos em movimento para procurar uma prova importante que está no último veículo. Use caminhos paralelos para encurralar os veículos e seja o mais rápido possível, pois sete minutos é pouco tempo.

MISSÃO 5: ESCAPE TO THE FERRY

Objetivo: Embarcar na balsa
Chegada: 7
Siga em direção a Old Havana até o ponto 7. Chegando ao porto, use a rampa para saltar e cair sobre a embarcação. É um salto que exige bastante habilidade. Para não passar do ponto, use os freios assim que seu carro tocar o solo da embarcação.

MISSÃO 6: TO THE DOCS

Objetivo:
Chegar até as docas de Old Havana
Partida: 8 - **Chegada:** 9
Tempo: 3 min. e 40 s.
Ao desembarcar, siga pela esquerda até encontrar um túnel que o leva para Old Havana. Siga direto para as docas e pare no ponto indicado pela seta vermelha. Os policiais virão em bando para pegar você. Por isso, despiste-os fazendo ziguezagues entre as árvores e postes.

MISSÃO 7: BACK TO JONES

Objetivo: Encontrar o automóvel de Jone
Partida: 9 - **Chegada:** 5
Tempo: 2 min. e 30 s.
Saia do local e siga direto para o ponto 5 do mapa. A polícia não está de brincadeira e vai ficar bem atrás de você. Por isso, faça de tudo para despistá-la.

MISSÃO 8: TAIL TO JERICHO

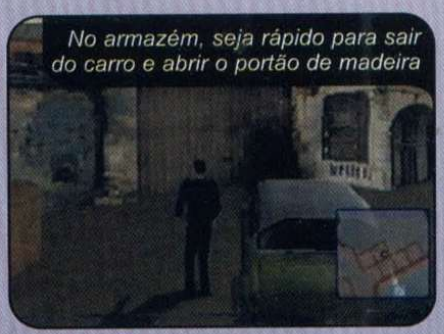
Objetivo: Seguir o automóvel de Jericho sem ser notado
Partida: 10 - **Chegada:** 11
Tempo: 52 s.
É mais uma missão de seguir o oponente sem ser notado. Mantenha o cursor da barra de proximidade no centro. Não há polícia nas ruas e nem tráfego. Portanto, siga Jericho até o ponto 11 do mapa.

MISSÃO 9: PURSUE JERICHO

Objetivo: Parar Jericho.
Partida: 11
Tempo: 2 min. 20 s.
Persiga Jericho e faça-o parar. Isso é tudo o que você tem que fazer para passar de fase. Jericho é bom de volante, por isso tome cuidado com as curvas fechadas, os postes e os veículos que trafegam na contramão. Dica: jogue o automóvel de Jericho contra a parede para acabar com ele. Quando você entrar no veículo, esta missão estará terminada.

MISSÃO 10: ESCAPE THE BRAZILIANS

Objetivo: Fugir para o armazém
Chegada: 3
Siga em direção a Universidad e entre no mesmo armazém que você colocou os dois caminhões de armamentos, no

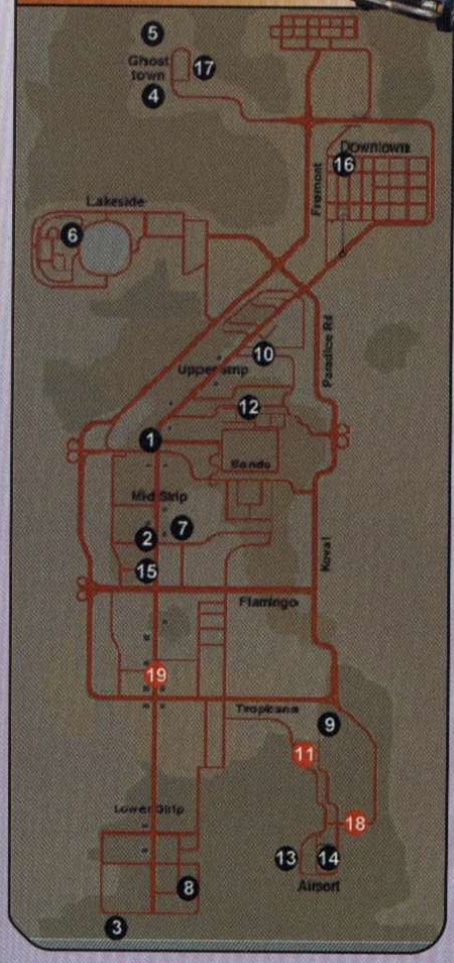

No armazém, seja rápido para sair do carro e abrir o portão de madeira

VEÍCULO SECRETO EM HAVANA

Siga até o ponto 12 do mapa. No final da rua, há um portão fechado. À direita do portão e perto das árvores existe um botão. Desça a rampa e ignore as duas primeiras entradas à esquerda. Desça e tome cuidado para não bater. Vire à esquerda, onde tem um latão de lixo, siga à esquerda, direita e depois esquerda. Veja o veículo sob uma plataforma. Pronto, agora acione o botão ao lado para conseguir entrar no carro.

ponto 3. Como a missão ocorre durante a noite, fique esperto com os cruzamentos e com os capangas que ficam atrás de você. Entre no armazém e feche a porta para terminar seus serviços em Havana.

LAS VEGAS



MISSÃO 1: CASINO GETAWAY

Objetivo: Levar toda a gangue de Caine até o abrigo
Partida: 1 – **Parada:** 2
Chegada: 3
Tempo: 2 min. 45 s.
Recolha o grupo de Caine no ponto 2 e parta para o ponto 3. A polícia vai interferir e você terá que despistá-la usando os monumentos e postes espalhados pelas calçadas. No ponto 3, entre no terreno e, na garagem com uma porta de madeira, guarde o carro.

MISSÃO 2: BEAT THE TRAIN

Objetivo: Chegar na ponte e resgatar a vítima
Partida: 4 – **Chegada:** 5
Tempo: 45 s.
Acelere tudo e siga pelo lado esquerdo. Suba a duna de areia, passe pela porteira e desvie à direita para não se chocar com a cabana. Entre na frente do trem e, ao chegar na ponte, pegue o veículo que está estacionado. Saia da linha do trem e acelere até o ponto 5 do mapa, no lado esquerdo da ponte. Seja rápido, pois quando o trem passa, não sobra nada.

MISSÃO 3: CAR BOMB

Objetivo: Conduzir o carro bomba até o casino de Vasquez
Partida: 6 – **Chegada:** 7
Tempo: 3 min.
Siga em direção a MidStrip. Contorne o lago e corte caminho pelos jardins. Seu carro carrega explosivos e pode explodir com qualquer colisão. Por isso, tenha muito cuidado. Próximo ao ponto 7, você verá um cassino. Entre pelo jardim até chegar no ponto indicado. Desça do veículo e entre no beco. Corra até a seta vermelha.

MISSÃO 4: CAR BOMB GETAWAY

Objetivo: Esconder-se no apartamento em Lowerstrip
Partida: 7 – **Chegada:** 8
Tempo: 2 min.
No beco, siga à direita e pegue o carro esportivo. Fique atento, pois a polícia está presente o tempo todo. Esqueça os canteiros centrais da pista, eles estão cheios de muros e árvores. Chegue até o ponto 8. Lá, está o seu esconderijo.

MISSÃO 5: BANK JOB

Objetivo: Levar a gangue de Cane até o esconderijo
Partida: 3 – **Parada:** 9
Chegada: 10
Tempo: 2 min. 20 s.
Siga em direção a Tropicana e pegue o pessoal de Cane, no ponto 9. A polícia vai começar a perseguir o seu veículo. Como o tráfego é grande nessa missão, siga pela contramão e evite perder tempo. Ao chegar no ponto 10, entre na garagem, desça do carro e feche a porta da garagem.

MISSÃO 6: STEAL THE AMBULANCE

Objetivo: Roubar a ambulância e levá-la ao esconderijo
Partida: 11 – **Chegada:** 3
Tempo: 2 min. 5 s.
Entre na frente da ambulância até pará-la. Assuma o controle deste veículo e siga em frente. Evite batidas de trânsito e policiais, pois seu veículo já está com muitos danos e pode quebrar. Dirija-se para LowerStrip e entre no beco do esconderijo. Agora pare em cima da seta para concluir mais um trabalho.

MISSÃO 7: STAKE OUT

Objetivo: Chegar ao aeroporto
Partida: 12 – **Chegada:** 13
Tempo: 3 min. 30 s.
Os policiais virão em bandos para tentar pegá-lo. Os bloqueios serão constantes. Para evitar estas barreiras, ande pelas calçadas e jardins. O aeroporto é bastante longe. O melhor caminho é pegar o viaduto e seguir em direção a Koval e Tropicana. No final, basta parar o automóvel no ponto 13.

MISSÃO 8: STEAL THE KEYS

Objetivo: Parar o veículo azul e conseguir as chaves
Partida: 14
Tempo: 4 min.
Nesta missão noturna, o trânsito é intenso e as vias congestionadas. Fique de olho no mapa para ver a localização do veículo azul. Seja rápido e vá até ele. Bata nele até pará-lo. Feito isso, entre no veículo azul e pegue as chaves.

MISSÃO 9: C4 DEAL

Objetivo: Chegar em Downtown e pegar o explosivo
Partida: 15 - **Chegada:** 16
Tempo: 3 min.
Nesta nona missão, há bastante névoa nas ruas e a lanterna traseira dos veículos ofuscam sua visão. Fique atento

Plante os explosivos e corra para não explodir com o prédio

para não bater e siga para o extremo norte, Downtown. O ponto 16 do mapa indica um cassino. Entre pela garagem do cassino e suba para o segundo andar que tem um entregador com explosivos.

MISSÃO 10: DESTROY THE YARD

Objetivo: Chegar na base de Vasquez
Partida: 16 – **Chegada:** 17
Tempo: 2 min. 30 s.
Pegue um carro na garagem e saia pela rua da direita. Siga para norte até um viaduto que fica um pouco acima de Downtown. Passe por baixo deste viaduto, faça um contorno à direita usando o jardim e suba no outro viaduto até Ghost Town. No ponto 17, desça do carro, entre no armazém e coloque os explosivos nas caixas.

DICAS DE LAS VEGAS

Veículo secreto
Siga para o ponto 11 do mapa e procure por alguns galpões de madeira. Entre no galpão que está aberto e procure por um botão que fica próximo da cerca de arame. Acione este botão, volte para a rua e entre no galpão ao lado para encontrar um carro secreto.

Pista secreta
Siga para o ponto 18 e procure por uma estrada de terra que fica entre dois prédios. É uma área de diversão que você pode testar o seu carro pulando várias rampas.

Invencibilidade
Vá para o ponto 19 e procure por uma casa de bingo. É um prédio grande com placas vermelhas e que está escrito Dollar Slots. Desça do carro e aperte o botão que está na entrada para acionar a dica de Invencibilidade.

RIO DE JANEIRO

MISSÃO 1: BUS CRUSH

Objetivo: Destruir a frota de veículos de Vasquez
Partida: 1
Parada: 2
Chegada: 3
Tempo: 6 min.
Saindo de Cosme Velho, vá pela direita e esqueça o viaduto, pois seu destino será o Flamengo. Na primeira bifurcação, continue à direita. As ruas são estreitas e há muitos automóveis transitando. No ponto 2, pegue o ônibus e siga para o ponto 3 para destruir os veículos de Vasquez. Feito isso, siga para o ponto 4, desça do ônibus e ande até a seta.

MISSÃO 2: STEAL THE COP CAR

Objetivo: Estacionar na delegacia e roubar um carro de polícia
Partida: 5
Parada: 6
Chegada: 4
Tempo: 1 min. 40 s.
Após sair da garagem, siga à direita até a Lagoa Rodrigo de Freitas. Além de estar escuro, chove muito no local. Portanto, tome muito cuidado nas curvas. Siga para a delegacia no ponto 6 e desça do carro para abrir a porta do local. Entre no estacionamento e roube o carro de polícia. Agora, volte para a mesma garagem que você estacionou o ônibus, no ponto 4.

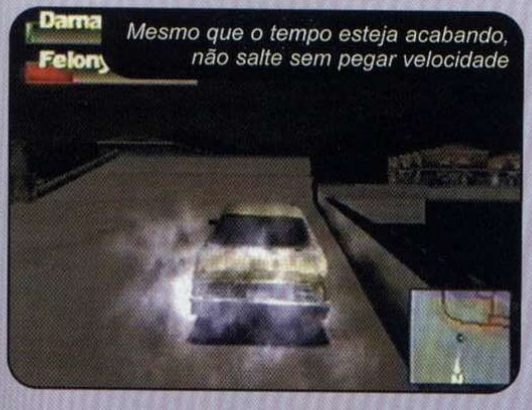
MISSÃO 3: CAINE'S CASH

Objetivo: Deter a Limosine e pegar o dinheiro de Cane
Partida: 4
Chegada: 7

Tempo: 2 min. 15 s.
Por causa da chuva, a pista ficou molhada e seu veículo poderá derrapar nas curvas. Por isso, use um caminho com o menor número de curvas. Logo no início, saia da garagem e feche o primeiro cruzamento à esquerda. Roube a Limosine e vá para a Praça da Bandeira, no ponto 7. Entre na mansão, pegue o pacote de dinheiro e fuja para o ponto 4 para completar mais uma missão.

MISSÃO 4: SAVE JONES
Objetivo: Destruir um veículo verde
Partida: 8
Tempo: 4 min.
Esta missão exige muita paciência. Você terá que perseguir e destruir um carro verde. Não pense que é fácil, pois o motorista é muito bom e o carro dele é mais resistente que o seu. Tente forçá-lo a dirigir na contramão e faça com que ele siga pela praia de Ipanema. Feche o veículo contra os postes e paredões até conseguir destruí-lo.

MISSÃO 5: BOAT JUMP
Objetivo: Chegar até as docas e dinamitar o barco
Partida: 9
Chegada: 10
Tempo: 2 min. e 50 s.
O início desta missão acontece na Urca. Siga para o norte em direção ao Centro até chegar no ponto 10 do mapa. Estacione o seu carro no fundo do barco. Pare em um local estratégico, pois você terá que fugir usando o barco como uma rampa. Coloque os explosivos nas caixas ao lado e saia rapidamente.



Mesmo que o tempo esteja acabando, não salte sem pegar velocidade

MISSÃO 6: JONES IN TROUBLE
Objetivo: Encontrar Jones
Partida: 11 – **Chegada:** 12
Tempo: 2 min. 50 s.
Siga em direção a Santa Tereza, passando pela lagoa Rodrigo de Freitas e depois por Cosme Velho. Há muito trânsito e policiais. Por isso, guie pela via da direita. Depois do túnel, siga em frente no pontilhão e use a segunda saída à direita e a primeira rua à esquerda para chegar no ponto 12. Desça do veículo e siga até a seta vermelha.

MISSÃO 7: CHASE THE GUN MAN
Objetivo: Parar o automóvel vermelho
Partida: 12
Tempo: 2 min.
Saindo da casa, corra até o carro à esquerda e pise fundo. Corte caminho pelos jardins, calçadas e terrenos. O fugitivo segue por uma estrada estreita e com muitos carros. Aproveite a primeira chance e fique na frente dele. Diminua a velocidade e deixe que ele vá batendo em sua traseira até destruir o próprio carro.

MISSÃO 8: LENNY ESCAPING
Objetivo: Encontrar Jericho e ir ao forte de Copacabana
Partida: 1
Parada: 13
Chegada: 14
Tempo: 1 min. e 40 s.
Entre no seu carro e siga em frente sem usar a entrada para o pontilhão. No ponto 13 do mapa, saia do carro e entre no outro veículo. Siga para o sul, em direção a praia de Copacabana. Feito isso, dirija pela calçada até encontrar o forte de Copacabana, no ponto 14.

MISSÃO 9: LENNY GETS CAUGHT
Objetivo: Seguir o helicóptero
Partida: 14
Chegada: 15
Tempo: ilimitado
Chegou a hora de encarar o último desafio. Siga o helicóptero tomando cuidado com a equipe que está em terra. Saindo do Forte, entre na terceira rua à direita, segunda à esquerda, primeira à direita e primeira esquerda. Agora, vire na primeira entrada à direita acompanhando a Lagoa Rodrigo de Freitas. Pronto, você está próximo ao ponto 15. Chegando lá, confira o final tão esperado.

Aqui, consulte o mapa e não seja incomodado pelos capangas

DICAS DO RIO DE JANEIRO

Imunidade
Siga para o ponto 6. Ao lado da delegacia, observe o prédio antigo com três portas e muitas janelas. Aperte ▲ na porta do fundo para ativar a truque de imunidade.

Veículo secreto
Siga para o ponto 16. Aperte o botão que está na calçada, em frente ao prédio de tijolos. Agora, entre pela porta para encontrar um veículo secreto.

Modo Race Track
Vá para a pista de hipismo, no ponto 17. No outro lado da rua, em um jardim, existe um botão que abre a porta da hípica. Acione-o e entre no local para habilitar um novo modo.

Modo Mountain Pass
Siga para Cosme Velho até o ponto 18 do mapa. Lá, existe uma parte da estrada que começa a ter cerca de madeira. No início da cerca está o botão que ativa mais um modo secreto.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Reflections Interactive • **NA INTERNET:** www.driver2.com

Ponto Forte: Cidades detalhadas e vários modos de jogo

Ponto Fraco: Missões repetitivas e os gráficos parecem dançar quando há muitos itens na tela.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **9,5**

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2

Detonado

Assuma o comando de um poderoso Gundam e salve os habitantes da Terra

Os robôs gigantescos mais famosos do Japão estão invadindo o PS1 em combates explosivos. O jogo Gundam Battle Assault 2 traz dezenas de personagens da série de desenhos Mobile Suit Gundam e, assim como o clássico Street Fighter, apresenta combates divididos por rounds.

O detalhe é que você controla um personagem do desenho, que pode ser escolhido entre dezenas de lutadores disponíveis, cada um com golpes, movimentos e seqüências diferentes. Tudo isso com visual digno de PS1.

História

A história se passa em um futuro distante. Para salvar nosso planeta da poluição e superpopulação, os governos criaram uma estação espacial próxima da Terra (uma espécie de colônia artificial) para abrigar bilhões de pessoas. A situação na estação permaneceu estável por 29 anos, até o dia em que, insatisfeita com as regras da Federação da Terra, a colônia decide declarar sua independência.

Zeon, o líder dos rebeldes, inicia uma guerra contra os terrestres. É aí que surgem os Mobile Suit Gundam robôs gigantes com mísseis, lasers e propulsores que são usados com armas móveis. No jogo, você assume o papel de um dos oito robôs do time da Federação e deve encarar dezenas de inimigos. Agora, consulte os golpes dos lutadores que separamos e detone os adversários.

No Modo Street, você controla um dos oito robôs da Federação

MODOS SECRETOS

Armadura colorida
Para jogar com um Gundam com cores diferentes, selecione o lutador desejado, segure R1 e aperte Start.

Modo Time Attack A
Vença o Modo Street com quatro personagens diferentes.

Modo Time Attack B
Detone o Modo Street com todos os lutadores básicos no nível difícil.

Modo Survival
Complete o Modo Street com todos os lutadores básicos.

Modo Sound Test
Termine o Modo Street no nível difícil usando os Gundams básicos. Duas novas opções serão liberadas no menu Sound.

GOLPES ARRASADORES

Confira a seguir a relação de golpes de todos os personagens. Os movimentos com um * ao lado podem ser usados durante o salto.

O vídeo de abertura é animal e mostra vários Gundams em ação

DRAGON
Dragon Flame: ↓, ← + soco
Fei Long Flag: ↓, → + chute
Dragon Fire: ↓, → + soco
Fei Long Attack: →, ↓, ← + soco
Flying Kick: →, ↓, → + chute
Fei Long Drop: →, ↓, ← + soco
Dragon Punch: → + ▲
Stomping*: ↓ + ●

BURNING
Vulcan Guns: ↓, → + soco
Burning Finger: ↓, ← + soco
Tenkyoken: ←, ↓, → + soco
Burning Finger Sword: →, ↓, ← + soco
Burning Finger Upper: →, ↓, → + soco
Hit End: ←, ↓, →, ← + soco
Knee Kick*: ↓ + ✖
High Kick*: ↓ + ●

MAXTER
Twin Magnums: ↓, → + soco
Burning Punch: ↓, ← + soco
Double Step: ↓, ← + chute
Gigantic Magnum: →, ↓, ← + soco
Cyclone Punch: →, ↓, → + soco
Step Up: → + ●
Mid-air Jab*: ↑ + ■
Mid-air Uppercut*: ↑ + ▲

ROSE
Lightening Shoot: ↓, ← + soco
Kick & Saber: ←, ↓, → + soco
Saber Rondo: →, ↓, ← + soco
Vulcan Guns: ↓, → + soco
Saber Rise: →, ↓, → + soco
FuDisph: ←, ↓, → + chute
FuAt (depois do FuDisph): ↓, → + chute
Step Up: → + ▲
Down Slash: ↓ + ▲
Up Slash: up + ▲
Saber Lunge: ■ ou ▲

SANDROCK
Vulcan Guns: ↓, → + soco
Shotel Slice: ↓, ← + soco
Shotel Throw: →, ↓, → + soco
Shotel Hunt: →, ↓, ← + soco
Shotel Carnival: ↓, ← + chute
Shotel Flip*: ↓, → + chute
Blazer End: ✖ ou ●

WING
Machine Cannon: ↓, → + soco
TwBuster: ↓, ← + soco
Bird Tackle: ↓, ← + chute
Rising Bird Tackle: →, ↓, → + chute
Beam Saber: →, down, ← + soco
Hovering*: ↓

DEATHSCYTHE
Scissor Up: →, ↓, → + soco
Vulcan Guns: →, ↓ + soco
Beam Sickle: ↓, ← + soco
Flying Kick: ↓, → + chute
CloakTeleport: ↓, ← + chute
Sickle Swing Down: ▲
Sickle Swing Up: ↓ + ▲
Air Sickle Swing*: ▲

ALTRON
Vulcan: ↓, → + soco
Dragon Fang: ↓, ← + soco
Guard Jump: ↓, ← + chute
Helmet Hit: →, ↓, ← + soco
BeamGlaive Assault: →, ↓, → + soco
Long Punch: → + ▲

SAZABI
Beam Shot Rifle: ↓, → + soco
Spin Kick: ↓, ← + chute
Beam Axe: →, ↓, ← + soco
FunelDispatch: ←, ↓, → + soco
Funnel Attack (depois do Funnel Dispatch): ↓, → + soco
Hover Slide Kick: ↓ + ●A

RX-78
Hammer Punch: ←, ↓, → + soco
Helmet Hit: ↓, ← + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Beam Rifle: ↓, → + soco
Gundam Javelin*: →, ↓, ← + soco
Head Vulcans: →, ←, → + soco
ChargedShield Up: →, ↓, → + soco
Diagonal Kick*: ↓ + ●
Rising Kick: ↓ + ●

Cada Gundam é controlado por um piloto

ZAKU 2
Zaku Machine Gun: ↓, → + soco
Cracker Grenades: ↓, ← + soco
Rising Tackle: ↓, → + chute
Heat Hawk: →, ↓, ← + soco
Shoulder Tackle: → + ●
Stomping*: ↓ + ●

V GUNDAM
Beam Rifle: ↓, → + soco
Jumping Knee: ↓, → + chute
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Funnel Dispatch: ←, ↓, → + soco
Funnel Attack (depois do Funnel Dispatch): ↓, → + soco

CONTROLES

■ .....Soco fraco
▲.....Soco forte
✖.....Chute fraco
●.....Chute forte
R1, R2 .....Especial

Os ataques especiais são os mais eficazes

LUTADORES SECRETOS
Confira os golpes dos Gundams secretos e saiba como liberá-los na tela de seleção dos modos Versus, Time Attack e Survival.

ACGUY
Complete o Modo Street com o personagem RX-78.
Acguy Machine Gun: ↓, → + soco
Jump Uppercut: →, ↓, → + soco
Claw Rush: ↓, ← + soco
Drill Claw: →, ↓, ← + soco
Dropping Knee*: ↓ + ✖
Handstand Kick: → + ●

BALL
Vença o Modo Street com RX-78.
Rising Spin: ↓, ← + chute
Jackhammer: ↓, ← + soco
Beam Cannon: ↓, → + soco

BIG-ZAM
Complete o Modo Street no nível difícil com todos os lutadores e detone o Time Attack.
Homing Missles: ↓, → + soco
Air lasers: ▲
Ground Lasers: ■
Walking Attack: segure →
Backwards Kick: ← + ✖
Boost Tackle: ↓ + ●
Body Press: ●
Jumping Knee: ↓ + ▲

BOLT GUNDAM
Vença o Modo Street com Maxter
Vulcan Guns: ↓, → + soco
Graviton Hammer: ↓, ← + soco
Double Punch: →, ↓, ← + soco
Crush Tackle: →, ↓, → + chute
Slam Throw: →, ↓, → + soco
Straight Punch: → + ▲
Dash Shot Kick: → + ●
Heavy Press*: ↓ + ●

DARK GUNDAM
Jogue com todos os 20 personagens no Modo Versus e complete o Street.
Punch Assault: →, ↓, → + soco
Tri Laser: ↓, ← + soco
Lightning Shell: →, ↓, → + chute
Lightning Web: ↓, → + soco
Twin Lasers: →, ↓, ← + soco
Metal Worms (perto): ↓, → + chute
Metal Worms (longe): ↓, ← + chute

HYGOG MSM-03
Termine o Modo Street usando o personagem Wing.
Hand Machine Gun: ↓, → + soco
Homing Missiles: ↓, ← + soco
Jumping Tackle: ↓, → + chute
Hand Burners: →, ↓, ← + soco
Tackle: → + ●

TALLGEESE 3
Vença o Modo Street no nível difícil com Deathscythe e Wing.

O potencial do PS1 foi muito bem aproveitado neste jogo

O game é um prato cheio para quem gosta de pancadaria

Surpreenda o adversários com golpes variados e imprevisíveis

Mega Canon: ↓, → + soco
Mega Canon Plus: ↓, → + chute
Heat Rod: ↓, ← + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Flying Tackle: →, ↓, → + soco
Flying Tackle Canon: →, ↓, → + chute
Hammer Knuckle: ↓ + ▲

FULL ARMOR ZZ GUNDAM
Vença o Modo Street com o lutador Tallgeese 3.
Knee Lift Shot: ↓, → + chute
Missile Barrage: ↓, ← + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Particle Cannon: ●
Guard Punch: ← + soco
Mega Beam Cannon: →, ↓ + soco

EPYON
Detone o Modo Street com qualquer personagem no nível difícil.
Torpedo Rush: ↓, → + soco
Rising Wing: ↓, ← + soco
Flying Knee: ↓, ← + chute
Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Babe nesta seqüência simultânea de tiros e socos

Detonado

Não vacile. Seja rápido e use os golpes apresentados na lista

Heat Rod Stab: → + ▲
Epyon Claw: → + ■

HYDRA
Detone o Modo Street com o lutador Tallgeese 3.
Beam Cannon: →: ↓, → + soco
Double Hydra Laser: ↓, ← + soco
Beam Saber Slash: →, ↓, ← + soco
Flip Kick: → + ▲

PHYSALIS
Complete o Modo Street usando o personagem Burning Gundam.
Sheild Buster: ↓, → + chute
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Hyper Bazooka: ↓, → + soco
Shield Smash: → + ▲
Shield Tackle: ↓ + ✖
Shield Turn*: ↓ + ▲

HEAVY ARMS CUSTOM
Termine o Modo Street Deathscythe.
Anti-air Shot: →, ↓, → + soco
Spark Missile: →, ↓, ← + soco
Homing Missiles: ←, ↓ + soco
Double Gatlin Guns: ↓, → + soco
Flying Knee: ↓, ← + chute
Stay Missile: ← + ■
Anti-Air Missiles: ■
Chest Vulcan: ▲
Gatlin Press: ↓ + ▲

NEUE ZIEL
Vença os 20 adversários do Modo Survival.
Hand Lasers: ↓, → + soco
Rushing Tackle: ↓, → + chute
Homing Missiles: ↓, ← + soco
Hand Beam Saber: →, ←, ↓ + soco

MASTER
Vença o Modo Street no nível difícil com Burning e Maxter. Feito isso, complete este modo novamente usando Master para liberá-lo em todos os modos.
Darkness Finger: ↓, → + soco
Tenkyoken: ←, ↓, → + soco
Horizontal Kick: ↓, ← + chute
Darkness Wave: →, ↓, ← + soco
Rising Tenkyoken: →, ↓, → + soco
Master Block: ↓, ← + soco
Flying Stomp Kick: ↓, ← + chute
Standing Trip: ← + ●
Trample: ↓ + ●
Continuous Knee Kick*: ● continual

Chutes baixos são ideais para iniciar um combo especial

QUIN MANTHA
Vença o Modo Street com o robô Master.
Funnel Attack (depois do Funnel Dispatch): ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Beam Launcher: ↓, → + soco
Beam Shower*: ↓, ← + soco
Funnel Dispatch: ←, ↓, → + soco
Tackle: → + ●
Elbow Drop: → + ▲
Body Press*: ↓ + ▲
Heel Kick*: ↓ + ✖

Depois da vitória, seu lutador manda uma mensagem para o oponente

ZAKU 2S
Vença o Modo Street com o robô RX-78 no nível difícil. Feito isso, detone este modo novamente usando Zaku 2S para liberá-lo nos outros modos.
Rising Tackle: ↓, → + chute
Heat Hawk: →, ↓, ← + soco
Zaku Machine Gun: ↓, → + soco
Cracker Grenades: ↓, ← + soco
Shoulder Tackle: → + ●
Stomping*: ↓ + ●

ZEONG
Detone o Modo Street com o lutador Zaku 2S.
Hand Beam: ↓, → + soco
Punch Rush: ↓, ← + soco
Energy Blast: →, ↓, ← + soco
Vertical Punch: ← + ▲
Sweep Punch*: ↓ + ▲
Down Burner*: ↓ + ✖
Double Down Burner*: ↓ + ●

PSYCHO
Vença o Modo Street no nível difícil com todos os oito lutadores básicos. Feito isso, complete o Modo Time Attack B em até três minutos.
Shoulder Cannons: ↓, → + soco
Beam Saber: ←, ↓, → + soco
Grab: ↓, ← + soco
Giant Uppercut: →, ↓, → + soco

Lembre-se que você deve vencer todos os adversários para salvar a Terra

Ficha Técnica

PRODUTOR: Bandai • NA INTERNET: www.gundamofficial.com

Ponto Forte: Dezenas de robôs e visual bastante colorido.

Ponto Fraco: Os personagens são lentos no contra-ataque.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,0**

STUART LITTLE 2

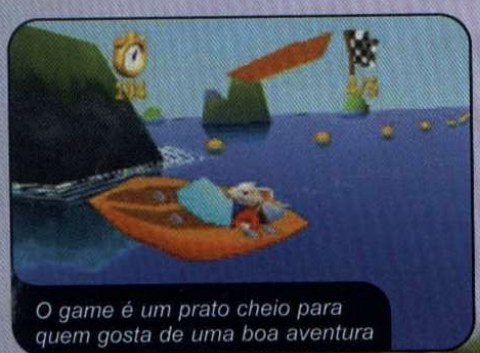
O ratinho mais simpático dos cinemas está invadindo o mundo do PlayStation

Usando a mesma jogabilidade de Toy Story 2 e Spyro: The Dragon, Stuart Little 2 acabou de chegar ao PS1. O título é inspirado no segundo filme de mesmo nome e traz personagens e inimigos que brilharam nas telas do cinema. E tudo isso com cenários supercoloridos, dificuldade fácil e nenhuma gota de sangue. Por isso, o game é indicado principalmente para as crianças e gamemaníacos iniciantes.

O ratinho pode pilotar vagões, trens e pequenos aviões

Camundongo em ação

No game, você assume o papel de Stuart Little, o ratinho heróico do filme. O personagem pode correr, se pendurar em paredes, escalar árvores, rastejar sob móveis e dar longos saltos. Em cada fase, o herói tem uma série de objetivos, como recolher peixinhos dourados e encontrar anéis com pedras preciosas, cubos e chaves de ouro. Para dificultar um pouco a sua vida, surgem vários insetos em seu caminho. Apesar de grandes, eles são fáceis de matar e não oferecem muito perigo ao protagonista. Basta acertá-los com o golpe furacão ou jogar bolas sobre eles. Acompanhe agora as dicas que separamos e detone as primeiras fases.



O game é um prato cheio para quem gosta de uma boa aventura

CONTROLES

✖	Saltar
▲	Conversar
■	Atacar/Arremessar itens
●	Apertar botões/Ataque giratório
R1	Correr
R2	Girar câmera à direita
L1	Status
L2	Girar câmera à esquerda
L3 (analógico)	Movimentação
Start	Pausar/Opções

DICAS DE STUART

Salto duplo e longo
Para vencer obstáculos, seu ratinho terá que saltar alto. Segure R1 para correr e aperte ✖ para saltar. Quando o herói estiver no ponto mais alto do salto, pressione ✖ novamente para estender o pulo.

Inimigos
Use ● para detonar os inimigos com o ataque furacão. Lembre-se de apertar o botão de ataque momentos antes de se aproximar dos animais.

Minigames
Sempre que puder, converse com o pássaro amarelo. Basta se aproximar do personagem e apertar ▲. Assim, Stuart poderá participar de divertidos minigames, como uma corrida sobre um pequeno vagão.

Malas verdes
Quando você encontrar uma mala de cor verde, aproxime-se dela. Use ● para abri-la e pegue o sorvete para recarregar sua vida.

Malas vermelhas
As malas vermelhas guardam vida extra e só podem ser abertas com o ataque especial. Portanto, fique de frente com a mala e aperte ■.

Checkponts
Passe sobre os quadrados que têm a imagem do pequeno ratinho. Eles são checkpoints. Se você morrer, seu herói irá começar neste lugar.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.scea .com

Ponto Forte: Uma aventura inspirada no filme Stuart Little 2. É ideal para as crianças.

Ponto Fraco: O visual poderia ser melhor e menos granulado

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,0**

Mario Games

- Vídeo Games em Geral
- Acessórios para todos os games

Atacado
e Varejo

www.lojamariogames.hpg.com.br

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP
TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123

Micro Bike

Seus jogos de moto ficarão mais divertidos com este acessório exclusivo para PS1 e PS2

O acessório tem botões direcionais de quatro posições e ajustes para o acelerador e freio

Por Julio Wecchi

Os fanáticos por disputas de moto velocidade vão adorar. Este mês testamos um acessório inédito que foi desenvolvido para jogos que simulam corridas com motocicletas e bikes. Produzido pela Technology Innovation, na China, o guidom Micro Bike é compatível com os dois consoles PlayStation e funciona em qualquer jogo do gênero. O equipamento traz mais de 20 comandos independentes e opções de programação para ajustar o acelerador e os manetes.

Pilote com cuidado

A instalação do guidom é muito simples. Basta plugar o conector padrão na entrada 1 ou 2 do console. E para fixá-lo sobre uma superfície plana é só pressionar as quatro ventosas que ficam sob o corpo do acessório. Pronto, agora basta colocar o seu jogo preferido e se divertir bastante.

Para testar o equipamento, encaramos os seguintes games: Riding Spirits (PS2), Castrol Honda VTR (PS1) e SuperCross Circuit (PS1). O Micro Bike funcionou normalmente em todos eles e não apresentou nenhuma incompatibilidade. Durante o jogo, é possível usar o botão Mode e escolher um dos três modos disponíveis: NegCon, Dual Shock e Digital. Cada modo trabalha com uma sensibilidade diferente e funciona em determinados jogos. Por isso, se o game não funcionar de imediato, basta trocar para outro modo. Uma luz colorida indica qual o modo que está sendo utilizado no momento.

Jogar com o Micro Bike é uma experiência nova. O acelerador na manopla da direita e os manetes superiores funcionam muito bem. Entretanto, você deve se adaptar com a alta sensibilidade do equipamento e ter muito cuidado durante as curvas. O acessório gira somente 60 graus, um valor bastante pequeno e que pode comprometer a jogabilidade, pois você move muito pouco o guidom. E ainda, o joystick é frágil e pode quebrar principalmente se você se empolgar nas curvas e forçá-lo além do limite.

A maior vantagem do acessório é seu preço. No Brasil, ele pode ser encontrado por US$ 15, cerca de R$ 46,50 com o dólar cotado a R$ 3,10. É uma excelente relação custo-benefício para os fãs de adrenalina sobre duas rodas.

Plugue de conexão do Micro Bike

Ficha Técnica

Fabricante: Technology Innovation • **Na Internet:** Não disponível

Onde encontrar: Camara Games (0xx11) 228-0822 • **Preço médio:** US$ 15

Ponto Forte: Funciona em todos os jogos de motos e bicicletas do PS1 e PS2

Ponto Fraco: O acessório é pouco resistente e tem acabamento precário

Diversão: 7,0

NOTA GERAL **5,5**

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS1 e PS2
- 18 botões de acesso
- Giro de 60º
- Conexão padrão
- Dois tipos de vibração Dual Shock
- Acelerador na manopla esquerda
- Dois manetes configuráveis
- LED de indicação (Modo)
- Três modos de operação
- Quatro ventosas para fixação
- Acabamento em plástico
- Direcional com quatro posições
- Tamanho médio
- Duas alavancas frontais
- Dimensões do corpo: 285 X 180 X 145 mm
- Não requer alimentação adicional
- Não é licenciado pela Sony

Fotos: Valério Romahn • Produção: Letícia Bueno • Make up: Wendel Cunha – Angel • Modelo: Erika Nigro – Setting Modelos (11) 3063-4383 • Ilustração: Cesar Cavalagna

Playstation Mania

Não vacile. Fique por dentro destes novos acessórios que estão chegando para PS1, PSone e PlayStation 2

FOOTBALL SQUARE

Este acessório não é um tapete de dança. O Football Square é um equipamento para você se divertir em seus jogos preferidos de futebol. O produto tem sensores de movimentos que calculam a direção, força e ângulo dos seus chutes. Basta mexer as pernas simulando passes, dribles e chutes a gol.

- Acabamento em plástico
- Sensores de movimentos
- Compatível com PS1 e PS2
- Para games de futebol

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Tigergame Limited
Preço médio: US$ 25 • www.tigergame.net

REEL PRO FISHING

A InterAct entrou na onda da pescaria virtual e lançou o Reel Pro Fishing, um controle com design parecido com os molinetes das varas de pescar. Com ele, seus simuladores de pescaria ficarão mais divertidos e realistas, pois o equipamento traz uma manivela lateral e um botão central para "cansar" o peixe.

- Sensor de força
- Compatível com PS1 e PS2
- Oito botões analógicos
- Seletor analógico/digital

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 30 • www.interact-acc.com

PSX2 VGA BOX

Produzido pela Tigergame Limited, este adaptador serve para você conectar o seu PS1 ou PS2 em um monitor de computador. O equipamento tem vários plugues, por isso ele não precisa ser desconectado quando você for usar o computador. É uma ótima opção, por exemplo, para quem tem um PC no quarto e não tem um televisor.

- Sistemas PAL e NTSC
- Sem fonte de alimentação
- Acabamento em plástico
- Instalação simples

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Tigergame Limited
Preço médio: R$ 40,00 • www.tigergame.net

É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e detonar

B

Britney's Dance Beat (PS2).....66

C

C-12: Final Resistance.....66
Capcom vs. SNK Pro.....66
Chrono Cross.....66

D

Devil May Cry (PS2).....63
Digimon World 3.....64
Dragon Warrior 7.....67
Driver 2.....69

G

Gundam Battle Assault 2.....70

M

Mark Of Kri (PS2).....64, 70
Mat Hoffman's Pro BMX 2 (PS2).....71
Medal Of Honor: Frontline (PS2).....56
Mega Racer 3 (PS2).....59
Men In Black 2 (PS2).....59
Mike Tyson Heavyweight Boxing (PS2).....60
MLB 2003.....60

O

Onimusha 2 (PS2).....61, 66

R

Rageball.....62

S

SOCOM U.S. Navy SEALs Demo (PS2).....69
Stuart Little 2.....70
Stuntman (PS2).....64

T

Turok: Evolution (PS2).....71

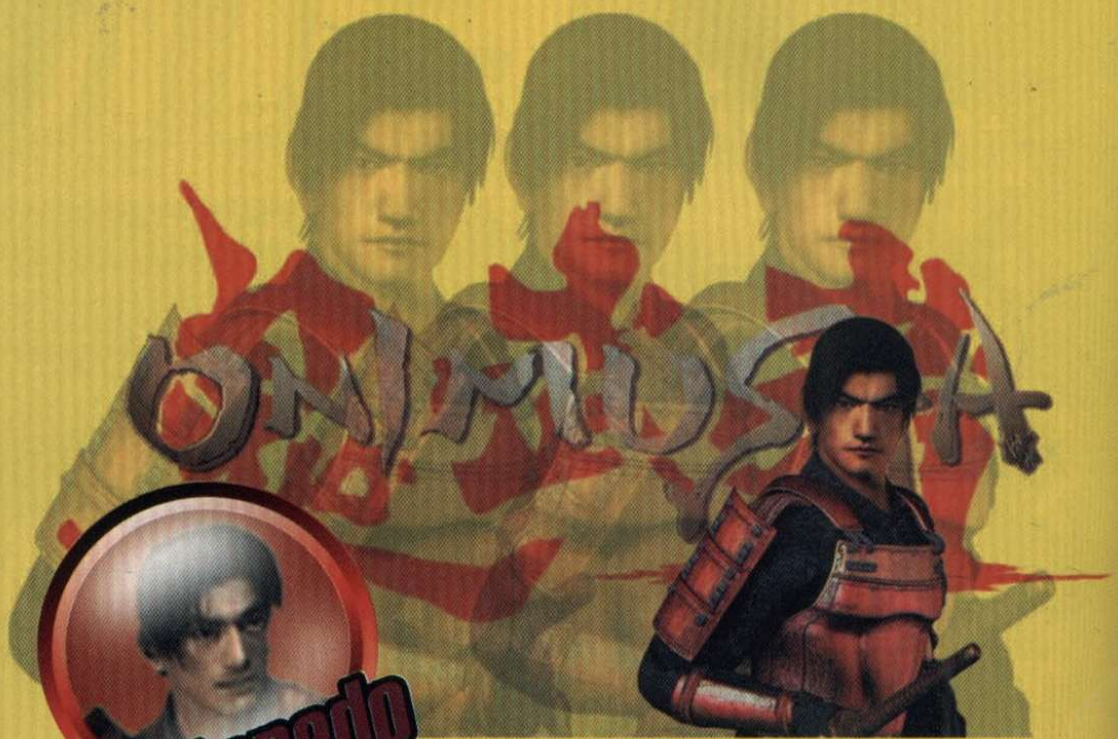
Detonado

Onimusha 1..... 56

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
(PlayStation 2)
Medalhas de Honra
Ao combater a ameaça nazista, os melhores e mais corajosos soldados podem receber medalhas de honra como reconhecimento pelos serviços prestados. Seu desempenho em cada fase determina qual medalha você receberá no final dela. Confira a seguir o que é preciso fazer para se dar bem no game:
Gold Medal
(Medalha de Ouro)
Complete a fase, elimine 95% dos inimigos e conserve 75% de sua energia.
Silver Medal
(Medalha de Prata)
Termine a fase e elimine 95% dos inimigos.
Bronze Medal
(Medalha de Bronze)
Termine a fase.
Rumo ao ouro
Confira abaixo o número mínimo de inimigos que você precisa eliminar em cada fase para receber a medalha de ouro.
Your Finest Hour - 10
Into the Breach - 44
Seaside Stowaway - 57
Special Cargo - 35
Eye of the Storm - 95
A Chance Meeting - 115
Rough Landing - 79
The Golden Lion - 78
Operation Repunzel - 93
Nijmegen Bridge - 70
Yard by Yard - 93
Arnhem Knights - 66
On Track - 78
Riding out the Storm - 24
Derailed! - 74
Clipping Their Wings - 84

Enemy Mine - 32
Under the Radar - 96
Stealing the Show - 54
Medalhas especiais
Para conseguir as medalhas de honra mais cobiçadas do círculo militar, você terá que arriscar seu pescoço. Veja a seguir o que fazer:
Army Distinguished Service Medal
Consiga a medalha de ouro em todas as fases da Missão 1 (D-Day). Significado da medalha: mérito extraordinário para o exército em uma missão de grande responsabilidade e executada

Continua...



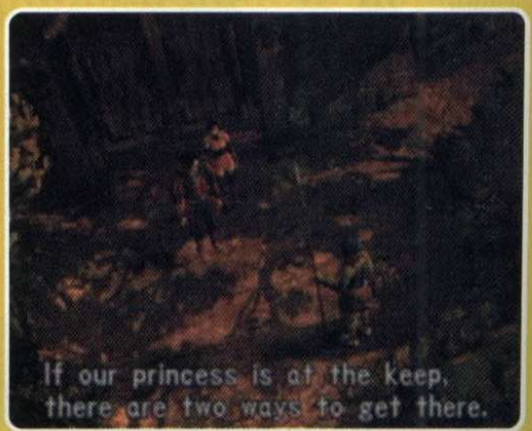
Onimusha 1

ONIMUSHA 1
(PlayStation 2, versão americana)

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson de Albuquerque

História
Onimusha conta a história de um honrado samurai chamado Samanosuke. Ele matou o cruel guerreiro Nobunaga em uma guerra em pleno Japão feudal. Para poder retornar ao mundo dos vivos e continuar espalhando a sua onda de horror, Nobunaga fez um pacto com um perigoso demônio. Se o vilão voltasse à vida, boa parte das terras que o cruel guerreiro conseguir dominar será entregue ao próprio demônio. O detalhe é que para trazer Nobunaga de volta, uma princesa chamada Yuki deve ser sacrificada pelas criaturas das trevas. Pressentindo o perigo, Yuki manda uma carta para Samanosuke solicitando ajuda, pois coisas estranhas estavam acontecendo nas províncias vizinhas ao castelo dela. Entretanto, quando Samanosuke chega ao local, a pobre mulher não está presente. É exatamente aí que sua aventura começa. Você assume o papel deste honrado samurai e uma bela guerreira chamada Kaede. Juntos, eles devem evitar o sacrifício da princesa e acabar com as forças do mal. Confira todas as dicas que separamos e detone o game facilmente.

Controles
R3 (analógico) - Pressione para baixo para abrir mapa
● - Absorver almas após adquirir Gauntlet
✖ - Abrir portas, baús e ativar Magic Mirror
■ - Atacar/Usar armas
▲ - Usar golpe especial da espada
L1 - Defender
R1 - Ficar em guarda/Armar arco ou espingarda/Escolher inimigo
R2 – Giro de 180°
Start - Inventário
Select – Opções
Espadas e Orbs
Veja os detalhes das armas e seus golpes especiais que são ativados com o ▲.
Raizan (espada), Shiden (orb)
Poder do raio
Golpe especial
Seu herói fica invencível durante uma alucinante seqüência de golpes
Enryuu (espada), Kouen (orb)
Poder do fogo
Golpe especial
Parede de fogo que detona tudo
Shippuu (espada), Arashi (orb)
Poder do vento
Golpe especial
Tornado que acerta vários inimigos em diferentes lugares
Almas
Saiba o significado das almas que saem dos inimigos. Lembre-se de apertar ● para absorvê-las.
Alma amarela – Recupera energia
Alma azul – Recupera a barra de magia
Alma vermelha – Aumenta o poder (Level) das espadas
Armas básicas
Bow (arco e flecha) – Ideal para matar os arqueiros que estejam em níveis diferentes do cenário. No arco, você pode usar flechas normais ou com chamas
Matchlock (espingarda) – Arma de fogo bastante potente. Use-a quando você estiver cercado por muitos inimigos. Esta arma requer munição normal ou de grosso calibre



Onimusha 1

Kunai (somente para Kaede) – São os shurikens, as estrelas de metal

Itens

Conheça os principais itens:

Herb – Recupera parte da energia

Medicine – Recupera toda a energia

Soul Absorber – Cria um círculo em torno de Samanosuke. Isto detona com os inimigos

Talisman – Ressuscita seu herói

Fluorite – Pedra preciosa que está escondida por todo o jogo. Elas são invisíveis e somam 20 unidades. Para liberar as opções secretas, você deve terminar o game com todas as pedras

Magic Jewel – Aumenta a barra de magia

Power Jewel – Aumenta a barra de energia

Dicas de Samurai

Golpe mortal

Quando você estiver sendo atacado, não fique em guarda. Aguarde alguns instantes antes do inimigo se aproximar. Assim que ele correr para cima de você, aperte ■ um segundo antes de ser atacado. Samanosuke irá desviar do ataque inimigo e contra-atacar automaticamente. Este ataque mata o inimigo com um só golpe e libera mais almas para você absorver. Só não funciona com os chefes.

Mate os inimigos no chão

Se você derrubar algum inimigo, corra para cima dele e aperte ■ com a guarda abaixada. Samanosuke acaba com o inimigo no mesmo instante.

Nível fácil

Para habilitar o nível de dificuldade Easy, basta morrer três vezes no modo normal.

Roteiro de Samurai

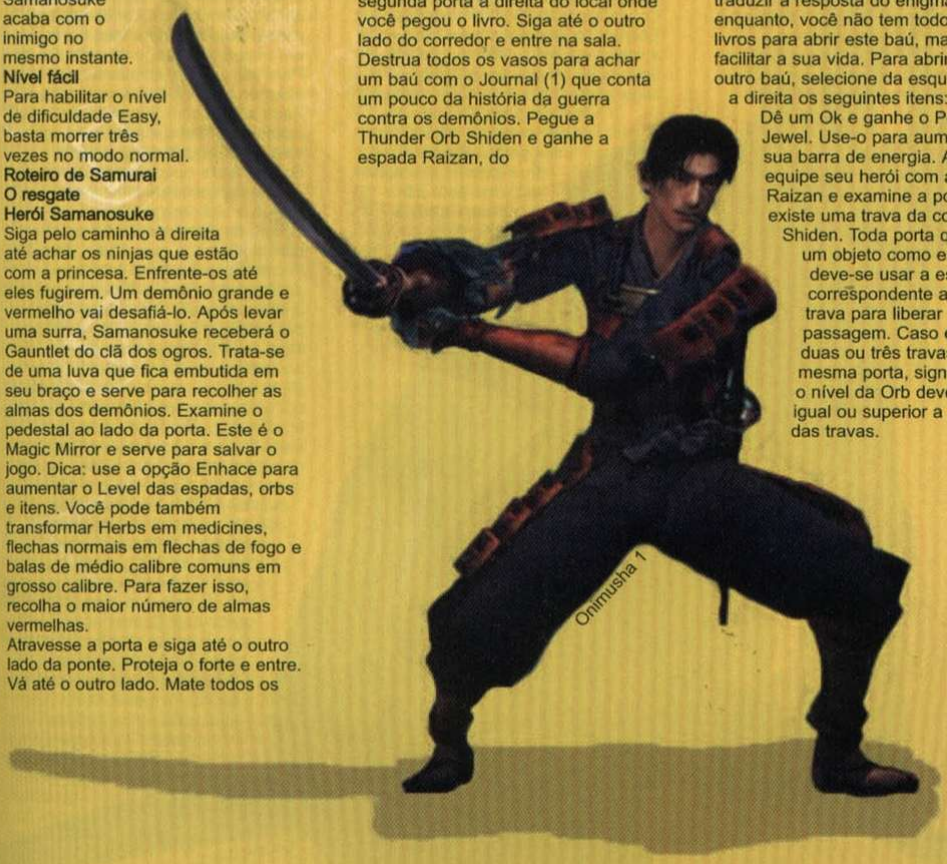
O resgate

Herói Samanosuke

Siga pelo caminho à direita até achar os ninjas que estão com a princesa. Enfrente-os até eles fugirem. Um demônio grande e vermelho vai desafiá-lo. Após levar uma surra, Samanosuke receberá o Gauntlet do clã dos ogros. Trata-se de uma luva que fica embutida em seu braço e serve para recolher as almas dos demônios. Examine o pedestal ao lado da porta. Este é o Magic Mirror e serve para salvar o jogo. Dica: use a opção Enhace para aumentar o Level das espadas, orbs e itens. Você pode também transformar Herbs em medicines, flechas normais em flechas de fogo e balas de médio calibre comuns em grosso calibre. Para fazer isso, recolha o maior número de almas vermelhas.

Atravesse a porta e siga até o outro lado da ponte. Proteja o forte e entre. Vá até o outro lado. Mate todos os inimigos para liberar caminho e siga pela floresta. Do lado direito e antes da caverna, pegue uma Herb. Entre no buraco e pegue o Und Temple Map no baú que fica ao lado da escada. Examine a estátua, pegue o Sougen's Note e passe pela porta. Siga à direita e abra a portinhola que está no fim do corredor. Pegue o livro Seiryu que serve para traduzir a linguagem dos ogros. Recolha também o **Fluorite (1)** que está na segunda porta à direita do local onde você pegou o livro. Siga até o outro lado do corredor e entre na sala. Destrua todos os vasos para achar um baú com o Journal (1) que conta um pouco da história da guerra contra os demônios. Pegue a Thunder Orb Shiden e ganhe a espada Raizan, do elemento raio. Siga em frente e examine o baú que aparece antes da escada. Baús como este são trancados e abertos somente quando você resolve um pequeno quebra-cabeça. Em muitos deles, você deve colocar determinados números (senhas) em locais marcados, sempre respeitando a ordem e fazendo a seqüência numérica correta. Para abrir este primeiro baú que você encontrou, aperte ✖ na seqüência: esquerda, direita e esquerda. Pegue o Rope Ladder. Suba a escada e recolha o baú à direta da saída da escada. Pegue o Magic Jewel e use-o para aumentar a sua barra de magia. Ao lado do Magic Mirror tem um baú que requer uma senha. Esta senha está na linguagem dos ogros. Você precisa recolher os livros deste estranho idioma e usar a opção Decode para traduzir a resposta do enigma. Por enquanto, você não tem todos os livros para abrir este baú, mas vamos facilitar a sua vida. Para abrir este outro baú, selecione da esquerda para a direita os seguintes itens: 1, 3 e 6. Dê um Ok e ganhe o Power Jewel. Use-o para aumentar a sua barra de energia. Agora, equipe seu herói com a espada Raizan e examine a porta. Lá, existe uma trava da cor da Orb Shiden. Toda porta que tiver um objeto como este, deve-se usar a espada correspondente a cor da trava para liberar passagem. Caso existam duas ou três travas na mesma porta, significa que o nível da Orb deve estar igual ou superior a das travas.

Onimusha 1



Onimusha 1

Continuação:
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

de maneira brilhante.

Army Commendation Medal

Consiga a medalha de ouro em todas as fases da Missão 2 (A Storm in the Port). Significado da medalha: heroísmo para soldados que prestaram serviço no exército após 6 de dezembro de 1941.

Soldier's Medal

Ganhe a medalha de ouro em todas as fases da Missão 3 (Needle in a Haystack). Significado da medalha: heroísmo em situações de risco da própria vida e fora dos conflitos.

Dutch WWII Commemorative Cross

Consiga a medalha de ouro nas fases da Missão 4 (Several Bridges Too Far). Significado da medalha: serviços prestados durante a liberação da ocupação nazista na Holanda.

Legion of Merit

Ganhe as medalhas de ouro

nas fases da Missão 5 (Rolling Thunder). Significado da medalha: conduta de mérito excepcional na realização de missões vitais com perfeição e repletas de méritos individuais.

Distinguished Service Flying Cross

Consiga a medalha de ouro nas fases da Missão 6 (The Horten's Nest). Significado da medalha: heroísmo em missão para as forças aéreas.

Distinguished Service Cross

Consiga todas as cinco medalhas especiais das cinco primeiras missões. Significado da medalha: ato de heroísmo tão extraordinário que o destaca entre seus companheiros.

Bronze Star/Silver Star

Basta terminar o game. Você recebe a medalha Bronze Star ou Silver Star, conforme o seu desempenho. Significado da medalha: servir com mérito e distinção o exército americano.

EA Los Angeles Medal of Honor

Termine o game conseguindo as medalhas de ouro. Significado da medalha: a maior premiação para o

Continua...

Continuação:
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

combatente que cumpriu suas metas.

Códigos Especiais

Entrando no item "Options" do menu, você encontra o "Enigma Machine". Trata-se de uma máquina na qual é possível digitar senhas e habilitar truques. Depois de fazer isso, é necessário ativar os truques na opção bônus. Confira todas as senhas do game e não esqueça de usar a tecla "Send" para confirmar.

Todos os truques
DAWOIKS
Seus inimigos morrem com um tiro
WHATYOUGET
As granadas pulam
BOING
Armas ganham mira mais precisa
LONGSHOT
Os disparos dos inimigos não o ferem
BULLETZAP
Os inimigos podem matá-lo com um tiro
URTHEMAN
Seus disparos ganham visual futurista
TPDOMOHTON
Inimigos só morrem com tiros na cabeça
GLASSJAW
Inimigos invisíveis
WHERERU

Inimigos com chapéus esquisitos
HABRDASHR
Vídeo da missão D-Day
BACKSTAGEO
Vídeo da missão Storm in the Port
BACKSTAGET
Vídeo da missão Needle in a Haystack
BACKSTAGER
Vídeo da missão Several Bridges Too Far
BACKSTAGEF
Vídeo da missão Rolling Thunder
BACKSTAGEI
Vídeo da missão The Horten's Nest
BACKSTAGES
Missão Storm in the Port
ORANGUTAN
Missão Needle in a Haystack
BABOON
Missão Several Bridges Too

Continua...

Onimusha 1

O castelo destruído

Na ponte, destrua todas as telas de madeira e pegue o South Area Map, no baú. Na área externa do castelo, dê algumas voltas para ganhar almas vermelhas. Aumente a espada Raizan para o nível dois. Para encarar o gigante, use golpe especial. Ignore a porta central e atravesse a da esquerda. Mate todos os inimigos e salve o guerreiro para ganhar uma Herb. Use o Rope Ladder na parede destruída e desça. Entre na caverna e salve o jogo. Existe outro baú lacrado. Ignore-o e destrua as caixas atrás de você. Pegue o medicine e entre na porta.

Chefe - O demônio vermelho

Seja rápido para encarar o dentuço. Dê dois golpes normais e use o especial em seguida. Caso ele fique parado, continue acertando o inimigo com golpes simples. Se ele tentar atacar, recue dando toques rápidos para baixo. Assim que a clava do grandão bater no chão, avance e dê mais golpes no inimigo. Se ele correr em sua direção, fuja e não o ataque. Depois de acabar com o dentuço, siga em frente e pegue o Journal (2) que está no baú. Atravesse a porta, destrua os vasos, pegue mais o **Fluorite (2)** que está no canto. Siga até o fim do corredor e entre na porta. Quando o demônio de cabeça de caracol for embora, vá para cima de Reynaldo, o monstro de tentáculos. Ataque-o sem medo. Se ele se duplicar, acerte-o antes que ele levante. Depois de detoná-lo, examine o altar e pegue o Fire Orb Kouen, ao lado. Ganhe a espada Enryuu, do elemento fogo. Volte para a sala que você enfrentou o chefe e destrua os crânios azuis (ataque segurando o direcional para cima).

Use a espada Enryuu para abrir as travas vermelhas das portas. Retorne para área externa do castelo e passe pela porta central. Entre na segunda porta à esquerda. Lá, tem um Magic Mirror e uma fonte que serve para recuperar a magia das espadas. Absorva as almas do local. Abra o baú e pegue o Keep Map. Examine o fundo da sala e veja um estranho personagem de ponta-cabeça. Guarde muito bem este local pois você terá que voltar aqui mais adiante. Volte e atravesse a grande porta para conhecer Tokichiro Kinoshita, o servo do clã de Nobunaga. Após ele ir embora, pegue as flechas no baú e passe pela porta lacrada. Siga os corredores até Kaede aparecer com um pequeno menino chamado Yumemaru. Siga em frente e mate todos os inimigos. Pegue uma Herb no baú e o **Fluorite (3)** que está ao lado da bancada mais alta. Entre na porta que fica embaixo da escada e abra outro baú que requer uma senha. Use a seqüência: esquerda, direita, esquerda, direita, direita e pegue o arco. Recolha o livro Suzaku e corte a corda do poço. Volte e suba as escadas. Passe pela porta de metal e equipe-se com o arco. Nesta parte, você tem que matar os demônios. Quando os soldados se ajoelharem, espere um brilho aparecer no chão. Volte para o andar superior que você usou o arco e siga para a porta à direita. Na próxima sala, quebre a caixa de madeira e pegue mais flechas. No canto direito e embaixo da escada tem mais um **Fluorite (4)**. Suba as escadas e pegue o livro Byakko e mais flechas no baú. Para atravessar a próxima porta, você vai precisar de Level 2 para a esfera do fogo. Caso não tenha, volte e encare os inimigos para ganhar mais almas vermelhas. Quando você passar por esta porta, seu herói cai em uma armadilha junto com Kaede. Para sair, acione as alavancas alternando entre os personagens. Faça assim: com Samanosuke, acione a primeira alavanca e, com Kaede, a segunda. Agora com Samanosuke novamente, ative a terceira e, com Kaede, a sexta. Pegue o Holy Armor no baú, equipe-se com este item e acione a quarta alavanca com Samanosuke. Pronto! Ative a última usando o personagem Kaede. Passe pela porta e use o especial da espada Enryuu para acender as velas. Na próxima sala, você terá que alternar novamente entre Kaede e Samanosuke. Ao pisar no símbolo "+" ou "x", buracos serão abertos no chão conforme o símbolo ativado. Tome cuidado para não matar nenhum dos dois personagens. O objetivo aqui é pisar no bloco que tem o símbolo circular. No pequeno corredor, Samanosuke cairá em outra armadilha. Seja rápido com Kaede e acione o interruptor que está ao lado da porta para evitar que ele morra afogado. Observe que o medidor vermelho vai ficar subindo. Ele indica o nível da água. Caso este nível chegue até o ponto mais alto, seu herói morre. Você vai precisar colocar os dois símbolos amarelos um ao lado do outro

Onimusha 1

Onimusha 1

como mostra a figura que está na parede. É o quebra-cabeça mais difícil do game. Para resolvê-lo, aperte ✖ e mantenha o botão pressionado para marcar uma pedra e movê-la. Confira abaixo a seqüência de movimentos que você deve fazer:

1 – Coloque as duas pedras pequenas para baixo
2 – Mova as duas pedras da esquerda para o centro
3 – Mova a última pedra da esquerda para cima
4 – Mova as pedras pequenas para a esquerda e para cima
5 – Mova a última pedra da direita para a esquerda
6 – Arraste todas as pedras do meio para baixo (observe que uma pedra amarela já está no local correto)
7 – Mova a pedra da direita e acima para o centro
8 – Mova a primeira pedra à direita para cima e a segunda para baixo (a segunda é amarela)
9 – Mova a pedra do centro à direita
10 – Arraste a pedra da direita e acima à direita
11 – Mova a pedra da direita e abaixo para cima
12 – Mova a pedra amarela da direita para a esquerda

Pronto, você completou o símbolo. Na próxima sala, acione o quadro para liberar a escada. Suba e desça pela pequena escada que fica ao lado da porta. No piso inferior, siga até a outra escada e desça novamente. Vire à direita da escada e pegue o Power Jewel no baú. Siga para o outro lado e acione a porta secreta. Pegue a R. Crest Piece no baú e o livro Red Book que está sobre a mesa. Atravesse a porta de metal e ajude o soldado a ganhar mais flechas. Volte pela sala da porta secreta e suba as escadas. Retorne para a primeira escada e desça ao invés de subir. Na outra sala secreta, pegue o L. Crest Piece no baú. Suba tudo e use o R. Crest Piece e o L. Crest Piece na porta para destravá-la. Encontre novamente Tokichiro Kinoshita. Após ele ir embora, vá atrás de Yumemaru. Pegue o livro Seiryu no banco e mais um **Fluorite (5)** que está na caixinha do outro lado. Na outra sala, recolha o livro Suzaku que está ao lado da porta. Quando você encontrar as portas deslizantes, defenda-se dos inimigos pois seu herói será atacado de surpresa. Pegue mais flechas atrás da escada e suba. Vá até o outro lado para ver onde Yumemaru está preso. Entre na porta central e pegue outro livro Seiryu, no banco. Recolha o medicine no baú. Destrua os ornamentos para encontrar uma passagem e uma vela encantada que libera muitas almas vermelhas. Pegue também o último livro Seiryu, no centro do local. Salve o jogo e suba as escadas.

Chefe - O grande samurai

Para encarar este inimigo, use a espada Raizan e seu especial. Se a sua barra de magia acabar, dê um ou dois golpes no inimigo e se afaste. Aproveite para sugar as almas do chefe e recarregue sua energia e magia. Seu herói defende praticamente todos os golpes do vilão. Repita este procedimento até ele perder o escudo. Escolha agora a espada Enryuu e use os golpes especiais. Selecione Raizan novamente, ataque o inimigo e recue até ele morrer. Uma boa dica é ficar girando ao redor dele quando ele estiver atacando. Depois do combate, pegue a Wind Orb Arashi no telhado e ganhe a espada Shippuu, do elemento vento. Volte e examine a sala onde está Yumemaru equipado com a espada Shippuu. Resgate-o e veja a bela animação. Após ajudar a bela moça, pegue o Journal (3) no baú e volte onde Yumemaru estava preso. Pegue o Burst Bullets no baú. Retorne para o salão principal e use o especial da arma Shippuu contra o arqueiro que está no andar superior. Mate todos os inimigos para salvar o soldado e ganhar outra Herb. Volte para o Magic Mirror antes do primeiro chefe e acione o baú que requer uma senha. Escolha as seguintes opções da esquerda para a direita: 6, 1, 4 e ganhe o Power Jewel. Volte para o castelo e entre na primeira porta à direita.

Catacumbas

Siga até o fim do corredor e use a espada Raizan para abrir a porta. Vá para uma sala que brilha, pegue o Blue Book e examine os orbs que estão no pedestal. Cada um deles tem uma espada que libera a passagem. Desça e examine uma porta cheia de almas. Volte e procure por outra porta. Pegue a Herb no baú e tome cuidado pois aqui existem muitos Reynaldos. Pegue os livros Orange Book e Green Book. Eles falam sobre a cerimônia de sacrifício da princesa Yuki. Recolha o livro Byakko. Siga o caminho e entre na porta grande e central. Pegue o Keep Und Map no baú e corte a corda mais a frente no fosso para fazer o peso cair e mover a plataforma. Pegue o Rosary of Com. Com este item você poderá obter mais informações das almas dos soldados mortos que estão no meio do caminho. Examine todos os mortos a partir de agora. Siga para a outra porta e pegue a Purifier Bell no baú. Para voltar, escolha um canto da parede e espere a lâmina ir para o sentido contrário para poder passar. Vá com calma. Volte para a porta com as almas e use o Purifier Bell para liberar passagem. Lá dentro, cuidado com os casulos de vidro, pois surgem grandes samurais vermelhos. Vá até o fim do corredor e pegue o **Fluorite (6)** no canto esquerdo. Volte e entre na primeira porta. Siga para a porta no fundo do próximo corredor e pegue o White Book e a Herb no baú.

Onimusha 1

Continuação:
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Far
CHIMPNZEE
Missão Rolling Thunder
LEMUR
Missão The Horten's Nest
GORILLA
Trapaças
Com estas dicas, não há como o exército alemão detê-lo:
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select e R2.

MEGA RACER 3
(PlayStation 2)
Concerto rápido
Quando o seu veículo estiver pegando fogo, fique atento e tente concertá-lo. Faça de tudo para não bater nas curvas e recolher os triângulos vermelhos que aparecem em seu caminho, pois eles arrumam os danos na lataria do seu veículo
Ataque especial
Pegue todos os triângulos azuis que surgem na pista. Eles enchem a barra especial que fica no canto direito da tela. Quando esta barra estiver com

carga de cor azul, significa que você pode atacar os inimigos. Use R1 para disparar raios nos adversários mais próximos.
Obstáculos
Cuidado. Algumas pistas escondem crateras e paredes que podem atrapalhar a sua vida. Na maioria dos casos, estes obstáculos estão localizados no centro da pista. Por isso, seja rápido e desvie dos obstáculos no momento certo usando as laterais da pista.

MEN IN BLACK 2
(PlayStation 2)
Códigos secretos
Entre com os códigos abaixo na tela principal, aquela que apresenta a mensagem "Press Start". Um brilho especial aparece na tela e confirma a entrada do truque.
Invencibilidade
→, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2
Todas as armas
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →
Seleção de fases
R2, ▲, ←, ●, ■, L2, ←, ↑,

Continua...

Continuação:
MEN IN BLACK 2

✖, ↓, L2, ■
Bolt completo
←, →, ↑, ↓, L1, ●, ▲, R2, ←, ↓, ■, ■
Spread completo
L2, R1, ●, L2, ↓, ↑, L1, →, ←, ✖
Homing completo
→, ↑, ■, L1, ←, ←, L1, ←, ●, ←
Beam cheio
←, ●, ▲, →, L1, ■, ←, R1, R1, ▲
Area Effect completo
←, ✖, ▲, ↑, ✖, ↓, ■, L2, ←, R2
Sem Power-ups
↓, ↑, ✖, ■, ↓, ↑, ✖, ■, L1, L2, ■, ●
Modo Boss
R1, ▲, ↓, ↓, ✖, L2, ←, ■, →, ▲, R2, L1
Missões de treino
■, ↑, L2, ←, ▲, ✖, R2, ●, →, R1, ■, ●
Modo Boss
R1, ▲, ↓, ↓, ✖, L2, ←, ■, →, ▲, R2, L1
Dados do agente
↑, ↓, ●, R2, ←, L2, →, ✖, R2, ■, ↑, R1
Dados do alien
■, L1, ●, L2, ↓, ▲, R1, →, ✖, ←, R2, ▲
Making Of
●, R2, L2, ●, ▲, ↓, ■, ✖, →, L1, ✖, ↑

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING
(PlayStation 2)
Códigos secretos
Entre com as seqüências abaixo durante a tela principal do jogo, aquela que aparece a mensagem "Press Start".
Códigos principal
■, ●, L2, R2
Todos os boxeadores criados
L1, R1, ✖, ✖, ▲, ✖
Modo cabeção
■, ●, ↑, ↓
Modo cabecinha
■, ●, ↓, ↑
Tamanho aleatório dos lutadores
■, ←, ↑, ▲
Modo Flat
↓, ↑, ●, ■
Ver todos os créditos
✖, ▲, ■, ●

MLB 2003
Super-rebatedor
Entre com o nome Scott Murray na tela do Player Creation e confira os

Continua...

Onimusha 1

Volte e entre na porta com duas travas verdes. Pegue o livro Bayakko ao lado do soldado morto e o Apocalypse 1, do outro lado. Abra mais um baú que requer uma senha. Use a combinação: centro, esquerda e direita. Pegue o Blue Key e o **Fluorite (7)** no sarcófago de espinhos, do lado direito da porta. Volte e use a chave Blue Key na porta que você não conseguiu abrir. Entre e acompanhe a animação.

Prisão - Heroína Kaede
Saia da sala e pegue a chave Red Key com o soldado que acabou de morrer. Siga para o local onde Samanosuke usou o Rope Ladder e use a chave na porta do fundo. Evite enfrentar os monstros, apenas desvie deles. Pegue a Herb no baú e vá embora. Quando chegar ao local que tem uma porta com três travas azuis, use alguns Kunais contra o gigante vermelho. Não enfrente fisicamente o inimigo. Pegue o **Fluorite (8)** que está ao lado desta porta. Siga em frente e ajude o soldado. Receba o Soul Absorber. Suba as escadas e entre na porta. Pegue o West Area Map no baú e entre na porta que fica perto do Magic Mirror. Entre na próxima porta à direita e acione a alavanca. Sincronize o tempo para passar pelo fogo antes que a porta feche. Lá dentro, pegue a Herb nas caixas e o Gold Plate na parede. Acione a alavanca e saia daí. Siga para a outra porta e, assim que você entrar, vire à direita e ache um baú escondido (ele tem uma Herb). Recolha o outro livro Suzaku na estante. Pegue o Journal (5) no outro baú e examine a estante à esquerda. Acione a alavanca e volte para a sala do Magic Mirror. Suba e siga para a outra porta onde você ajudou o soldado. Pegue o Kunai que está no canto e siga para a outra porta, ignore os ninjas. No baú que requer uma senha, selecione da esquerda para a direita os seguintes itens: 5, 7 e 2. Ganhe o Magic Jewel. Pegue o Gear com o soldado morto e volte para a sala onde o mecanismo não funcionou. Use o Gear no mecanismo e acione o dispositivo. Surge uma passagem secreta. Pegue o **Fluorite (9)** que fica no canto da estante e o Silver Plate no baú. Recolha o outro livro Bayakko, ao lado. Siga para o local onde você pegou o Gear e use o Gold Plate e o Silver Plate nos encaixes de cada lado da porta. Dentro do corredor em chamas, entre na primeira porta à esquerda e pegue mais o **Fluorite (10)** que está ao lado da escada, bem no cantinho. Suba as escada e abra mais um baú que requer senha. Use a seqüência: centro, esquerda, esquerda, esquerda, direita e direita. Ganhe a arma Sacred Knife. Equipe-se com ela e siga para o outro lado do corredor (cuidado com o fogo). Na outra sala, pegue mais um Kunai e o livro Genbu. Volte e desça as escadas. Siga em frente e tente examinar a cela. Confira as animações.

Chefe - Demônio invisível
Mais um chefão de tirar o fôlego entra em cena. Não fique parado e ataque o inimigo logo de cara. Quando ele ficar invisível, preste atenção em seu reflexo que aparece no chão. Tente ficar de frente com o reflexo dele. Quando ele aparecer, defenda-se e ataque-o sem parar. Não fique de costas para o demônio. Repita este procedimento até aniquilar o monstro.

Herói Samanosuke
Após acordar da queda, siga em frente, pegue o Medicine no baú e salve o jogo. Ande até chegar em uma área aberta.

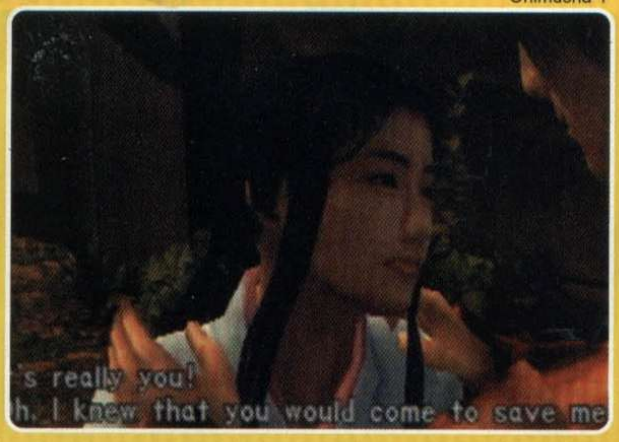
Chefe – Clone de Samanosuke
Este chefão é bem difícil de matar. Inicialmente, use golpes físicos e, quando ele ameaçar atacar, ative o especial. Caso acabe a sua magia, afaste-se dele, defenda-se do raio e recolha almas azuis. Muito cuidado, pois seu sósia do mal é bem rápido. Você vai precisar de um pouco de prática e habilidade para vencê-lo. Assim que acabar com o inimigo, siga pela passagem aberta. No corredor, pegue o Evil Plate que está no baú e o Wood Ladder, no outro baú. Recolha o Power Jewel no chão. Você se lembra da corda do poço? Use o Wood Ladder lá e suba as escadas. Volte para o local onde você encontrou Yumemaru e Kaede. Use o Evil Plate na porta travada. Atenção: antes de entrar na porta, tenha certeza que você pegou 10 Fluorites. Entre na porta e confira as cenas. Siga para a sala onde apareceu aquele ser de ponta-cabeça. Caso todas as espadas e orbs estejam com Level 2 ou superior, este ser convidará você para ir ao Dark Realm. Este lugar tem 20 andares abaixo da terra e dezenas de inimigos. Por isso, seu herói deve estar melhor

preparado para encarar esta viagem. Recomendamos que você aumente o Level das espadas e orbs e otimize sua energia e magia antes de ir ao Dark Realm. Diga não (No) a criatura e converse com ele depois. Siga o caminho que Kaede fez nos passos anteriores e mate todos os inimigos para ajudar o soldado. Ganhe o Burst Bullets com ele. Continue avançando e, assim que surgir uma curva no corredor, examine a parede à direita e pegue o **Fluorite (11)**. Siga em frente e abra a porta que tem três travas de raio. Absorva as almas da vela e pegue o Vision Staff no baú. Com este item você poderá ver os outros itens escondidos no chão, principalmente os Fluorites. Observe que ao lado do baú existe uma imagem sem cabeça. Vá para trás da grande estátua e veja a armadilha. Ignore-a e vá embora no sentido da prisão. Quando aparecer o ninja preto, observe que existe um poço ao lado esquerdo que dá acesso ao nosso amigo do Dark Realm. Na prisão, destrave a porta com três travas vermelhas. Pegue o Medicine no baú e corte a corda para que o carrinho mate os inimigos. Observe o item brilhando no chão. Pegue o **Fluorite (12)** e entre na próxima porta.

Chefe - Líder dos gigantes

Aqui tem um desafio quatro vezes maior. Três gigantes equipados com machados e o líder deles. Equipe-se com a espada Enryuu e use os especiais. Tente acertar todos os inimigos de uma só vez. Quando matar os chefes menores, escolha a espada Raizan e use seu especial. Quando o chefão recuar um passo, dispare dois golpes físicos no inimigo e mande um especial. Depois de detonar o inimigo, pegue o Statue Head no primeiro baú e Bullets no outro. Recolha a espada Decorated Sword no chão. Retorne para a sala onde tem uma estátua sem cabeça e use o Statue Head. Na cômoda, ao lado, tem um livro Genbu. Pegue o Matchlock no baú. Volte para a grande área externa do castelo e veja outro soldado ser atacado. Ajude-o e use a Decorated Sword na pedra. Siga o caminho aberto e passe pela porta que tem duas travas verdes. Avance e equipe-se com o arco. Mire na corda para liberar passagem. Pegue mais Bullets e corte a cortina para pegar o Talisman. Volte e siga

Onimusha 1



Continuação:
MLB 2003

resultados. O jogador com este nome poderá rebater a bola muito forte e arremessá-la para fora do estádio.

Melhor jogador

Escreva Kelly Flock no lugar do seu nome na tela do Player Creation e prepare-se para humilhar os adversários. Este jogador é o melhor em campo, por isso, dê preferência sempre para ele.

Engane o adversário

Quando você estiver rebatendo a bola, tente driblar a defesa adversária. Segure ▲ no instante que aparecer a imagem da bola do arremessador. Quando você acertar a bolinha, ela fará uma curva dificultando a ação do outro time.

ONIMUSHA 2
(PlayStation 2, versão japonesa)

Menus traduzidos

Para não se perder na versão

Continua...

Disk Games

• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS

** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

Parcelamos em Até 06 x

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP

(19) 3242 0541

Continuação:
ONIMUSHA 2

japonesa, confira a seguir a tradução do menu principal e o inventário do jogo. As opções estão dispostas da esquerda para a direita.

Menu Principal
1 - Start Game
2 - Carregar Jogo
3 - Configurações
3. 1 - Legenda (On, Off)
3. 2 - Áudio (estéreo, Mono)
3. 3 - Música de fundo (←, →)
3. 4 - Volume da música de fundo (←, →)
3. 5 - Volume do efeitos (←, →)
3. 6 - Volume da voz (←, →)
3. 7 - Dual Shock (←, →)
3. 8 - Brilho (aperte ●)
3. 9 - Posição de tela (aperte ●)
3. 10 - Controle (aperte ●)
3. 11 - Configuração padrão (aperte ●)
3. 12 - Voltar (aperte ●)
4 - Extras
4. 1 - Galeria (aperte ●)
4. 1. 1 - Samurais (aperte ●)
4. 1. 2 - Paisagens/Cenários (aperte ●)
4. 1. 3 - Making Of (aperte ●)
4. 1. 4 - Apresentação

(aperte ●)
4. 1. 5 - Vídeo de Tokyo Game Show (aperte ●)
4. 1. 6 - Clipe musical (aperte ●)
4. 1. 7 - Voltar (aperte ●)
4. 2 - Configuração padrão (aperte ●)
4. 3 - Voltar (aperte ●)

Menu de Inventário
1 - Equipamentos
1. 1 - Armas
1. 2 - Armadura
2 - Itens
2. 1 - Ferramentas
2. 2 - Objetos
3 - Documentos
3. 1 - Escrituras
3. 2 - Desenho
4 - Mapas
5 – Voltar

RAGEBALL
Itens especiais
Para se dar bem no jogo, fique esperto com as esferas coloridas que aparecem no campo. Elas surgem aleatoriamente em pontos estratégicos, geralmente nas laterais ou perto das traves. Se um de seus jogadores passar sobre estas esferas, o

Continua...

Onimusha 1

pelo outro lado. Pegue o Journal (6) na porta e ignore a porta central. Siga para a outra porta e pegue mais Bullets no baú. Recolha também o livro Genbu na cômoda e corte a outra cortina para pegar o East Area Map. Volte e entre na porta da torre. Pegue os Bullets no baú e suba toda a torre até o próximo baú que contém um Magic Jewel. Suba as escadas e ande por todo o telhado. Nesta parte, você vai achar um Power Jewel, três ninjas pretos, um Soul Absorber e um **Fluorite (13)**. Volte e desça tudo. Pronto, agora você está preparado para encarar inimigos bem mais difíceis. Vá para a sala da criatura que está de ponta-cabeça, na entrada do Dark Realm. Salve o jogo, encha sua energia e magia e aceite a proposta do camarada.

Dark Realm
O Dark Realm tem 20 andares para baixo da terra, todos tem inimigos. Na maioria dos andares, você encontra duas passagens de luz, uma no chão e outra no teto. Para ir ao andar inferior, escolha sempre a passagem do chão. Já para subir, passe pela luz que fica no teto. Quando você chegar ao 20º andar, escolha a única passagem que aparece para abandonar o Dark Realm. Confira abaixo a lista dos itens mais importantes que estão disponíveis em cada andar:

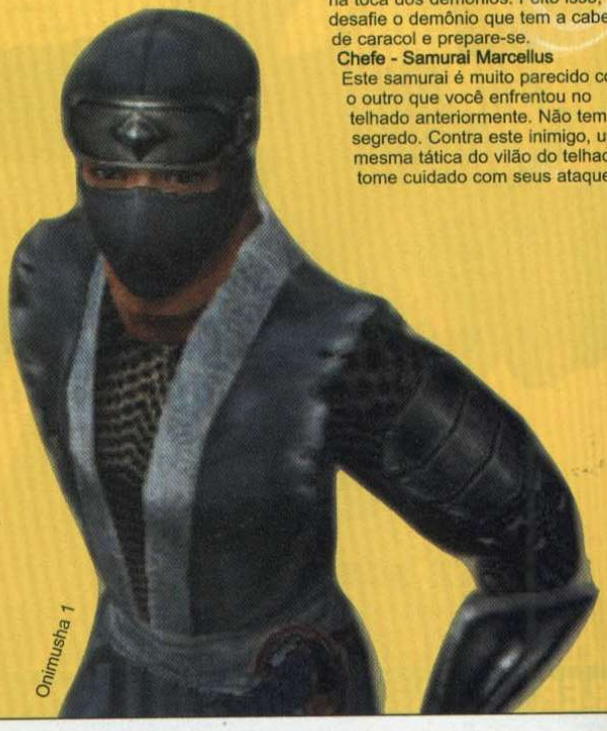
8º andar – **Fluorite (14)**
9º andar – Medicine
10º andar– **Fluorite (15)**
13º andar – Talisman
14º andar – Herb
15º andar – Soul Absorber
16º andar – Herb
17º andar – **Fluorite (16)**
18º andar – Herb
20º andar – Bishamon O

Volte para a torre e abra a porta que tem três travas verdes. Siga pelo caminho à esquerda e, no próximo ambiente, absorva as almas da vela e continue avançando à esquerda. Quando chegar na cachoeira, faça o demônio ir para a ponte e corte a corda para derrubá-lo. Atrás da cachoeira tem mais um baú lacrado. Para abrir este baú, faça a seguinte seqüência: (↓, ←), (↑, →), (↓, →), (↓, ←) e (↓, →). Ganhe o Great Armor e equipe-se com ele. Entre na próxima porta. Surge um baú com mais um quebra-cabeça. Use a senha: 3 e 6. Ganhe mais um Magic Jewel. Pegue o Medicine, desça as escadas e recolha o **Fluorite (17)** antes de entrar no barco. Entre no templo e recolha o Great Ar.

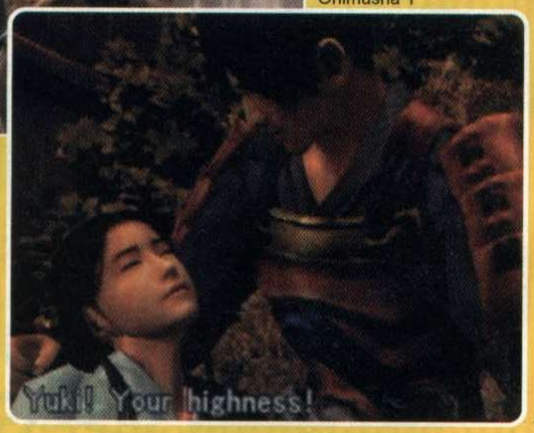
Heroína Kaede
Siga o caminho à esquerda e destrave a porta. Pegue mais uns Kunais no baú e entre na porta dupla à direita. Recolha o **Fluorite (18)** que está ao lado da porta e pegue uma Herb do lado direito da grande estátua. Agora, vá para trás da estátua e pegue o livro Apocalipse 2. Saia e siga para a porta do fundo. Corra para a próxima porta e ignore os inimigos. Passe pela cachoeira e avance até chegar na casa. Destrave a porta à esquerda e siga até a outra entrada. Dentro do local, destrua as placas de madeira e pegue mais flechas no baú. Mate todos os inimigos usando Kunai e siga para a próxima sala. Vire à direita, entre na outra sala, suba as escadas que estão perto do Magic Mirror e destrua as caixas de madeira para pegar o **Fluorite (19)**. Recolha o último livro Genbu. Desça e siga para a próxima porta. Cuidado pois nesta parte tem dois arqueiros. Use o Kunai no primeiro inimigo e corra para cima do outro. Entre na porta à esquerda (no fundo), pegue a Herb no baú e o último livro Suzaku, ao lado. Recolha o **Fluorite (20)** que está ao lado da escada e suba. Procure por mais um baú que precisa de senha e use a seqüência: esquerda, esquerda, centro, direita, direita, centro e centro. Pegue o item Decorated Arrow e siga para a outra sala à direita. Lá, vá para trás da estátua e pegue o Great Arrow. Isso vai ativar uma armadilha. Use o Decorated Arrow no dragão para desativar a armadilha e abrir o baú negro. Pegue a chave Green Key e volte para o corredor que tem muitos vasos. Quebre-os para ganhar alguns Kunais. Aproveite para salvar o jogo no Magic Mirror. Use a Green Key para abrir a porta. Desça as escadas e suba no barco. Examine a porta e veja a rainha vespa chegar.

Chefe - Rainha Vespa
Herói Samanosuke
Para matar este inseto gigante, ignore os inimigos menores e corra para cima do chefão. Use o golpe especial da espada Shippuu. Quando a vespa cair, mude a espada para Raizan, dê dois golpes no inimigo e ative o especial. Caso ela fique muito longe de você, escolha a arma Matchlock e atire o máximo que puder. Se o chefão dizer a palavra "Die!!!", defenda-se. Quando a magia da espada Raizan acabar, escolha a Enryuu e detone o inimigo. Assim que a rainha vespa cair na água, acompanhe as animações. Leve Kaede para um local seguro e corra para o grande portal. Use o Great Arrow para destruir a proteção e entre na toca dos demônios. Feito isso, desafie o demônio que tem a cabeça de caracol e prepare-se.

Chefe - Samurai Marcellus
Este samurai é muito parecido com o outro que você enfrentou no telhado anteriormente. Não tem segredo. Contra este inimigo, use a mesma tática do vilão do telhado e tome cuidado com seus ataques



Onimusha 1



Onimusha 1

pois o espaço para se esquivar é muito pequeno. Samanosuke não defende mais os golpes. Quando ele perder o escudo, o inimigo usará duas espadas e não defenderá mais. Tente encurralar o chefe em um canto e ataque sem parar. Quando o samurai correr para cima de você, defenda-se e aproveite o momento certo para contra-atacar. Depois de vencer o inimigo, pegue o Medicine no baú que fica ao lado da primeira porta. Na próxima sala, recolha o Dark Realm Map no chão, encha as magias no poço e use o Bishamon O na estranha porta, ao lado do poço. Entre e examine a parede que tem a caveira. Receba a espada Bishamon Sword que traz os poderes das três espadas que você possui. A novidade desta arma é que sua barra de magia fica vazia e seu especial é infinito. Por isso, fique equipado sempre com ela. Examine novamente a parede que tem a caveira, salve o jogo e entre na próxima porta. Desça pela ponte que tem forma de caracol até chegar a próxima porta. Pegue dois Medicines e entre na porta que está no final do corredor escuro. Yuki e Yumemaru estão presos para o sacrifício em uma parede. Quando seu herói tentar ajudá-los, aparece o rei dos demônios, o malvado Fortinbras. Depois das animações, fique atento.

Último chefão - Fortinbras

Chegou a hora do combate final. Esteja equipado com a espada Bishamon Sword. Logo de cara, corra para cima do inimigo e ataque sem parar. Dê dois golpes normais e use o especial. Quando ele atacar com as mãos, defenda-se. Se ele pegar você, aperte o botão de ataque e pressione rapidamente os comandos direcionais ou o seu herói morrerá no mesmo instante. No momento que a cabeça do chefão cair no chão, dê um especial nele para tirar mais energia. Preste atenção nos movimentos do inimigo. Para escapar da labareda de fogo, recue e tente ficar em um dos cantos do cenário. O vilão também dispara raios. Para não ser atingido por este ataque, preste atenção no chão e não fique sobre as manchas. A dica é não ficar parado e atacá-lo sempre que possível. Depois de vencer o inimigo, ele volta para o seu local de origem, o inferno. Mas o sufoco ainda não acabou. Depois das cenas impressionantes, acerte o grande olho do inimigo e comemore o final do game.

Modo secreto

Após o grande final, se você recolheu os 20 Fluorites aparecerá a opção Especial Feature no menu principal. Esta opção tem um trailer de Onimusha 2 e um game secreto chamado Oni Spirits. Além disso, se você encarar o jogo normal novamente, seu herói estará vestido com uma roupa de urso panda. É muito engraçado!

D

DEVIL MAY CRY
(PlayStation 2)

Armas Demoníacas
Conheça as melhores armas do game e use-as sempre que possível.

Alastor
Espada que permite Dante voar e ter raios do além em torno de si mesmo

Ifrit
Luvas de fogo que têm um incrível poder

Force Edge
Espada original do pai de Dante. Você começa com ela.

Sparda
É a espada que tem a verdadeira forma da Force Egde.

Armas Básicas
Saiba os detalhes das armas básicas do jogo.

Handgun
São duas pistolas calibre 45 e chamadas de Ebony e Ivory. As armas preferidas de Dante.

Shotgun
Poderosa escopeta, atire próximo do inimigo para causar um estrago maior

Needlegun
Disparador de dardos. Funciona apenas embaixo d'água

Grenadegun
Lança-granadas que causa uma grande destruição

Nightmare-beta
Arma criada em Underworld. Seu poder é desconhecido e gasta o seu devil trigger, um superpoder. Para usá-la, mantenha o botão pressionado para acumular três letras e solte-o. É ótima para encarar muitos inimigos ao mesmo tempo e enfrentar Shadows em salas pequenas.

Itens
Conheça os itens que aparecem em seu caminho.

Yellow Orb
Pedra sagrada que concede a Dante a vida após a morte. São os continues do jogo.

Blue Orb fragment
Juntando quatro pedaços destas pedras azuis, forma-se uma Blue Orb que aumenta a sua

Devil May Cry

Continuação:
RAGEBALL

time adversário estará em desvantagem. Dependendo do item coletado, os inimigos ficarão paralisados, pequenos ou lentos.

Goleiro
Não vacile. Após fazer uma defesa, jamais saia com o goleiro para tentar marcar um gol. O motivo é simples: se você perder a bola, dificilmente o adversário errará o seu gol (mesmo que esteja longe). Quando seu goleiro pegar a bola, passe-a imediatamente para os jogadores que estão nas laterais do campo.

Superchute
Para marcar o gol facilmente, use o chute especial. Você deve segurar R1 e, em seguida, apertar ✖, mantendo este botão pressionado. Espere uns três segundos para soltar os botões. Também é possível disparar o superchute adotando o mesmo procedimento, só que usando apenas o botão ✖. Entretanto, o chute costuma sair um pouco mais fraco.

Jogada perigosa
Cada time tem apenas uma chance de massacrar a equipe adversária usando uma espécie de atirador de elite. Para isso, aperte R1 e

observe a mira que aparece. Tente acertar o maior número de jogadores oponentes (dê preferência para o goleiro). As vítimas levarão algum tempo para se recuperar, gerando um momento propício para o gol.

Passes curtos
Use passes curtos e rápidos, e evite ficar parado de bobeira, pois você pode levar um raio ou ser espancado por vários jogadores do time adversário. Os botões ▲ e ✖ (somente um toque) são os mais indicados para passar a bola.

Apelações
Dependendo do time que você escolher, seus jogadores terão um tipo de ataque diferente, como socos, raios e até mesmo uma corrida com o corpo em chamas. Além disso, nem todos os jogadores do time contam com os mesmos

Continua...

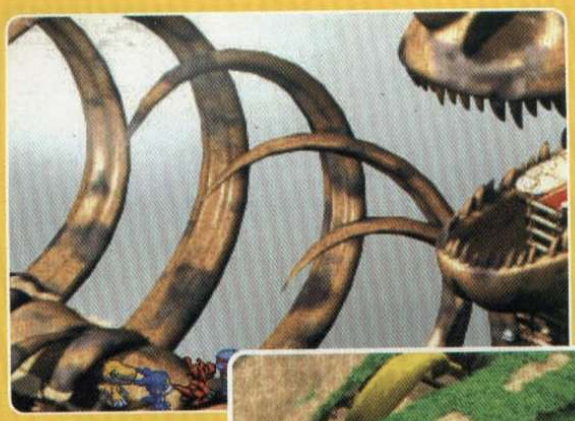
Continuação:
RAGEBALL

ataques. Geralmente, os menores podem disparar raios ou projéteis. Já os maiores têm ganchos e golpes físicos. Por isso, tente usar jogadas estratégicas misturando as habilidades de todos eles.

Obstáculos
Todos os campos têm obstáculos que atrapalham a vida dos jogadores mais distraídos. Entre estes obstáculos estão lâminas, fogo e lava, que saem de locais fixos (pequenas elevações no chão). Portanto, jamais passe sobre estes locais se não estiver usando um escudo.

STUNTMAN
(PlayStation 2)
Modo Driving Games
Este modo é dividido em três sessões. Acompanhe abaixo os detalhes de cada uma delas:
1 - Precision Tests
Teste sua habilidade como motorista. Siga os trajetos determinados dentro do limite de tempo, sem cometer penalidades. As setas verdes indicam o momento certo que você deve avançar no caminho. Já as setas roxas sinalizam os trajetos que devem ser percorridos de marcha à ré.

2 - Speed Tests
Nesta sessão, você pode correr pelas fases sem carros ou obstáculos, somente para conseguir os melhores tempos. Para habilitar as pistas deste modo é necessário terminar as filmagens do Modo Stuntman Career.
3 - Stunt Tests
Seu objetivo aqui é coletar todas as moedas espalhadas pelo cenário. Estude bem as fases e trace rotas simples para pegar várias moedas rapidamente. Deixe sempre as rampas maiores por último para não destruir seu carro logo de cara.



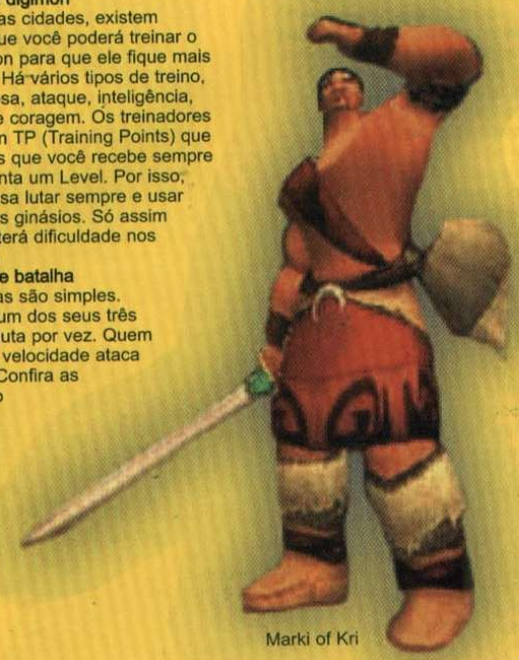
Digimon World 3

energia. Procure-as em todos os cantos.
Red Orb
Serve para abrir portas seladas e comprar novos itens e golpes. Ofereça-as ao deus do tempo.
Green Orb
Recupera a energia de Dante.
Vital Star
Pedra rara que recupera 80% de sua energia. É possível carregar apenas uma delas por vez.
Devil Star
Cristal mágico que recarrega cinco letras do devil trigger.
Untouchable
Cristal que ativa invencibilidade (por um curto período de tempo) mantendo o devil trigger cheio e com recuperação lenta de energia.
Holy Water
Água especial que explode e limpa a área. Existem algumas escondidas no jogo. Além disso, você pode comprá-las no deus do tempo.

DIGIMON WORLD 3
Itens indispensáveis
Alguns itens são essenciais para uma jornada tranqüila e sem perturbações. Confira os principais itens que seu monstrinho deve ter ao encarar uma luta e saiba o seu significado:
Power, Super ou Ultra Charge
Recuperar energia
DV Plug
Aumentar a barra Blaster para digievoluir
Life Disk
Ressuscitar todos os seus digimons
Um bom começo
No início, você deve escolher uma espécie de "pacote digital" (Starter Pack) que vem com três digimons que você vai controlar. Cada personagem tem características bem diferentes. Confira os detalhes de cada pacote:
Starter Pack A: o mais balanceado
Kotemon
Bom com espadas e aprende magias
Renamon
Tem magias de gelo e fogo
Patamon
Especialista em cura
Starter Pack B: o poderoso
Monmon
Carrega várias armas e é bom atirador
Agumon
Muito agressivo e usa magias de fogo
Renamon
Tem magias de gelo e fogo
Starter Pack C: o perigoso
Kumamon
Muito rápido e especialista em artes marciais
Guilmon
Aprende muitos movimentos
Patamon
Especialista em cura
Treine seu digimon
Em algumas cidades, existem ginásios que você poderá treinar o seu digimon para que ele fique mais poderoso. Há vários tipos de treino, como defesa, ataque, inteligência, agilidade e coragem. Os treinadores cobram em TP (Training Points) que são pontos que você recebe sempre que aumenta um Level. Por isso, você precisa lutar sempre e usar os TPs nos ginásios. Só assim você não terá dificuldade nos combates.
Sistema de batalha
As batalhas são simples. Somente um dos seus três digimons luta por vez. Quem tiver mais velocidade ataca primeiro. Confira as opções do combate:
Fight - Ataque normal usando força
Tech - Acionar menu com magias
DV - Digievolui os personagens que já podem evoluir
Tag - Trocar personagens durante a luta
Item - Ativar menu de itens
Run - Fugir da luta
Dicas digitais
1 - Nunca entre em uma batalha com a energia baixa, pois o inimigo pode ser mais veloz que você e atacar primeiro.
2 - Salve o jogo sempre que puder. Qualquer deslize pode significar horas e horas.
3 - Sempre que puder, descanse no Inn das cidades para recuperar HP e MP.
4 - Na opção Edit Folder do menu secundário, você pode escolher as cartas que servem para jogar o Battle Card.
5 - É muito importante encarar muitas batalhas, mesmo as irrelevantes. Só assim, seus digimons ficarão mais experientes.

M

MARK OF KRI
(PlayStation 2)
Salve o game
Você pode salvar o jogo em qualquer fase e lugar. Basta encontrar um item chamado Save Scroll. Quando isso acontecer, aperte Start para pausar o game e selecione a opção "Use Save Scroll". Mas fique esperto, pois cada item permite salvar o jogo somente uma vez.



Marki of Kri

AACD

Faça o pedido pra gente, que o bom velhinho está de saco cheio.

PRÉ-NATAL-AACD

Só existe uma coisa tão antiga quanto o Natal: deixar para comprar os presentes e cartões de Natal na última hora. Este ano, faça diferente. Encomende já os brindes e cartões de Natal da A.A.C.D. e pague só em dezembro. Assim você ajuda no tratamento de milhares de crianças e a A.A.C.D. tem tempo de sobra para personalizar seus brindes e cartões com toda a qualidade. Marque ainda hoje uma visita de um dos nossos promotores. O seu Natal vai ser muito mais feliz.

Tel. (11) 5521-6000 • Fax (11) 5524-1616 • www.aacd.org.br

GameSha

Separamos mais de 200 códigos de GameShark para os melhores jogos do momento. E só digitar o truque em seu acessório e detonar

ONIMUSHA 2
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código mestre
(use este truque para ativar as outras trapaças)
0E3C7DF21853E59E
EE8A60D6BCC0A096
Armamento completo
(aperte R1 + ■ para carregar)
D161108EBCA99B82
Ter os seguintes itens:
Arrows
D160FEAABCA99BE6
Fire Arrows
D160FEB2BCA99BE6
Herbs
D1610052BCA99BE6
Medicine
D161005ABCA99BE6
Secret Medicine
D1610062BCA99BE6
Perfect Medicine
D161006ABCA99BE6
Magic Liquid
D1610072BCA99BE6

Special M.Liquid
D161007ABCA99BE6
Super M. Liquid
D1610002BCA99BE6
Red Ring
D161000ABCA99B84
Mountain Permit
D1610012BCA99B84
Talisman
D1610032BCA99B84
Red Stone Pole
D16100D2BCA99B84
Blue Stone Pole
D16100DABCA99B84
Siaga Bomb
D16100F2BCA99B84
Armas
Buraitou Lv1
D161FA42BCA99B84
Buraitou Lv2
D161FA4ABCA99B84
Buraitou Lv3
D161FA52BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv1
D161FA5ABCA99B84
Hyoujin-Yari Lv2
D161FA62BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv3
D161FA6ABCA99B84
Rekka-Ken Lv1
D161FA72BCA99B84
Senpumaru Lv1
D161FA0ABCA99B84
Senpumaru Lv2
D161FA12BCA99B84
Senpumaru Lv3
D161FA1ABCA99B84
Dokoutsui Lv1
D161FA22BCA99B84
Dokoutsui Lv2
D161FA2ABCA99B84
Dokoutsui Lv3

Continua...

B

BRITNEY'S DANCE BEAT
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
Carregue este truque para habilitar as outras trapaças
0E3C7DF21853E59E
EE9EFED2BCD4F42A
Melhor passe (Special Movies)
CEA99016BCA99B89
Pontos
CEA9900EBCA99E6A

C-12: Final Resistance

C

C-12: FINAL RESISTANCE
(Versão Americana, GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada
800F38D803E8
Ter Shields
800F39000004
Shield ilimitado
800F38E403E8
Ter AG 35
800F38FC0001
800F38FEFFFF
AG 35 ilimitado
800F38EC03E7
800F38EE03E7
Ter Alien Plasma
800F39340001
800F3936FFFF
Plasma infinito
800F38F603E7
Ter Ion Cannon
800F39380001
800F393AFFFF
Ion Cannon ilimitado
800F38F403E7
Ter XK 50
800F393C0001
800F393EFFFF
XK 50 ilimitado
800F38F203E7
Ter RV 40
800F39400001
800F3942FFFF
RV 40 ilimitado
800F38F003E7

CAPCOM VS. SNK PRO
(GameShark 3,3 ou superior)
Primeiro jogador
Energia ilimitada
8006E6504EC0
8006E6524EC0
8006E6544EC0
Golpe fatal
8006E6540001
Special Gauge no máximo
(somente para o Groove da Capcom)
8006E7049000
Segundo jogador
Energia ilimitada
8006F6104EC0
8006F6124EC0
8006F6144EC0
Golpe fatal
8006F6140001
Special Gauge no máximo
(somente para o Groove da Capcom)
8006F6C49000

CHRONO CROSS
(GameShark 3,3 ou superior)
Mais tempo
Use um Save Game
c10000005000
Todos os personagens
Isto pode comprometer a história
STR no máximo para todos os personagens
50002ccc0000
3006ebe00063
99.999.999 em ouro
800719a8e0ff
800719aa05f5
Ter todas as chaves
500003020000
800712d8ffff
800712de701f
ACC no máximo
50002ccc0000
3006ebe20063
AGL no máximo
50002ccc0000

rk

C-12: Final Resistance

3006ebe30063
MAG no máximo
50002ccc0000
3006ebe40063
M.RES no máximo
50002ccc0000
3006ebe50063
Stamina Recovery no máximo
50002ccc0000
3006ebe70063
Status no máximo para Kid
500003020000
8006ecac6363
8006ecaa03e7
8006ed4c03e7
8006ecb2ffff
Todos os elementos
50007e020001
800717600001
500038020001
8007185c0088
500060020000
800718e06363
Ouro ilimitado
800719a8e0ff
800719aa05F5
Estrelas ilimitadas
80071C740063
80071C760063
Salvar em qualquer lugar
d00e21f80001
800e21f80000
Status no máximo para Serge
500003020000
8006ebe06363
8006ebde03e7
8006ec8003e7
8006ebe6ffff
Vença o Dragão
d00e5bea0001
800e5bea000a
d00e5bea000b
800e5bea0014
d00e5bea0015
800e5bea001e
d00e5bea001f
800e5bea0028
d00e5bea0029
800e5bea0064
HP no máximo
50002ccc0000
8006ebde03e7
50002ccc0000
8006ec8003e7
RES no máximo
50002ccc0000
3006ebe10063

D

DRAGON WARRIOR 7
(GameShark 3,3 ou superior)
Máximo de itens (Parte 2)
Slot 133
80010636 0063
Slot 134
8001063A 0063
Slot 135
8001063E 0063
Slot 136
80010642 0063
Slot 137
80010646 0063
Slot 138
8001064A 0063
Slot 139
8001064E 0063
Slot 140
80010652 0063
Slot 141
80010656 0063
Slot 142
8001065A 0063
Slot 143
8001065E 0063
Slot 144
80010662 0063
Slot 145
80010666 0063
Slot 146
8001066A 0063
Slot 147
8001066E 0063
Slot 148
80010672 0063
Slot 149
80010676 0063
Slot 150
8001067A 0063
Slot 151
8001067E 0063
Slot 152
80010682 0063
Slot 153
80010686 0063
Slot 154
8001068A 0063
Slot 155
8001068E 0063
Slot 156
80010692 0063
Slot 157
80010696 0063
Slot 158
8001069A 0063
Slot 159
8001069E 0063
Slot 160
800106A2 0063
Slot 161
800106A6 0063
Slot 162
800106AA 0063
Slot 163
800106AE 0063
Slot 164
800106B2 0063
Slot 165
800106B6 0063
Slot 166
800106BA 0063
Slot 167
800106BE 0063
Slot 168
800106C2 0063
Slot 169
800106C6 0063
Slot 170
800106CA 0063
Slot 171
800106CE 0063
Slot 172

Continuação: ONIMUSHA 2

D161FA32BCA99B84
Bow
D161FA3ABCA99B84
Fire Bow
D161FAC2BCA99B84
Energia no máximo
C1613D3ABCA9A783
Energia ilimitada
C1613D3EBCA9A783
Energia no máximo e ilimitada
D1613D3EC8A9A783
Dinheiro ilimitado
D161153ABC413102
Ogre Power no máximo e ilimitado
(Magia)
D161164AC8A9A783
D16110FEC8A9A783
Máximo de almas
D161165EBCAA8B83
D161165ABCAA8B83
Save Game
Primeiro Save - Baixo tempo
D17A4E76BCA99B83
D17A4FFABCA9A053
Ter os seguintes presentes e objetos
Potassium Nitrate
D161001ABCA99B84
Incense
D161002ABCA99B84
Stamina Drink
D16100EABCA99B84
Dumpling Cake
D1610782BCA99B84
Conch Shell
D161078ABCA99B84

Wonder Flower
D16107A2BCA99B84
Black Beer
D16107BABCA99B84
Vodka
D1610742BCA99B84
Sake From Kaga
D161074ABCA99B84
Wine
D1610752BCA99B84
Oolong Tea
D161075ABCA99B84
Tea
D1610762BCA99B84
Sponge Cake
D161076ABCA99B84
Pickled Plumb
D1610772BCA99B84
Bread
D161077ABCA99B84
Melon
D1610702BCA99B84
Music Box
D161070ABCA99B84
Pipe
D1610712BCA99B84
Glass
D161071ABCA99B84

Continua...

Continuação: ONIMUSHA 2

Globe
D1610722BCA99B84
European Hat
D161072ABCA99B84
Crown
D1610732BCA99B84
Emblem
D161073ABCA99B84
Kaleidoscope
D16107C2BCA99B84
Chinese Fiddle
D16107CABCA99B84
Copper Coin
D16107D2BCA99B84
Ancient Coin
D16107DABCA99B84
Silver Coin

D16107E2BCA99B84
Gold Coin
D16107EABCA99B84
Broken Bell
D16106FABCA99B84
Folding Fan
D1610682BCA99B84
Abacus
D161068ABCA99B84
Recorder
D161069ABCA99B84
The Analects
D16106A2BCA99B84
Todos os History Books
D16106AABCA99B84
History Books Vol.1
D16106B2BCA99B84
History Books Vol.2
D16106BABCA99B84
History Books Vol.3
D1610642BCA99B84
History Books Vol.4
D161064ABCA99B84

History Books Vol.5
D1610652BCA99B84
History Books Vol.6
D161065ABCA99B84
History Books Vol.7
D1610662BCA99B84
History Books Vol.8
D161066ABCA99B84
History Books Vol.9
D1610672BCA99B84
History Books Vol.10
D161067ABCA99B84
Taieiki
D1610602BCA99B84
Fairy Tale Book
D161060ABCA99B84

Continua...

Dragon Warrior 7

800106D2 0063
Slot 173
800106D6 0063
Slot 174
800106DA 0063
Slot 175
800106DE 0063
Slot 176
800106E2 0063
Slot 177
800106E6 0063
Slot 178
800106EA 0063
Slot 179
800106EE 0063
Slot 180
800106F2 0063
Slot 181
800106F6 0063
Slot 182
800106FA 0063
Slot 183
800106FE 0063
Slot 184
80010702 0063
Slot 185
80010706 0063
Slot 186
8001070A 0063
Slot 187
8001070E 0063
Slot 188
80010712 0063
Slot 189
80010716 0063
Slot 190
8001071A 0063
Slot 191
8001071E 0063
Slot 192
80010722 0063
Slot 193
80010726 0063
Slot 194
8001072A 0063
Slot 195
8001072E 0063
Slot 196
80010732 0063
Slot 197
80010736 0063
Slot 198
8001073A 0063
Slot 199
8001073E 0063
Slot 200
80010742 0063
Slot 201
80010746 0063
Slot 202
8001074A 0063
Slot 203
8001074E 0063
Slot 204
80010752 0063
Slot 205
80010756 0063
Slot 206
8001075A 0063
Slot 207
8001075E 0063
Slot 208
80010762 0063
Slot 209
80010766 0063
Slot 210
8001076A 0063
Slot 211
8001076E 0063
Slot 212
80010772 0063
Slot 213
80010776 0063
Slot 214
8001077A 0063
Slot 215
8001077E 0063
Slot 216
80010782 0063
Slot 217
80010786 0063
Slot 218
8001078A 0063
Slot 219
8001078E 0063
Slot 220
80010792 0063
Slot 221
80010796 0063
Slot 222
8001079A 0063
Slot 223
8001079E 0063
Slot 224
800107A2 0063
Slot 225
800107A6 0063
Slot 226
800107AA 0063
Slot 227
800107AE 0063
Slot 228
800107B2 0063
Slot 229
800107B6 0063
Slot 230
800107BA 0063
Slot 231
800107BE 0063
Slot 232
800107C2 0063
Slot 233
800107C6 0063
Slot 234
800107CA 0063
Slot 235
800107CE 0063
Slot 236
800107D2 0063
Slot 237
800107D6 0063
Slot 238
800107DA 0063
Slot 239
800107DE 0063
Slot 240
800107E2 0063
Slot 241
800107E6 0063
Slot 242
800107EA 0063
Slot 243
800107EE 0063
Slot 244
800107F2 0063
Slot 245
800107F6 0063
Slot 246
800107FA 0063
Slot 247
800107FE 0063
Slot 248
80010802 0063

Dragon Warrior 7

Slot 249
80010806 0063
Slot 250
8001080A 0063
Slot 251
8001080E 0063
Slot 252
80010812 0063
Slot 253
80010816 0063
Slot 254
8001081A 0063
Slot 255
8001081E 0063
Slot 256
80010822 0063
Slot 257
80010826 0063
Slot 258
8001082A 0063
Slot 259
8001082E 0063
Slot 260
80010832 0063
Slot 261
80010836 0063
Slot 262
8001083A 0063
Slot 263
8001083E 0063
Slot 264
80010842 0063

DRIVER 2
(Versão Americana, GameShark 3,3 ou superior)

Energia ilimitada
D001CDC00009
8001CDC21043
Energia ilimitada e jogo fácil
D001CDC00009
8001CDC21043
D001CDD40003
8001CDD61000
Sai do carro quando perseguido
D0055B7C000A
80055B7E1000
Sai do carro quando bate
D0063C540058
80063C561000
Modo Take a Ride
Vegas
D01C6ECA0300
801C6ECC0103
Rio
D01C6EE80300
801C6F080103
Áreas extras (minigame)
801C130C0000
Saia e entre nos veículos em qualquer lugar
d005589c000a

Continuação: SOCOM U.S. NAVY SEALS DEMO

Brown Chick
D161061ABCA99B84
Cloth
D1610492BCA99B84

SOCOM U.S. NAVY SEALS DEMO
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)

Código principal
(obrigatório)
0E3C7DF21853E59E
EE88B3EEBCC09E82
DE8FFFFEF8AC9BCA
DE8FFFFA480CF403
DE8FFF82CCAC9B8B
DE8FFF8AE0AB9BE6
DE8FFFAAE0AC9BF3

Continua...

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Continuação: SOCOM U.S. NAVY SEALS DEMO

DE8FFFB6C4AE5B6D
DE87F31AC4AC9A43
Primeira arma ilimitada
DE8FFF965C0BA163
Segunda arma ilimitada
DE8FFF925C0BA28B
Item 1 infinito
DE8FFF9E5C0BA2B3
Item 2 infinito
DE8FFF9A5C0BA2DB
Item 3 infinito
DE8FFFA65C0BA203
Rifle Butts detona todos os personagens
DE9545BEBF899B8B
DE9545BABCA99B83

STUART LITTLE 2
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada
800CA09A0303
Frutas infinitas
800C77280063

Trapaças para as fases
Fase 1
Todos os anéis
800C773C00FF
Todos os blocos
800C773E5006
Fase 2
Todos os anéis
800C774000FF
Todos os blocos
800C77425006
Fase 3
Todos os anéis
800C774400FF
Todos os blocos
800C77465006
Fase 4
Todos os anéis
800C774800FF

Todos os blocos
800C774A5006
Fase 5
Todos os anéis
800C774C00FF
Todos os blocos
800C774E5006
Fase 6
Todos os anéis
800C775000FF

Continua...

8005589e1000
Todas as cidades liberadas
d01c1308f809
801c130c0000
Carros de polícia podem ser roubados
d0071e542021
80071e5a2400
Destruir todos os veículos facilmente
d001cdbc0003
8001cdbe1000
Parar trânsito
D0053D88 5A1F
80053D8A 2400
Carro diferente
(aperte L1 + R1)
d00e5d9af3ff
800d0f4a0100
Carro flutuante
(aperte L2 + R2)
d00e5d9afcff
800d0f420003
East Turbo
(aperte ✖ + L1)
d00e5d9abbff
800d0f3e001e
West Turbo
(aperte ✖ + L2)
d00e5d9abeff
800d0f3effe1
North Turbo
(aperte ✖ + R1)
d00e5d9ab7ff
800d0f46001e
South Turbo
(aperte ✖ + R2)
d00e5d9abdff
800d0f46ffe1

G

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2
(GameShark 3,3 ou superior)
Aperte R1 para ativar os truques abaixo

Primeiro jogador
Energia completa
D00BE312F7FF
8017B5546000
Thrusters cheio
D00BE312F7FF
8017B5203000
Mega Attack completo
D00BE312F7FF
8017B5600003
Gun completo
D00BE312F7FF
8017B56601F4
Mais tempo
D00BE312F7FF
80186F180063
D00BE312F7FF
80186F1C0063
Segundo Jogador
Energia completa
D00BE370F7FF
80180B6C6000
Thrusters cheio
D00BE370F7FF
80180B383000
Mega Attack completo
D00BE370F7FF
80180B780003
Gun completo
D00BE370F7FF
80180B7E01F4

H

MADDEN 2003
(GameShark 3,3 ou superior)
Time da casa
Aperte Select + R1 para vencer
D007F33EF7FE
3006F3440063
D007F33EF7FE
300714240000
100 pontos
3006F3440064
Nenhum ponto
3006F3440000
Tempo ilimitado
3006F3460003
Sem tempo
3006F3460000
Time visitante
Pressione Select + R2 para vencer
D007F33EFDFE
3006F3440000
D007F33EFDFE
300714240063
100 pontos
300714240064
Nenhum ponto
300714240000
Tempo ilimitado
300714260003
Sem tempo
300714260000
Primeiro jogador
Aperte Select + ✖ para o primeiro Down
D007F33EBFFE
3006BC540001
Aperte Select + ● para o quarto Down
D007F33EDFFE
3006BC540004

MARK OF KRI
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
(obrigatório)
0E3C7DF21853E59E
EEA5CF26BCDF4372
Energia ilimitada
DEA13BC6BCA99B84
Arrows infinito
DE86BA5EBF899B8B
DE86BA5ABCA99B83
Frozen AI
DE82ADAEBF899B8B
DE82ADAABCA99B83
Todos os Challenges
DEA16E2ABCA99B84
DEA16E3EBCA99B84
DEA16EC2BCA99B84
DEA16ED6BCA99B84
DEA16EDABCA99B84
Modo Turbo
DEA13E26FC75674D
DEA13E22FE4C728D
DEA13E36FE619CE8
Atravessar paredes (Select + R1)
01EE1544BCA99281
DE85CF06BF899B8B
01EE1544BCA99281
DE85CF02BCA99B83
Desativar atravessar paredes (select + R2)
01EE1544BCA99881
DE85CF06E3669A43

Gundam Battle Assault 2

01EE1544BCA99881
DE85CF02BB5B9BA3

MAT HOFFMAN'S PRO BMX 2
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
0E3C7DF21853E59E
EEA5B106BCE348FA
Modo Tiki Battle liberado
DE71203ABCA99B84
Todas as músicas
DE71201ABCA99B84
DE712026BCA99B84
DE712022BCA99B84
DE71202EBCA99B84
DE71202ABCA99B84
DE712036BCA99B84
DE712032BCA99B84
Personagens secretos
Vanessa
DE712062BCA99B84
Mime
DE71206ABCA99B84
Volcano
DE712006BCA99B84
Bigfoot
DE712016BCA99B84
Todas as bicicletas
DE711FBABCA99B84
DE711F46BCA99B84
Todos os Outfits
DE711F4EBCA99B84
DE711F4ABCA99B84
DE711F56BCA99B84

O que é GameShark?
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do nosso e-mail playstation@europanet.com.br.

Todas as Road Trip
DE711F9ABCA99B84
DE711FA6BCA99B84
DE711FA2BCA99B84
DE711FAEBCA99B84

DE711FAABCA99B84
DE711FB6BCA99B84
DE711FB2BCA99B84
Pontos de Road Trip no máximo
DE712596BCA9C292

Continuação: STUART LITTLE 2

Todos os blocos
800C77525006

TUROK: EVOLUTION
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código mestre
Carregue este truque para habilitar as outras trapaças
0E3C7DF21853E59E
EEAC8B52BCC5308A
Ativar todas as armas (Cheats)
CE6171C6BCA99B84
Munição infinita
CE6171CEBCA99B84
Invencível
CE6171D6BCA99B84
Invisível
CE6171DEBCA99B84
Modo cabeção
CE6171EEBCA99B84
Todas as fases
Selecione um Save Game para carregar todas as fases em um menu de seleção
CE6171E6BCA99B84

Play Shop

GAMES Fone: (011) 3277-0751
podium@sti.com.br
- Locação e vendas
- Festas com vídeo games
- Assistência técnica
PODIUM
XBOX DVD VIDEO

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de videogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Cheque Eletrônico Banco24Horas
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral
Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

VIRTUAL GAMERS
Loja especializada em Videogames Psone, PS2, Xbox, GameCube e Outros. Cd's e acessórios em promoção.
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(11) 5851 5236
COMPRA E VENDA
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

O PALÁCIO DOS GAMES
GAME OVER
GAMES, CD'S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123
Fone/FAX: (11) 3992-2350

Planet Game
www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios
Enviamos para todo Brasil
Vendas
Locações
Sala de Jogos
• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
(15) 211-3582 / 211-4504
Av. Barão de Taui, 1.144 / Sorocaba - SP

ELE GA

20 ANOS

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

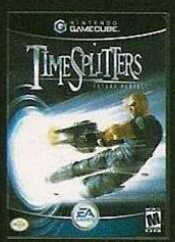
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS.

>PSP<

PSP

TROMIC MES

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES

TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

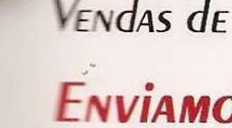
Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas

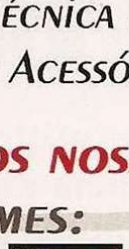
Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática

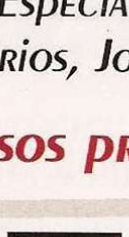
VISA Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *

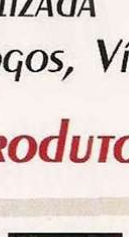
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!

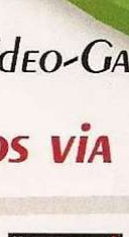
Vídeo-Games:


PSP


Frantix


GTA


Marvel Nemesis


MediEvil

Nintendo DS

Castlevania

Nintendogs

The Sims 2

X-Box

Burnout Revenge

Far Cry Instincts

Mortal Kombat Shaolin Monks

Ninja Gaiden Black

Game Cube

DDR Mario Mix

FIFA Soccer 06

Fire Emblem

Pokemon XD

Play Station 2

Harry Potter and the Goblet of Fire

Ratchet Deadlocked

Resident Evil 4

SOCOM 3

Soul Calibur 3

Tony Hawks American Wasteland

Ultimate Spider-Man

Urban Reign

Informática:

Coolers Processadores

Fontes

Gabinetes

Mouses Ópticos

Placas de Vídeos

PC's Porão Games

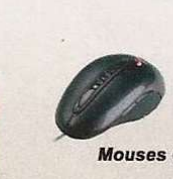
Teclados

Teclados PC & PS2

Coolers Gabinetes

Grelhas

Headfones


Joysticks

Mídias CD's & DVD's

Neon

Webcam

novo site: poraogames.com

INFORMÁTICA: AMD, ASUS, ATI, COOLER MASTER, hp, THE LEADERSHIP GROUP, LG, MSI, Intel Inside, PHILIPS, SAMSUNG, Seagate, SONY

VIDEO-GAMES: PSP, NINTENDO DS, N-GAGE NOKIA, XBOX, GAMECUBE, PS2, GAME BOY ADVANCE SP, PlayStation

Aparelhos fotografados sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão: Visa 6x 4,95% ao mês